

## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

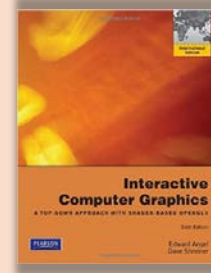
<p>Computer organization and design: the hardware-software interface / David A. Patterson. 4<sup>a</sup> ed. rev. Elsevier/Morgan Kaufmann Publishers, 2012</p>			<p><a href="http://links.uv.es/IFDrw2x">http://links.uv.es/IFDrw2x</a></p>
<p>Data structures and algorithm analysis in C++ / Mark Allen Weiss. 4<sup>a</sup> ed. Pearson, 2014</p>			<p><a href="http://links.uv.es/S0I35tz">http://links.uv.es/S0I35tz</a></p>
<p>Estructura de datos en Java / Luis Joyanes, Ignacio Zahonero. McGraw-Hill, 2008</p>			<p><a href="http://links.uv.es/U5Y09vi">http://links.uv.es/U5Y09vi</a></p>

## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

<p>Functional programming for Java developers / Dean Wampler. O'Reilly, 2011</p>			<p><a href="http://links.uv.es/3KiMa0H">http://links.uv.es/3KiMa0H</a></p>
<p>Fundamentos de bases de datos / Abraham Silberschatz... 5ª ed. McGraw-Hill Interamericana, 2006</p>			<p><a href="http://links.uv.es/BOsYs6y">http://links.uv.es/BOsYs6y</a></p>
<p>Fundamentos de sistemas operativos / Abraham Silberschatz. 7ª ed. McGraw-Hill Interamericana, 2006</p>			<p><a href="http://links.uv.es/3aJZdkn">http://links.uv.es/3aJZdkn</a></p>

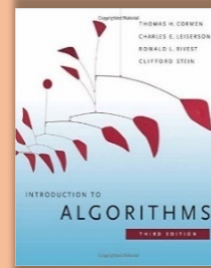
## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

Interactive computer graphics : a top-down approach with shader-based OpenGL / Edward Angel, Dave Shreiner.  
6ª ed. Pearson Education, 2014



<http://links.uv.es/LgtZ0ag>

Introduction to algorithms / Thomas H. Cormen ... [et al.]. 3ª ed. MIT Press, 2009



<http://links.uv.es/2ha80Zh>

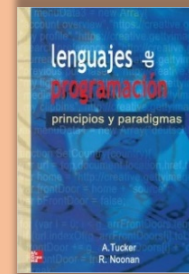
JavaServer Faces 2.0 : the complete reference / Chris Schalk. McGraw-Hill Osborne Media, 2007



<http://links.uv.es/lbiPD1t>

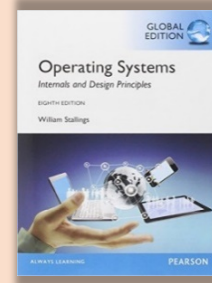
## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

Lenguajes de programación : principios y paradigmas / Allen B. Tucker, Robert Noonan. McGraw-Hill Interamericana, 2003



<http://links.uv.es/NJT9bID>

Operating Systems : internals and design principles / William Stallings. 9ª ed. Pearson Education, 2015



<http://links.uv.es/k4F4MWu>

Programación en Java / Jesús Sánchez Allende ... 3ª ed. McGraw-Hill /Interamericana de España, 2009



<http://links.uv.es/aNve7yV>

## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

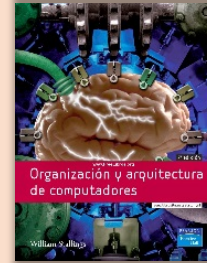
<p>Programming 32-bit microcontrollers in C : exploring the PIC32 / Lucio di Jasio. Elsevier Newnes, 2008</p>			<p><a href="http://links.uv.es/4IAJC7v">http://links.uv.es/4IAJC7v</a></p>
<p><b>Seguridad informática para empresas y particulares</b> / Gonzalo Álvarez Marañón... McGraw-Hill /Interamericana, 2004</p>			<p><a href="http://links.uv.es/SVXNyg1">http://links.uv.es/SVXNyg1</a></p>
<p>Sistemas de gestión de bases de datos / Raghu Ramakrishnan, Johannes. 3ª ed. McGraw-Hill Interamericana, 2011</p>			<p><a href="http://links.uv.es/6vt60QL">http://links.uv.es/6vt60QL</a></p>

## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

<p>Teoría de autómatas y lenguajes formales / Enrique Alfonseca Cubero... McGraw-Hill, 2007</p>			<p><a href="http://links.uv.es/kYH8TeY">http://links.uv.es/kYH8TeY</a></p>
<p>Comunicaciones y redes de computadores / William Stallings. 7ª ed. Pearson, 2004</p>			<p><a href="http://links.uv.es/IPF7tQ0">http://links.uv.es/IPF7tQ0</a></p>
<p>Fundamentos de sistemas de bases de datos / Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe. 5ª ed. Pearson, 2007</p>			<p><a href="http://links.uv.es/7CdZ8Jq">http://links.uv.es/7CdZ8Jq</a></p>

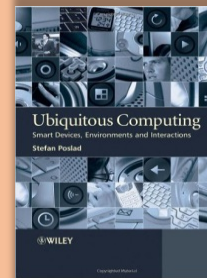
## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

Organizacion y arquitectura de computadores / William Stallings. 7ª ed. Pearson, 2007



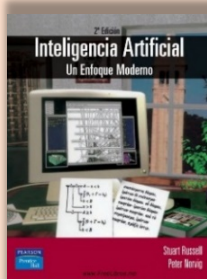
<http://links.uv.es/ZT2anpb>

Ubiquitous computing : smart devices, environments and interactions / Stefan Poslad. Chichester : Wiley and Sons, 2009



<http://links.uv.es/fKxc8Su>

Inteligencia artificial : un enfoque moderno / Stuart J. Russell, Peter Norvig. 2ª ed. Pearson, 2004



<http://links.uv.es/wqyUC6T>

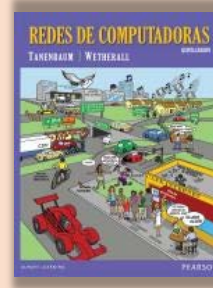
## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

Java : cómo programar / Paul Deitel,  
Harvey Deitel. 9ª ed. Pearson, 2012



<http://links.uv.es/KCIN1Ts>

Redes de computadoras / Andrew S.  
Tanenbaum. 5ª ed. Pearson, 2012



<http://links.uv.es/r4In86v>

C++ : cómo programar / Harvey M.  
Deitel, Paul J. Deitel. 6ª ed. Pearson, 2009



<http://links.uv.es/efjtzA9>



## LLIBRES-E: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA

<p>Introducción a la informática / George Beekman. 6ª ed. Pearson, 2005</p>			<p><a href="http://links.uv.es/y5fdOeC">http://links.uv.es/y5fdOeC</a></p>
<p>Programación en C : metodología, algoritmos y estructura de datos / Luis Joyanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez. 2ª ed. McGraw-Hill/Interamericana de España, 2005</p>			<p><a href="http://links.uv.es/090yRLD">http://links.uv.es/090yRLD</a></p>
<p>Programación en C++ : algoritmos, estructuras de datos y objetos / Luis Joyanes Aguilar. 2ª ed. McGraw-Hill Interamericana de España, 2006</p>			<p><a href="http://links.uv.es/XdT9h0m">http://links.uv.es/XdT9h0m</a></p>