

Treballs de Fi de Grau

2023/2024

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Informàtica

Estudios de Grado en Ingeniería Informática

Dades actualitzades a data:

18/10/2024

Datos actualizados a fecha:

*TRAZABILIDAD DE PRODUCTOS ECO CON TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN.*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB ORIENTADA A LA CRÍTICA, DISCUSIÓN Y APRECIACIÓN DEL MUNDO DEL ENTRETENIMIENTO.*

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE PLATAFORMAS PARA PC CON UNITY 2D*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB SOBRE UN GIMNASIO (OLYMPUS)*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*PLATAFORMA MODULAR DE GESTIÓN AUTOMÁTICA PARA EQUIPOS DE INVESTIGACIÓN.*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*ANÁLISIS DE PLÁSMIDOS MEDIANTE MACHINE LEARNING*

Activ. tutorial: WLADIMIRO DIAZ VILLANUEVA

*MARCADO SEMIAUTOMÁTICO DE NÚCLEOS CELULARES EN IMÁGENES HISTOPATOLÓGICAS PARA LA GENERACIÓN DE UN CONJUNTO DE IMÁGENES DE VALIDACIÓN*

Activ. tutorial: JUAN DE MATA DOMINGO ESTEVE

*MODEL DE LLENGUATGE PER A LA TRANSCRIPCIÓ D'ÀUDIOS EN VALENCIÀ I CATALÀ I LES SEUES POSSIBLES APLICACIONS*

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

*ESTUDIO Y EVALUACIÓN DE LOS LARGE LANGUAGE MODELS EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS MATEMÁTICOS EN EL MARCO EN TRABAJO OLLAMA.*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*APLICACIÓN WEB DE ALGORITMOS DE ANÁLISIS GENÉTICO*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART

*DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE COMERCIO ELECTRÓNICO PARA VENTA DE ROPA*

Activ. tutorial: JESUS V ALBERT BLANCO

*APLICACIÓN MÓVIL PARA EL SERVICIO DE PRÉSTAMOS DE BIBLIOTECAS*

Activ. tutorial: ANDRES ROCAFULL RODRIGO

*LIBRERÍA PARA EL MANEJO DE JSON EN C*

Activ. tutorial: ALFRED MIQUEL PASTOR MOMPARDER

*HOBS*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*APLICACIÓN DE IDENTIFICACIÓN DE DIBUJOS MEDIANTE REDES NEURONALES*

Activ. tutorial: ADRIA GIMENEZ PASTOR

*ANÁLISIS Y CLASIFICACIÓN DE GÉNEROS MUSICALES A TRAVÉS DE REDES NEURONALES CONVOLUCIONALES*

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

*MODELOS DE LENGUAJE GRANDES COMO ESTUDIANTES SINTÉTICOS EN SISTEMAS DE TUTORIZACIÓN VIRTUAL: UN ESTUDIO DE VIABILIDAD*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*IA UNA PERSPECTIVA DE FUTURO.*

Activ. tutorial: JOSE JAVIER SAMPER ZAPATER

*CLASIFICACIÓN DE DOCUMENTOS MANUSCRITOS ANTIGUOS*

Activ. tutorial: VERONICA ROMERO GOMEZ

*DESARROLLO DE SOFTWARE PARA TELESCOPIO MOTORIZADO DE CÓDIGO ABIERTO*

Activ. tutorial: AURELIO RUIZ GONZALBO

*BEFORT, APLICACIÓN MÓVIL ANDROID PARAGESTIÓN DE PARQUES PÚBLICOS VALENCIANOS*

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE CONTROL REMOTO.*

Activ. tutorial: MARTIN SANZ SABATER

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO MULTIJUGADOR ONLINE DE CARTAS COLECCIONABLES: TALES OF SILWEN*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

*INTERFAZ GRÁFICA PARA IMÁGENES HITOPATOLÓGICAS*

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

*VIDEOJUEGO ROGUELIKE CON REJUGABILIDAD, "RATLIKE"*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*APLICACIÓN DE FILTRO PARA MEJORAR LA EXPERIENCIA VISUAL DE PERSONAS CON DALTONISMO*

Activ. tutorial: JOSE FRANCISCO GARCIA CALDERARO

*APP MÓVIL PARA GESTIÓN DE PROYECTOS*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*DESARROLLO DE VIDEOJUEGO MEDIANTE MOTOR UNITY*

Activ. tutorial: JESUS V ALBERT BLANCO

*GENERACIÓN DE MODELOS 3D DE MONTAÑAS A PARTIR DE FOTOS DE PAISAJES USANDO INTELIGENCIA ARTIFICIAL*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN MÓVIL DE AUTOGESTIÓN DE DONACIONES DE UN DONANTE DE SANGRE.*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*ANÀLISIS SOBRE UN ATAQUE RANSOMWARE: UTILIZANDO EL RANSOMWARE DE SECUESTRO DE DATOS Y RANSOMWARE DE CIFRADO*

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

Treballs de Fi de Grau

2022/2023

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Informàtica

Estudios de Grado en Ingeniería Informática

Dades actualitzades a data:

03/11/2023

Datos actualizados a fecha:

DESARROLLO DE UN SISTEMA DE INTEGRACIÓN DE REDES Y SERVICIOS DE COMUNICACIÓN PARA EL MANEJO DE LA INFORMACIÓN DE LOS ESTUDIANTES DE LA UNIVERSIDAD DE VALÈNCIA

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

VAMPIRE SURVIVORS GUIDE - LA APP PARA JUGADORES

Activ. tutorial: JAVIER ENRIQUE MESEGUER ANASTASIO

SISTEMA DE PREDICCIÓN DE PLAZAS DE APARCAMIENTO LIBRES

Activ. tutorial: CARLOS REAÑO GONZALEZ

DESPLIEGUE AUTOMÁTICO DE INFRAESTRUCTURA Y REFACTORIZACIÓN FRONT-END DE UNA APLICACIÓN LEGACY

Activ. tutorial: PABLO ARNAU GONZALEZ

DESARROLLO DE UN SIMULADOR DE EVACUACIONES EMPLEANDO AUTÓMATAS CELULARES

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DE SERVICIOS COMUNITARIOS EN URBANIZACIONES.

