

LISTADO DE PROFESORADO PARA LA REALIZACIÓN DEL TFG

En el siguiente listado se muestra la relación de los profesores del Departamento de Informática (UV) que ofertan la posibilidad de ser tutores de Trabajos Fin de Grado (TFG) para el **curso 2015-2016** en el Grado de Ingeniería Informática (**GII**), Grado de Ingeniería Multimedia (**GIM**) y Grado en Ingeniería Telemática (**GIT**). Junto al profesor se muestra la temática sobre la que se propondrán los proyectos. En este sentido, rogamos a los estudiantes que contacten directamente con los profesores correspondientes para ampliar información sobre el contenido de los proyectos. Esta lista no incluye a aquellos proyectos de estudiantes que, matriculados en el TFG para el curso 2014-2015, no hayan podido realizar su defensa. Rogamos a estos estudiantes que contacten con los tutores de sus proyectos.

Una vez acordado con el tutor la realización de un proyecto, la fecha máxima para su registro (en la Secretaría de la ETSE-UV) corresponde al **30 de septiembre**. En este sentido, los estudiantes matriculados en el TFG que no hayan registrado un proyecto pasarán directamente a la bolsa de subasta, cuya realización se realizará el **31 de octubre** mediante una selección por expediente académico.

ALBERT BLANCO JESUS V. (1 proyecto)

Desarrollo aplicaciones Java en el marco de la Cátedra "Cap-Gemini"

AREVALILLO HERRAEZ MIGUEL (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

ARNAU LLOMBART VICENTE (2 proyectos)

Diseño de herramienta web para el análisis y visualización de datos proteómicos.

Diseño de base de datos web para grupo de Investigación en Bioquímica.

Diseño de software bioinformático para Big Data.

BALLESTER SERVER JOSE VICENTE (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

BARBER MIRALLES FERNANDO (1 proyecto)

Simulación biofísica del corazón

BENAVENT GARCIA MARIA ROSER (1 proyecto)

Aplicaciones en Java de recuperación de información multimedia (texto, imagen, audio)

BOLUDA GRAU JOSE ANTONIO (1 proyecto)

Procesamiento de imágenes basado en FPGAs

BONET ESTEBAN ENRIQUE VICENTE (3 proyectos)

Seguridad informática

Herramientas de administración y monitorización de sistemas

Desarrollo de aplicaciones web

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

BOTELLA MASCARELL CARMEN (1 proyecto)

Comunicaciones móviles para sistemas 5G y posteriores

CASAS YRURZUM SERGIO (1 proyecto)

Plataformas de Movimiento, Simulación Física, Domótica, Simulación Gráfica, Realidad Virtual, Realidad Aumentada

CERVERON LLEO VICENTE (1 proyecto)

Plataforma Moodle: análisis y desarrollo de módulos

CIRILO GIMENO RAMON VICENTE (2 proyectos)

Modelado, desarrollo y construcción de sistemas de información y bases de datos

Desarrollo y construcción de aplicaciones web

Sistemas de información orientados a los "Sistemas de Transporte Inteligente"

CLAVER IBORRA JOSE MANUEL (1 proyecto)

Localización en interiores con técnicas basadas en WSN, campos magnéticos y ultrasonidos

Arquitecturas y gestión de sistemas basados en Cloud Computing

Aceleración de codificadores HD/UHD (H.265)

COBOS SERRANO MAXIMO (1 proyecto)

Algoritmos audio espacial y 3D

Redes inalámbricas de sensores acústicos

Procesado de voz

Efectos y algoritmos procesado música

COMA TATAY INMACULADA (3 proyectos)

Editor Audio online html5

Grabación, edición sonido/vídeo HTML5

Web, tecnologías HTML5

DIAZ FERNANDEZ MARIA ELENA (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

DIAZ VILLANUEVA WLADIMIRO (1 proyecto)

Algoritmos MapReduce

Bases de datos NoSQL

eXtreme Programming

DILLANA MARTINEZ JOSE ENRIQUE (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

DOMINGO ESTEVE JUAN DE MATA (1 proyecto)

Control de robots

Sistemas basados en microcontroladores

Procesado de imagen/visión por computador

DURA MARTINEZ ESTHER (3 proyectos)

Procesamiento Imágenes/Visión Computador

Aprendizaje Automático/Sistemas Recomendación

ESTEVE TABOADA JORGE (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

FELICI CASTELL SANTIAGO (1 proyecto)

Diseño y evaluación de redes basadas en software (SDN)
Evaluación de simuladores para redes 4G y 5G

FERNANDEZ MARIN MARCOS (1 proyecto)

Sistemas de Visualización Inmersivos
Aplicaciones móviles en el ámbito de la Realidad Virtual y la Realidad Aumentada

FERRI RABASA FRANCESC JOSEP (1 proyecto)

Efficient implementation of Incremental algorithms for adaptive learning using OpenCV

FERRIS CASTELL RICARDO (2 proyectos)

Desarrollo e implementación de aplicaciones WEB y/o orientadas a móviles

FUERTES SEDER ARIADNA (1 proyecto)

Desarrollo e implementacion de aplicaciones WEB y/o orientadas a moviles

GARCIA FERNANDEZ IGNACIO (4 proyectos)

Algoritmos de animación y simulación gráfica
Plug-ins para modelador 3D/Unity 3D/Gimp/Photoshop
Desarrollo de juegos para android o PC
Dispositivos hápticos

GARCIA PINEDA MIGUEL (2 proyectos)

Streaming de video en tiempo real utilizando WebRTC.
Evaluación de técnicas QoS sobre redes definidas por software (SDN)

