

Un sistema de votación interactivo, compuesto por 50 mandos y 2 receptores, con múltiples utilidades, entre las que se pueden citar las siguientes: permite realizar un seguimiento de la asistencia al aula, evaluar los conocimientos adquiridos en clases anteriores, conseguir un feedback inmediato a lo largo de las distintas sesiones.

Su uso es muy cómodo tanto para el profesor como para el alumno. Así, el software necesario se integra completamente en PowerPoint, lo que permite que el docente realice de una manera sencilla diapositivas que contengan las cuestiones



que quiera plantear a sus alumnos. Estos, una vez abierto el sondeo, deberán utilizar los mandos para indicar que respuesta creen que es la correcta. Transcurrido el tiempo programado por el profesor y habiendo cerrado el sondeo, en la misma diapositiva, proyectada en el aula, se reflejan dos tipos de información: por una parte una gráfica conteniendo el porcentaje de alumnos que han dado por cierta cada una de las posibles respuestas y por otra una marca

que indica cual era la cierta. Con ello, se puede conocer de manera inmediata si hay alguna cuestión que no ha quedado clara en el desarrollo de las clases y tomar las medidas que permitan solucionarlo.

Hay que destacar, además, la posibilidad de que el docente guarde la sesión, pudiendo acceder a un informe en Excel de los resultados obtenidos.