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

DESARROLLO DE UN FRAMEWORK BDD DE AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS SOBRE UN ENTORNO WEB

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER, RAMÓN HERRERO BERMEJO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA UN SERVICIO DE RESERVA DE RECURSOS DEPORTIVOS DE UN AYUNTAMIENTO

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

APLICACIÓN WEB DE GESTIÓN DE HOSTELERÍA

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

SISTEMA VALIDADOR DE DATOS PARA LA PREVENCIÓN DEL BLANQUEO DE CAPITAL EN UNA ENTIDAD BANCARIA

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*APLICACIÓN WEB INTERACTIVA PARA ACCEDER A LA INFORMACIÓN DE DATOS DE VARIOS VIDEOJUEGOS*

Activ. tutorial: ANGEL RODRIGUEZ CERRO

*REFACTORIZACIÓN Y EXTENSIÓN DE UNA APLICACIÓN MONOLITO. IMPLEMENTACIÓN DEL BACKEND PARA DESPLIEGUE EN ALTA DISPONIBILIDAD.*

Activ. tutorial: PABLO ARNAU GONZALEZ

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE CONTROL DE PARÁMETROS DEL RIEGO EN UN INVERNADERO*

Activ. tutorial: FRANCISCO VEGARA MESEGUER

*APLICACIÓN DE MÓVIL PARA EL CONTROL DE HÁBITOS DE PERSONAS MAYORES*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*COMPARADOR DE SUPERMERCADOS*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE RUTAS SALUDABLES PARA MAYORES*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*DISEÑO Y DESARROLLO DE UN SISTEMA DE GESTIÓN PARA LA VENTA ONLINE DE RECURSOS EDUCATIVOS*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB DE APRENDIZAJE MUSICAL*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

*DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN KANBAN PERSONALIZABLE PARA LA GESTIÓN VISUAL DE PROYECTOS*

Activ. tutorial: VERONICA ROMERO GOMEZ

*PACHANGAPP.*

Activ. tutorial: ANTONIO GARCIA CELDA

*DESARROLLO DE UN SOFTWARE OCR PARA IDENTIFICAR ETIQUETAS DE LAVADO*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN VISOR WEB DE MANCHAS DE HIDROCARBURO EN EL OCÉANO MEDIANTE IMÁGENES SATELITALES*

Activ. tutorial: ANGEL RODRIGUEZ CERRO

*SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN ALGORÍTMICA PARA SERVICIOS FINANCIEROS BASADOS EN BLOCKCHAIN*

Activ. tutorial: DAVID GARCIA ROGER

*APLICACIÓN DE ESCRITORIO PARA LA GESTIÓN DE INVENTARIOS, TRANSACCIONES Y ÓRDENES EN EMPRESAS COMERCIALES*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*VIDEOJUEGO 2D ROGUELIKE CON GENERACIÓN DE MAPA INFINITO*

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

*COST-TRACKER*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DE LOS TRANSPORTES ENTRE EL OFICINISTA Y EL TRANSPORTISTA*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*IMPLANTACIÓ DE S4HANA EN LA PART LOGÍSTICA I FINANCERA*

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

*TAKING HAND-EYE COORDINATION TRAINING SERIOUSLY FOR VIDEOGAMES AND E-SPORTS*

Activ. tutorial: ARTURO SAEZ ESTEVE

*MDT: CREACIÓN DE BACKUPS AUTOMÁTICOS*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*APLICACIÓN INFORMÁTICA PARA LA GESTIÓN DE AGUAS DE CONSUMO HUMANO EN LA COMUNIDAD VALENCIANA*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, ENRIQUE LLOPIS MENGUAL

*APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA INCREMENTAR LA PRODUCTIVIDAD*

Activ. tutorial: MANUEL FRANCISCO ABAD RODRIGUEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE CONTROL REMOTO*

Activ. tutorial: MARTIN SANZ SABATER

*DISSENY I SIMULACIÓ D'UN SISTEMA DOMÒTIC PER A LA CREACIÓ D'UNA CASA INTEL·LIGENT*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

Treballs de Fi de Grau

2021/2022

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Informàtica

Estudios de Grado en Ingeniería Informática

Dades actualitzades a data:

03/11/2023

Datos actualizados a fecha:

*APLICACIÓN MÓVIL SOBRE GESTIÓN DE CORREDURÍA DE SEGUROS*

Activ. tutorial: ANTONIO GARCIA CELDA

*RECONeixEMENT D'IMATGES I OBJECTES EN MOVIMENT MITJANÇANT LA CÀMERA D'UN DRON*

Activ. tutorial: FERNANDO PARDO CARPIO

*MIGRACIÓN Y CREACIÓN DE LA NUEVA PLATAFORMA DEL INSTITUTO CAVANILLES DE BIODIVERSIDAD Y BIOLOGÍA EVOLUTIVA (ICBIBE)*

Activ. tutorial: FRANCISCO R SORIANO GARCIA

*DESARROLLO FRAMEWORK DE INGESTAS EN BIG DATA*

Activ. tutorial: MANUEL FRANCISCO ABAD RODRIGUEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB ORIENTADA A MEJORAR LA VISIÓN*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*APLICACIÓN WEB PARA EL ENTRENAMIENTO VISUAL.*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*ADAPTACIÓN PROGRAMA INFORMÁTICO IMASON*