GARCIA CALDERARO JOSE FRANCISCO (1 proyecto)

Sistemas de Información orientados a los "Sistemas de Transporte Inteligente"
Sistemas autónomos multi-agente

GIMENEZ SANCHEZ JUAN VICENTE (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

GIMENO SANCHO JESUS (2 proyectos)

Cálculo automático de niveles de detalle utilizando texturas 3D y su utilización en aplicaciones AR sobre móviles

GRIMALDO MORENO FRANCISCO (3 proyectos)

Visualización de datos interactiva

GUTIERREZ AGUADO JUAN (1 proyecto)

Servicios en la nube
Estudio de herramientas para despliegue de máquinas virtuales en diferentes clouds

LLORENS EIXEA VICENTE ISAAC (1 proyecto)

Arquitectura de Computadores

LOZANO IBAÑEZ MIGUEL (1 proyecto)

Simulación por computador basada en física
Animación basada en Inteligencia Artificial

MARTINEZ DURA JUAN JOSE (1 proyecto)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

MARTINEZ DURA RAFAEL JAVIER (1 proyecto)

Arquitectura de Computadores

MARTINEZ GIL FRANCISCO (1 proyecto)

Utilización de la plataforma ROS (Robot Operating System) para simular el comportamiento de un robot en un entorno virtual y probar sobre dicho robot simulado librerías de aprendizaje automático incorporadas en dicha plataforma.

Diseño de sistemas basados en agentes para resolver problemas específicos (a concretar). Por ejemplo, exploración de la web, control de un entorno doméstico (domótica),...

MARTINEZ PLUME JAVIER (2 proyectos)

Desarrollo aplicaciones tráfico
Aplicaciones sobre dispositivos móviles

MESAS CASTAÑO ANTONIO (2 proyectos)

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

MORENO PICOT SALVADOR (1 proyecto)

Inteligencia Artificial
Robótica
Visión por Computador
Reconocimiento del Habla
Modelos del Cerebro
Generación automática de programas

MORILLO TENA PEDRO (4 proyectos)

Aplicación móvil para la comprobación automática de boletos lotería
Aplicación móvil orientada a la sistematización de la gestión de proyectos
Desarrollo multiplataforma orientado a instalaciones deportivas
Cuadros de mando para SEO-SEM

OLANDA RODRIGUEZ RICARDO (2 proyectos)

Desarrollo de aplicaciones Web
Desarrollo de aplicaciones Móviles
Transmisión, representación y visualización de Terrenos
Herramientas de apoyo a la docencia

ORDUÑA HUERTAS JUAN MANUEL (1 proyecto)

Arquitectura de Computadores

PARDO CARPIO FERNANDO (2 proyectos)
Hardware para visión por computador (I y II)

PEREZ CONDE CARLOS (2 proyectos)
Sistemas operativos
Seguridad informática
Virtualización

PEREZ SOLANO JUAN JOSE (2 proyectos)
Desarrollo de aplicaciones de redes de sensores basadas en IP
Sistemas basados en microcontroladores
Redes de sensores con pila de comunicaciones IP

PEREZ MARTINEZ MARIANO (1 proyecto)
Trazado de rayos en la GPU
Representación de terrenos en tiempo real usando shaders

PEREZ AIXENDRI MANUEL (1 proyecto)
Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

PEREZ TOMAS FRANCISCO JOSE (1 proyecto)
Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

RUEDA PASCUAL SILVIA (3 proyectos)
Desarrollo de aplicaciones en Java, gráficos 3D y XML

RUIZ GONZALBO AURELIO (1 proyecto)
Arquitectura de Computadores

SAMPER ZAPATER JOSE JAVIER (1 proyecto)
Estudio y uso de la plataforma openXC, para la obtención de los datos dinámicos del vehículo y desarrollo de aplicaciones Android que permitan explotar estos datos
Uso de los estándares VoiceXML y SPARQL para realizar sistemas de consultas por voz a datos enlazados y abiertos (LOD)
Obtención de elementos cercanos (información) a Puntos de Interés (POIs) seleccionados por el usuario a través de consultas SPARQL
Uso de servicio WPS de CartoCiudad

SEBASTIAN AGUILAR RAFAEL (1 proyecto)
Simulación biofísica de órganos vivos
Reconstrucción 3D de fibrosis a partir de Resonancia Magnética
Sistema de mapeado de propiedades de tejido entre un Atlas y un modelo 3D de aurícula

SORIANO GARCIA FRANCISCO R (1 proyecto)
Aplicaciones sobre OpenStreetMaps
Prestaciones Redes Multimedia
Seguridad en Redes
Aplicaciones basadas en localización GPS

SORIANO ASENSI ANTONIO (1 proyecto)

Reconstrucción 3D a partir de imagen TAC.
Análisis / Segmentación de imagen
Inverse problems

TORRES MARTINEZ EMILIANO (1 proyecto)

Desarrollo de Aplicaciones Java, Aplicaciones Web
Web Semántica (Ontologías)

VEGARA MESEGUER FRANCISCO (1 proyecto)

Análisis e implementación de scanner 3D

VES CUENCA ESTHER DE (1 proyecto)

Procesamiento de Imágenes/Visión por Computador
Recuperación de información multimedia (texto, imagen, audio)
Data Mining
Bases de Datos

Burjassot, a 26 de junio de 2015

Comisión Trabajo Fin de Grado
Responsable GII: Silvia Rueda Pascual
Responsable GIM: Pedro Morillo Tena
Responsable GIT: Juan José Pérez Solano