

Conferencia

El otro lado de los videojuegos Técnicas y trucos de programación

Ponente: Miguel Ángel Expósito Sanchez

Lugar: Salón de grados "Joan Pelechano" de la ETSE-UV

Jueves 28 de noviembre. 12:00h

Cuando se programa un videojuego, un aspecto fundamental para conseguir una buena experiencia de usuario es la utilización de técnicas de programación eficientes, que permitan ejecutar la aplicación con el menor coste computacional posible. En esta conferencia se revisarán algunas de las estrategias más habituales para la programación de los gráficos por ordenador. Además, se analizarán técnicas ingeniosas, aunque menos comunes, empleadas en diferentes títulos comerciales.