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

*INCIDENCIA DEL COVID-19 EN LOS MERCADOS BURSÁTILES*

Activ. tutorial: GUSTAVO TENA APARICI

*DESENVOLUPAMENT D'UNA APLICACIÓ WEB PER AL CàLCUL DE LA COBERTURA OBTINGUDA EN EXPERIMENTS DE SEQÜENCIACIÓ AMB AMPLICONS*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART

*ANÀLISI DIALECTROMÈTRICA DE LA LLENGUA CATALANA A TRAVÉS DE LES DADES RECOLLIDES DEL PROJECTE MILMOTS*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE CAMPEONATOS DE PÁDEL*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*DESARROLLO DE UNA SOLUCIÓN FOG COMPUTING DE BAJO COSTE PARA LA MONITORIZACIÓN EN TIEMPO REAL DE SITUACIONES INSALUBRES EN ESPACIOS CERRADOS*

Activ. tutorial: RAÚL PEÑA ORTIZ

*SISTEMA DE GESTIÓN DE AULAS Y ESPACIOS*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

*CIBERSEGURIDAD EN LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN, DIEGO JOSÉ BAHILLO MERCADER

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA LA DIFUSIÓN DE ANIMALES PERDIDOS, ENCONTRADOS Y EN ADOPCIÓN*

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LA DECLARACIÓN DE INFORMES PERICIALES DE UN SINIESTRO*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA ASISTIR EN EL CONTROL Y MANEJO DE LA ANSIEDAD*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*QUIZ VALÈNCIA: APLICACIÓ PER A DISPOSITIUS MÒBILS SOBRE EL CONEIXEMENT DE LA HISTÒRIA I CULTURA VALENCIANA*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*EMPRESAS VERDES: PROYECTO DE GAMIFICACIÓN SOSTENIBLE PARA LAS EMPRESAS DEL PARQUE TECNOLÓGICO DE VALENCIA.*

Activ. tutorial: ANTONIO GARCIA CELDA

*SISTEMA DE TRAZABILIDAD ALIMENTARIA MEDIANTE BLOCKCHAIN*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*DESARROLLO DE UN SISTEMA DE DETECCIÓN DE OBSTÁCULOS PARA DRON*

Activ. tutorial: FERNANDO PARDO CARPIO

*COMPARADOR DE SUPERMERCADOS*

Activ. tutorial: AURELIO RUIZ GONZALBO



*AUTOMATIZACIÓN DE LA NÓMINA EN EMPRESA Y PLATAFORMA PARA PERSONAL*

Activ. tutorial: ARIADNA FUERTES SEDER, DAVID PINAZO SÁNCHEZ

*APLICACIÓN Y ANÁLISIS DE TÉCNICAS DE WEB SCRAPING PARA LA EXTRACCIÓN DE DATOS DE PÁGINAS WEB DEL ESTADO*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*SIMULADOR D'UN COMPUTADOR QUÀNTIC*

Activ. tutorial: ALFRED MIQUEL PASTOR MOMPARLER

*DISEÑO Y CREACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL DESTINADA A LA VISUALIZACIÓN DE DATOS Y ESTADÍSTICOS MEDIANTE APIS NATIVAS*

Activ. tutorial: JAVIER ENRIQUE MESEGUER ANASTASIO

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA CREACIÓN DE MAPAS*

Activ. tutorial: VICENTE ISAAC LLORENS EIXEA

*DESARROLLO DE UN SISTEMA DISTRIBUIDO PARA LA GESTIÓN DE PROCESOS POR PARTE DE AGENTES EXTERNOS EN EL MARCO DE UN ERP*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA, JORGE JAREÑO HUERTA

Treballs de Fi de Grau      2020/2021      *Trabajos de Fin de Grado*  
Estudis de Grau en Enginyeria Informàtica  
*Estudios de Grado en Ingeniería Informática*

Dades actualitzades a data: 19/09/2022  
Datos actualizados a fecha:

*HACKING ÉTICO EN EL INTERNET DE LAS COSAS.*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA PARA LA COMPACTACIÓN AUTOMÁTICA DE LATAS*

Activ. tutorial: FRANCISCO VEGARA MESEGUER

*HEMINGWAY: RED SOCIAL BASADA EN LA PUBLICACIÓN DE ESCRITOS*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*SISTEMA DE CONTROL DE AFOROS DINÁMICO MEDIANTE DISPOSITIVOS IOT*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*ESTRATEGIAS DE LOD QUE EXPLOTAN LAS CARACTERÍSTICAS DE LA PERCEPCIÓN HUMANA*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*VR PING PONG*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*CREACIÓN DE INFRAESTRUCTURA DE RED E IMPLEMENTACIÓN DE SOFTWARE A MEDIDA PARA EMPRESA E-LEARNING*

Activ. tutorial: RAFAEL SEBASTIAN AGUILAR

*PLATAFORMA DE FINANCIACIÓN CON CRIPTOMONEDAS UTILIZANDO ETHEREUM Y AMAZON WEB SERVICES*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*APLICACIÓN WEB PARA EL DISEÑO DE PRIMERS PARA SECUENCIACIÓN DE NUEVA GENERACIÓN*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART

*SISTEMA DE GESTIÓN DE CÁMARAS DE SEGURIDAD REMOTA*

Activ. tutorial: JOSE ANTONIO BOLUDA GRAU

*DESARROLLO DE UNA IA MEDIANTE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO COMO RIVAL EN JUEGOS DE AVENTURA*

Activ. tutorial: CARLOS RUBERT ESCUDER

*APP MÓVIL "VIRTUAL CLASSROOM"*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*ANÁLISIS Y EVALUACIÓN DE SOLUCIONES DE ALMACENAMIENTO DE DATOS PARA EL PARADIGMA FOG COMPUTING.*

Activ. tutorial: RAÚL PEÑA ORTIZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB-MÓVIL DE AYUDA A LA DOCENCIA PARA APOYAR EL APRENDIZAJE DE LOS NIÑOS EN EL ESPECTRO*

Activ. tutorial: EMILIANO TORRES MARTINEZ

*DESARROLLO DIRIGIDO POR MODELOS: APLICACIÓN PRÁCTICA DE REQUISITOS A CÓDIGO*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE, RENÉ NOEL LÓPEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN EDUCATIVA PARA LAS PERSONAS CON SÍNDROME DE DOWN*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN COMPARADOR TONAL PARA LA EVALUACIÓN DEL SOLFEO*

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

*DESARROLLO DE UNA IA MEDIANTE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO COMO RIVAL EN JUEGOS DE AVENTURA*

Activ. tutorial: CARLOS RUBERT ESCUDER

*INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y MACHINE LEARNING EN EL ÁMBITO DE LA SEGURIDAD INFORMÁTICA*

Activ. tutorial: MANUEL FRANCISCO ABAD RODRIGUEZ

*APLICACIÓN MÓVIL SOBRE GESTIÓN DE CORREDURÍA DE SEGUROS*

Activ. tutorial: ANTONIO GARCIA CELDA

*DESARROLLO DE UNA ARQUITECTURA PARA EL ALMACENAMIENTO Y PROCESADO DE IMÁGENES MÉDICAS EN LA NUBE*

Activ. tutorial: RAFAEL SEBASTIAN AGUILAR

*APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN Y RESERVA DE PRODUCTOS AGROECOLÓGICOS*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*INVESTIGACIÓN DE MEJORA DE TÉCNICAS BIOMÉTRICAS*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*APLICACIÓN MÓVIL PARA EL CONTROL Y LA GESTIÓN INTERNA DE LA HOSTELERÍA*

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

*ADDON PARA LA GENERACIÓN AUTOMÁTICA DE TRENZAS EN BLENDER*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB ORIENTADA AL CUIDADO DE MASCOTAS*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*APLICACIÓN DE APOYO A LA CONFIGURACIÓN PARA DISPOSITIVO DE HOMBRE CAÍDO*

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

*DESARROLLO DE UN SISTEMA DE CONTROL DE AFORO DE BAJO COSTE*

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

*PROCESAMIENTO DE DATOS WEB MEDIANTE PLN PARA IMPLEMENTAR UNA BASE DE DATOS DE APLICACIONES DE AUTISMO*

Activ. tutorial: JAVIER SEVILLA PERIS

*PROCESO DE REINGENIERÍA DE LA BASE DE DATOS Y LA APLICACIÓN WEB DE VARAMIENTOS DE CETÁCEOS EN ESPAÑA Y EN EUROPA*

Activ. tutorial: ANTONIO GARCIA CELDA

*ANÁLISIS DE LA VARIACIÓN DE DIMENSIONES EN ELECTROCARDIOGRAFÍA MEDIANTE REDES NEURONALES PARA CLASIFICACIÓN AUTOMÁTICA*

Activ. tutorial: NURIA ORTIGOSA ARAQUE

*APLICACIÓN PARA EL SEGUIMIENTO DE CONTENEDORES*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL, EDUARD PELEGRÍ SIMÓ

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL ANDROID PARA LA VISUALIZACIÓN DE VIDEOS APTOS PARA NIÑOS ( CONTROL PARENTAL)*

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

*APLICACIÓN DE RESERVA DE ESPACIOS*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*PLANIFICACIÓN, DESARROLLO Y DISTRIBUCIÓN DE UN VIDEOJUEGO COMERCIAL*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*COMPARADOR DE ENTIDADES REGIONALES DE VALENCIA*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ, DANI MARCHUET MARTÍNEZ

*RE-INGENIERÍA DE APLICACIÓN JAVA DE ESCRITORIO A APLICACIÓN MÓVIL*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA LA GESTIÓN DEL CONTROL HORARIO Y LA PLANIFICACIÓN DE LOS TRABAJADORES DE UNA EMPRESA*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB, WEB SERVICE Y SEO DE LA INTERFAZ PÚBLICA PARA VENTA Y GESTIÓN DE SERVICIOS VTC.*

Activ. tutorial: JOSE ANTONIO BOLUDA GRAU

*CLASIFICACIÓN DE IMÁGENES DE CALZADO DEPORTIVO MEDIANTE REDES NEURONALES CONVOLUCIONALES*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*DESIGN OF FIRE STATION DISTRIBUTION FOR OPTIMIZATION OF FOREST FIRE MANAGEMENT*

Activ. tutorial: SANDRA ROGER VAREA

*ESTUDIO SOBRE EL USO DE REDES NEURONALES CONVOLUCIONALES PARA LA SEGMENTACIÓN DE CÉLULAS EN IMÁGENES HISTOPATOLÓGICAS.*

Activ. tutorial: JUAN DE MATA DOMINGO ESTEVE

*SOFTWARE DE CONTROL DE ACCESO "CONTROLA2"*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART

*TFG V2 IMPLANTACION MICROSOFT DYNAMICS NAV*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*HYBRID QUANTUM ADVERSARIAL NETWORK CRYPTOGRAPHY TO PROTECT COMMUNICATIONS*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*APLICACIÓN WEB PARA GESTIONAR PARTIDAS DE PÁDEL.*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*TRABAJO DE FIN DE GRADO: GESTIÓN MÓVIL DE CLIENTES*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*VIDEOJUEGO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES ANDROID CON UNITY3D*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*DESARROLLO PORTAL WEB TRUEQUEA*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*JUEGA, GANA Y COLABORA*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*CAPTURA LA BANDERA (CTF): DESAFÍOS DE SEGURIDAD INFORMÁTICA PARA EL APRENDIZAJE Y ENTRENAMIENTO.*

Activ. tutorial: CARLOS PEREZ CONDE

*APLICACIÓN ANDROID ORIENTADA A MEJORAR LA EXPERIENCIA DE PRACTICAR LA PESCA DEPORTIVA*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DEL ARCHIVO DE UNA BANDA DE MÚSICA*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*ESTUDIO Y ANÁLISIS DE LA PRODUCCIÓN CIENTÍFICA DE LA ETSE-UV*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO EN UNITY3D CON JUGABILIDAD POR VOZ*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*SISTEMA DE BUSINESS INTELLIGENCE PARA EL AREA DE MOROSIDAD DE UNA ENTIDAD FINANCIERA.*

Activ. tutorial: RAFAEL SEBASTIAN AGUILAR, FELICIANO DIEZ FLÓREZ

*GESTIÓN DE SALAS COMUNES DE BIBLIOTECAS*

Activ. tutorial: JOSE FRANCISCO GARCIA CALDERARO

*HERRAMIENTA DESARROLLADA EN C# PARA LA RECOPIACIÓN DE INFORMACIÓN EN ENTORNOS WINDOWS DURANTE LA FASE DE POST-EXPLOTACIÓN EN UNA AUDITORÍA DE SEGURIDAD.*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA, ROBERTO AMADO GIMENEZ

*SISTEMA DE TRAZABILIDAD MEDIANTE ALGORITMOS BLOCKCHAIN SOBRE ARQUITECTURAS IOT*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*EMOTION RECOGNITION FROM PHYSIOLOGICAL SIGNALS USING HIDDEN MARKOV MODELS*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*DESARROLLO DE APLICACIÓN ANDROID PARA LA GESTIÓN Y REPRESENTACIÓN DE DATOS DE TRÁFICO OBTENIDOS POR SENSORES DSI*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*ETRAFFIC MOBILE*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE UNA FUNDACIÓN.*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*SERVICIO DE BÚSQUEDA DE INFORMACIÓN PARA LOS ESTUDIANTES DEL GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA BASADO EN CHAT*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*ENTORNO DE SIMULACIÓN PARA APRENDIZAJE POR REFUERZO*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

Treballs de Fi de Grau

2018/2019

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Informàtica

Estudios de Grado en Ingeniería Informática

Dades actualitzades a data:

15/05/2020

Datos actualizados a fecha:

*DETECCIÓN DE INTRUSOS Y BLOQUEO ACTIVO EN SERVIDORES UNIX*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LOS HÁBITOS DE ESTUDIO APLICADO A LOS ESTUDIANTES DE LA UNIVERSIDAD DE VALENCIA*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*APLICACIÓN PARA LA INTOLERANCIA HEREDITARIA A LA FRUCTOSA Y LA MALABSORCIÓN*

Activ. tutorial: NURIA ORTIGOSA ARAQUE

*PROFESIONALIDAD DE UN INGENIERO INFORMÁTICO EN PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN*

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

*APLICACIÓN WEB PARA GESTIÓN COMERCIAL*

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO, DARÍO ORTUÑO ESPLUGUES

*HERRAMIENTA SOFTWARE PARA GESTIÓN DE CONTENIDO TEXTUAL EN UNA BASE DE DATOS DE IMÁGENES ORIENTADO A LA RECUPERACIÓN*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*MIGRACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS DE UNA APLICACIÓN WEB GESTORA DE EQUIPOS DE DESARROLLO SOFTWARE*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*PROGRAMACIÓN DE UNIDADES DE TIEMPO REAL EN EL MICROCONTROLADO AM335X. DESARROLLO DE UN CASO PRÁCTICO.*

Activ. tutorial: JOSE ANTONIO BOLUDA GRAU, FRANCISCO PASTOR GOMIS

*APLICACIÓN WEB PARA ESTADÍSTICA MÉDICA COLABORATIVA*

Activ. tutorial: JOSE ENRIQUE DILLANA MARTINEZ

*SERVIDOR WEB PARA LA INFORMACIÓN DE MOVILIDAD DE LA CIUDAD DE GANDÍA MEDIANTE SENSORES WIFI/BLEETOOTH*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME



*DISPOSITIU MULTISENSOR PER A L'ANÀLISI DE LES CONDICIONS DE L'AIGUA*

Activ. tutorial: JOSE MANUEL CLAVER IBORRA

*SISTEMA WEB DE GENERACIÓN DINÁMICA Y GESTIÓN DE FORMULARIOS USANDO BASES DE DATOS*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*DESARROLLO DE UN CONTROLADOR PARA UN BRAZO ROBOT CON ALGORITMO Q-LEARNING*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*ESTUDIO DE LA SEGURIDAD EN EL ESCRITORIO MEDIANTE VIRTUALIZACIÓN.*

Activ. tutorial: CARLOS PEREZ CONDE

*DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN ANDROID PARA LA GESTIÓN DE TURISMO ORGANIZADO*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN Y CONTROL DE RUTAS ESCOLARES SEGURAS.*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*APLICACIÓN WEB PARA INTERCAMBIO DE VIDEOJUEGOS*

Activ. tutorial: JOSE ENRIQUE DILLANA MARTINEZ

*CREATION AND CALIBRATION OF EXPERIENCES TO FACE PHOBIAS IN SAFE VIRTUAL REALITY ENVIRONMENTS*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*SISTEMA DE VALORACIÓN DE PRODUCTOS BASADO EN INFORMACIÓN DE REDES SOCIALES*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*COMPARATIVA DE FRAMEWORKS WEB PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN SOCIAL PARA LA GESTIÓN DE RUTINAS DE GIMNASIO*

Activ. tutorial: FRANCISCO VALVERDE GIROME

*ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PARA OFRECER Y GESTIONAR LA OFERTA CIENTÍFICOTECNOLÓGICA DE LA UNIVERSIDAD DE VALENCIA*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*APLICACIÓN WEB PARA EL CONTROL DE LOS SERVICIOS SANITARIOS PRESTADOS POR UNA ENTIDAD PRIVADA A UNA EMPRESA DE SEGUROS MÉDICOS*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*AUDITORÍA EXTERNA DE SEGURIDAD DE REDES EN EL INSTITUTO DE ROBÓTICA Y DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LAS COMUNICACIONES DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*APP DE GESTIÓ D'INTERCANVI DE MATERIAL ESPORTIU EN CLUBS ESPORTIUS*

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

*SISTEMA DE AYUDA A SERVICIOS DE EMERGENCIA PARA LA LOCALIZACIÓN E IDENTIFICACIÓN DE SALAS PELIGROSAS BASADO EN LA APLICACIÓN DE CÓDIGOS QR*

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

*SOFTWARE PARA LA GESTIÓN DE UN AULA DE PRÁCTICAS DE TRADUCCIÓN E INTERPRETACIÓN*

Activ. tutorial: JOSE FRANCISCO GARCIA CALDERARO

*INFORMÁTICA FORENSE: ESTUDIO Y ANÁLISIS DE UN DELITO INFORMÁTICO*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*CRM PARA EMPRESA DE CONSTRUCCIÓN*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*SISTEMA DE VIDEOVIGILANCIA DE BAJO COSTE PARA ENTORNOS DE INTERNET DE LAS COSAS*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*ANÁLISIS DE PUNTOS DE MEDIDAS OBTENIDOS POR EL SISTEMA CARTO Y SU PROYECCIÓN SOBRE SUPERFICIES TIPO MALLA DEL CORAZÓN.*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*ESTUDIO DE ESCALABILIDAD Y ALTERNATIVAS EN LA CONSTRUCCIÓN DE UNA BASE DE DATOS TABULAR PARA UN DATA WAREHOUSE*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ, ÁLVARO VICENTE GIMENO CANO

*RELACIÓN DE LOS VÍDEOS DE YOUTUBE*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*SOLUCIÓN DE MOVILIDAD PARA LA GESTIÓN DE PARTES DE TRABAJO*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL, TONI VALERO LLORENS

*APLICACIÓ MÒBIL PER A LA MILLORA DE L'EFICÀCIA EN EMPRESA DE TRANSPORT AGRÍCOLA.*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*DISEÑO Y PLANIFICACIÓN DE UN SISTEMA DOMÓTICO CON CONTROL DE VOZ*

Activ. tutorial: FRANCESC JOSEP FERRI RABASA

*GENERADOR DE ESTADÍSTICAS A PARTIR DE ENCUESTAS*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*RABBIBIT: GESTIÓN TÉCNICA INDIVIDUAL EN UNA GRANJA DE CONEJAS REPRODUCTORAS.*

Activ. tutorial: JUAN BAUTISTA CABOTA SORO

*GASTIFY. GESTOR DE GASTOS PARA DEXTROMEDICA S.L., BASADA EN UNA APLICACIÓN WEB HÍBRIDA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES.*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA CONTROL DE INVENTARIO Y GESTIÓN DE INCIDENCIAS*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO, PEDRO GONZALEZ GUTIERREZ

*DESARROLLO DE UN SISTEMA DE TUTORÍAS VIRTUALES PARA LA UNIVERSIDAD DE VALENCIA*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*DETECCIÓN Y MARCADO DE PICOS EN SEÑALES ELECTROFISIOLÓGICAS DEL VENTRÍCULO*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*PARALELIZACIÓN Y EVALUACIÓN DE SISTEMAS MULTI-AGENTE UTILIZADOS EN LA SIMULACIÓN DE GRUPOS DE PEATONES*

Activ. tutorial: JOSE MANUEL CLAVER IBORRA

*DISEÑO, ADAPTACIÓN Y MIGRACIÓN DE UN SISTEMA TUTORIAL INTELIGENTE A UNA ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*PRIVACIDAD EN APLICACIÓN DE GEOLOCALIZACIÓN MÓVIL*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*CONTROL DE TRAZABILIDAD DE LOS PRODUCTOS DE UNA EMPRESA*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*APLICACIÓN DE LISTA DE COMPRA Y CONTROL DE DESPESA*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*TERMINAL DE PUNTO DE VENTA GENÉRICO*

Activ. tutorial: FRANCISCO CASTRO COMPANY

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN Y COMPROBACIÓN DE BOLETOS DE LA PRIMITIVA*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*GESTIÓN DE ACTIVIDADES Y RECURSOS DE VALENCIA ACOGE*

Activ. tutorial: WLADIMIRO DIAZ VILLANUEVA, JÉSUS DELGADO CHAVEZ

*LABORATORIO BASADO EN VIRTUALIZACIÓN ANIDADA PARA ACTIVIDADES DE SEGURIDAD INFORMÁTICA*

Activ. tutorial: CARLOS PEREZ CONDE

*A MACHINE LEARNING MODEL FOR ECG CLASSIFICATION*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR Y APLICACIÓN ANDROID PARA LA UNIÓN DE FUENTES MULTIMEDIA SOBRE STREAMING*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*DISEÑO DE UNA BASE DE DATOS PARA LA GESTIÓN DE SENSORES DE SMARTCITY*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*IMPLANTACIÓN DE SISTEMA PMP-MRP PARA LA GESTIÓN DE LA PRODUCCIÓN*

Activ. tutorial: FRANCISCO MIGUEL MICO ENGUIDANOS, TONI VALERO LLORENS

*APP PARA LA OBTENCIÓN DE CLASIFICACIONES DEPORTIVAS MEDIANTE SWIFT 3 Y WEBSCRAPING.*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*ANÁLISIS Y PROTOTIPADO DE UN PUNTO NACIONAL DE ACCESO PARA INFORMACIÓN DE TRÁFICO*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*ESTUDIO SOBRE LA COMPUTACIÓN AFECTIVA: DETECCIÓN EMOCIONAL*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*PROGRAMA PARA EL CONTROL DEL DEPARTAMENTO PVT FORD VALENCIA*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ, SALVADOR BAHIO

*SISTEMA PARA LA EXPLOTACIÓN Y VALIDACIÓN CONJUNTA DE DIFERENTES FUENTES DE INFORMACIÓN DE TRÁFICO*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*PARALELIZACIÓN DEL CÁLCULO DE PUNTOS DE PURKINJE A PARTIR DE DATOS ESPECÍFICOS DE PACIENTES*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*APLICACIÓN MÓVIL PARA PARTE AMISTOSO DE ACCIDENTES CON FIRMA DNIE V3.0 MEDIANTE NFC*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE APRENDIZAJE PARA NAVEGACIÓN DE UN ROBOT SOBRE LA PLATAFORMA ROS*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*INTEGRACIÓN CONTINUA DE LAS APLICACIONES DE AVIVA SERVICIOS COMPARTIDOS*

Activ. tutorial: JORGE ESTEVE TABOADA, MATÍAS JIMÉNEZ JIMÉNEZ

*HLAELID: IDENTIFICACIÓN DE GENOTIPOS EN REGIÓN DE HLA*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, JOSE MANUEL CLAVER IBORRA, FELIPE JAVIER CHAVES MARTINEZ

*SISTEMA EMPOTRADO PARA LA MONITORIZACIÓN Y CONTROL DEL TRÁFICO DE UN SERVIDOR.*

Activ. tutorial: JOSE MANUEL CLAVER IBORRA

*DESARROLLO APLICACIÓN MÓVIL (MYDIET COACH)*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*ESTUDIO Y ADAPTACIÓN DE LAS REDES SOCIALES A PERSONAS CON DISCAPACIDAD*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*ESTUDIO Y ANÁLISIS DE LA SITUACIÓN ACTUAL Y CREACIÓN DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE CALIDAD DE SOLDADURA PARA EQUIPO BOSCH*

Activ. tutorial: ARIADNA FUERTES SEDER

*DISEÑO DE UNA BASE DE DATOS PARA LA GESTIÓN DE SENSORES DE UNA SMART CITY.*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*APLICACIÓN PARA LA ANONIMIZACIÓN DE DATOS*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE INCIDENCIAS INFORMÁTICAS EN UN INSTITUTO DE ENSEÑANZA SECUNDARIA*

Activ. tutorial: JOSE ENRIQUE DILLANA MARTINEZ

*DESARROLLO DE UN SISTEMA DE ACCESO CENTRALIZADO CON RFID*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*PAQUETE IMPLEMENTADO EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN R PARA LA RECUPERACIÓN DE DATOS BIOLÓGICOS DE CELLBASE*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, DAVID MONTANER GONZÁLEZ

*ANÁLISIS Y CONTROL DE UNA INCUBADORA INDUSTRIAL*

Activ. tutorial: FRANCISCO VEGARA MESEGUER

*ANÁLISIS DE LAS HERRAMIENTAS DE CONTROL DE INFORMACIÓN Y GENERACIÓN DE SEÑALES DE ALARMA AL SISTEMA PARA LA GESTIÓN DE LA PLANTA DE SALPICADEROS*

Activ. tutorial: JOSE MANUEL CLAVER IBORRA, JORDI HERNÁNDEZ ROVIRA

*DESPLIEGUE Y EVALUACIÓN DE MÉTRICAS DE UN SISTEMA DE LOCALIZACIÓN EN INTERIORES UTILIZANDO PUNTO DE ACCESO WLAN*

Activ. tutorial: JOSE MANUEL CLAVER IBORRA

*APLICACIÓN MÓVIL PARA UN ARMARIO VIRTUAL CON SUGERENCIA DE*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*INTERACCIÓN CON INVIDENTES*

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

*POSICIONAMIENTO EN INTERIORES*

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES PARA LA GESTIÓN DE ATENCIÓN AL CLIENTE WEB*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*BANCO DE LIBROS COLEGIO MAX AUB*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*PATRÓN DE DISEÑO CRUD MVC*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME



*USO DE DATOS ABIERTOS EN APLICACIONES ORIENTADAS A SMARTCITIES*

Activ. tutorial: JOSE JAVIER SAMPER ZAPATER

*SISTEMA DE GESTIÓN DE RUTAS Y EVENTOS CITYRUNNING*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*SISTEMA D'INFORMACIÓ LABORAL*

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON DOBLE VERTIENTE: VIDEOJUEGO Y APLICACIÓN PARA PROPORCIONAR SOPORTE DE DATOS PARA LA REALIZACIÓN DE ESTUDIOS DE LA MEMORIA A CORTO PLAZO.*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL, VÍCTOR ARAGO GARCÍA

*SERVICIO DE BASE DE DATOS EN LA NUBE PARA APLICACIÓN MÓVIL DE COMPARACIÓN DE PRODUCTOS DE SUPERMERCADO*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA EL CONTROL DE LA INTEGRIDAD DE LOS DATOS MAESTROS EN LA EMPRESA SCHNEIDER ELECTRIC*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL CON MÓDULO PARA IWATCH PARA PERSONAS CON ENFERMEDADES CRÓNICAS*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*MILMOTS: PLATAFORMA WEB PER A DIFONDRE I COMPARTIR EL LÈXIC VALENCIÀ ASSOCIAT A MUNICIPIS I COMARQUES*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*VIRTUALIZACIÓN ANIDADA MEDIANTE KVM*

Activ. tutorial: CARLOS PEREZ CONDE

*SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA GENERACIÓN DE QUINIELAS REDUCIDAS PARA APUESTAS MÚLTIPLES CON LA INCLUSIÓN DE UN MÉTODO PROBABILÍSTICO*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*IMPLEMENTACIÓN DE UNA LIBRERÍA DE ÁRBOLES DE SUFIJOS EN C++11*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*INVENTARIO GEOGRÁFICO MUNICIPAL DE LA PROVINCIA DE VALENCIA*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL, ANTONIO MAS ATIENZA

*APLICACIÓN MÓVIL DE APOYO AL APRENDIZAJE PARA NIÑOS AUTISTAS*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*ANÁLISIS Y MINERÍA DE DATOS CON UNA POBLACIÓN DE JUGADORES ON-LINE*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*MIGRACIÓN DE APLICACIÓN WEB A PLATAFORMA MÓVIL DEL CYS CLOUD*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*EMOTION RECOGNITION WITH MACHIN LEARINING TECHNIQUES*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*APLICACION WEB DE GESTIÓN PARA LA EMPRESA IPS*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

*APLICACIÓN PARA EL CONTROL Y LA GESTIÓN DE REPORTS DE PROYECTOS EN ESTADO DE RIESGO*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL, MANUEL CID GARCIA

*ADVANCED FUNCTIONALITIES FOR NEXT-GENERATION SEQUENCING (NGS) ALIGNERS*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, JOAQUÍN TÁRRAGA GIMÉNEZ

*DISEÑO DE UNA APLICACIÓN QUE PERMITA LA OBTENCIÓN DE FORMA SENCILLA DE SETS DE DATOS DE SECUENCIACIÓN DE RNA Y LA AUTOMATIZACIÓN DEL PREPROCESADO DE ÉSTOS PARA REALIZAR ESTUDIOS DE META-ANÁLISIS CON BASES DE DATOS PÚBLICAS*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, ANA CONESA CEGARRA

*SISTEMA DE DETECCIÓN DE HELADAS Y AVISO REMOTO MEDIANTE ARDUINO Y LA TECNOLOGÍA GSM, GPRS Y GPS*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA PERSONAS CON DISCAPACIDAD VISUAL*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*MESA DE MEZCLAS SIN CONTACTO FÍSICO BASADA EN KINECT*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*APLICACIÓN MÓVIL EN IOS Y COMUNICACIÓN CON SERVIDOR REST*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA CENTRALIZADO PARA LA GESTIÓN DE INVENTARIOS DE LOS LABORATORIOS DE INVETIGACIÓN ADSCRITOS AL SCSIE*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*DE RUTA EN RUTA: APLICACIÓN WEB PARA GESTIONAR RUTAS TURÍSTICAS.*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN Y SEGUIMIENTO DE PROYECTOS EN UNA ORGANIZACIÓN*

Activ. tutorial: JUAN GUTIERREZ AGUADO

*AYUDA EN LA ELICITACIÓN DE REQUISITOS DE USABILIDAD*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*MÓDULO DE RECURSOS Y DE REFERIDORES PARA LA EMPRESA INNOVACOM MOVILES*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES, JUAN ANDRÉS MOYA PEDRO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE ENCUESTAS*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB DE COMERCIO ELECTRÓNICO*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ

*SISTEMA DE EJECUCIÓN Y EVALUACIÓN DE LA INTERPRETACIÓN MUSICAL A PARTIR DE INFORMACIÓN EN FORMATO MIDI*

Activ. tutorial: FRANCESC JOSEP FERRI RABASA

*PARALELIZACIÓN DE SISTEMAS MULTIAGENTE*

Activ. tutorial: VICENTE CERVERON LLEO

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN Y VENTA DE SUMINISTROS DE CONSTRUCCIÓN*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

Treballs de Fi de Grau

2013-2014

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Informàtica

Estudios de Grado en Ingeniería Informática

Dades actualitzades a data:

24/07/2017

Datos actualizados a fecha:

*NOTESNET PARA ANDROID*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*DESARROLLO DE UN ENTORNO SOBRE PROCESADO INTELIGENTE DE INFORMACIÓN VISUAL*

Activ. tutorial: FRANCESC JOSEP FERRI RABASA

*ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SOFTWARE PARA CONTROL DE INVENTARIO*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ, ROBERTO AREVALILLO HERRÁEZ

*ROBOT PARA INSPECCIÓN DE TUBERÍAS POR TELEPRESENCIA VÍA WIFI*

Activ. tutorial: FRANCISCO VEGARA MESEGUER

*DISEÑO DE BASES DE DATOS ONLINE*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO