

Treballs de Fi de Grau 2023/2024 Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Multimèdia

Estudios de Grado en Ingeniería Multimedia

Dades actualitzades a data: 18/10/2024

Datos actualizados a fecha:

DETECCIÓN DE VEHÍCULOS DE EMERGENCIA MEDIANTE PROCESADO ACÚSTICO

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

DESARROLLO DE UN ENTORNO DE NAVEGACIÓN WEB SEGURA PARA MENORES USANDO LISTAS BLANCAS Y CONTROL PARENTAL.

Activ. tutorial: JUAN DE MATA DOMINGO ESTEVE

SISTEMA DE GENERACIÓN DE CARTAS DE RESTAURANTES BASADOS EN CÓDIGOS QR PARA PERSONAS CON DIVERSIDAD FUNCIONAL TIPO TEA

Activ. tutorial: JESUS V ALBERT BLANCO

APLICACIÓN WEB PARA LA VISUALIZACIÓN DE LA AGENDA INSTITUCIONAL DEL AYUNTAMIENTO DE VALENCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

INTEGRACIÓN DE MOTION GRAPHICS DE ADOBE AFTER EFFECTS EN UN FLUJO DE PRODUCCIÓN BASADO EN AUTODESK SHOTGRID

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO, RAÚL COLOMER VALCARCEL

APLICACIÓN WEB PARA LA VISUALIZACIÓN DINÁMICA DE AUDIO A TRAVÉS DE FRACTALES

Activ. tutorial: RAÚL PEÑA ORTIZ

MODELLING AND ANIMATION OF STALACTITE GROWTH FOR VIRTUAL CAVES

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DASHBOARD ORIENTADO AL ANÁLISIS DE VEHÍCULOS A PARTIR DE DATOS REALES.

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE FUNCIONALIDADES DE PIZARRAS Y PANELES COMPARTIDOS EN REALIDAD VIRTUAL

Activ. tutorial: MARIO ALBERTO MONTAGUT CLIMENT

ANÁLISIS, IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE ESCENARIOS DE COMUNICACIONES HOLOGRÁFICAS XR MEDIANTE EL USO DE DISPOSITIVOS LIGEROS

Activ. tutorial: MARIO ALBERTO MONTAGUT CLIMENT

REDES NEURONALES PROFUNDAS CON COEFICIENTES WAVELETS PARA EL RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES.

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO CON MÚLTIPLES NIVELES DE DIFICULTAD

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

APLICACIÓN WEB PARA EL SEGUIMIENTO DE LOS ENTRENAMIENTOS EN PATINAJE ARTÍSTICO.

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

APLICACIÓN WEB PARA EL ANALISIS MEDIANTE VISUALIZACIÓN DE SIMULACIONES DE VENTRICULO POST-INFARTO

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

CREACIÓN DE UN VIDEOJUEGO EN UNITY CONTROLADO POR EL CHAT DE UN STREAM DE TWITCH

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

APLICACIÓN EN UNITY PARA GENERACIÓN DE ESCENARIOS VIRTUALES BASADOS EN CUBOS

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

BASTIONADO DE SISTEMAS MONOFUNCIÓN/MULTIFUNCIÓN

Activ. tutorial: FRANCISCO MIGUEL MICO ENGUIDANOS

DETECCIÓN DE LA POSICIÓN DE UNA PERSONA Y CONTROL DE DRON PARA LA CAPTURA DE DIFERENTES PARTES DE LA MISMA A PARTIR DE ÓRDENES SIMPLES

Activ. tutorial: FERNANDO PARDO CARPIO

Treballs de Fi de Grau

2022/2023

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Multimèdia

Estudios de Grado en Ingeniería Multimedia

Dades actualitzades a data:

03/11/2023

Datos actualizados a fecha:

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL DE SEGUROS

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

SISTEMA DE GENERACIÓN PROCEDIMENTAL DE TERRENOS Y CUEVAS EN BASE A ESTRUCTURAS DENDRÍTICAS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

PLATAFORMA PARA EL TRABAJO COLABORATIVO POR PROYECTOS INTERDISCIPLINARES DEL DTD.ILAB

Activ. tutorial: RAÚL PEÑA ORTIZ

APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA EL CONTROL Y SEGUIMIENTO DE PACIENTES HOSPITALIZADOS

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

VISOR DE ALTOS CARGOS PARA EL AYUNTAMIENTO DE VALÈNCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN WEB PARA LA VISUALIZACIÓN DE LOS PRESUPUESTOS DEL AYUNTAMIENTO DE VALENCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

SISTEMA PARA LA PUBLICACIÓN DE DOCUMENTOS ANONIMIZADOS

Activ. tutorial: GUSTAVO TENA APARICI

DESARROLLO DE UN SISTEMA DE DEFORMABLES APLICADO A UN SIMULADOR DE CIRUGÍA ROBÓTICA

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

INTERFAZ WEB INTERACTIVA PARA LA VISUALIZACIÓN Y LUDIFICACIÓN DE DATOS ABIERTOS

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

APLICACIÓ MÒBIL COL·LABORATIVA PER AL REGISTRE I LA GESTIÓ DE DADES SOBRE FLORA

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

MÓDULOS PARA UNITY

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

EDITOR DE CÓDIGO COLABORATIVO EN TIEMPO REAL

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN MÓVIL PARA GESTIONAR LA ADOPCIÓN DE ANIMALES.

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

GENERADOR DE EDIFICIOS 3D PARA BLENDER

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PARA IMPROU, COMPAÑÍA DE TEATRO DE IMPROVISACIÓN

Activ. tutorial: RAÚL PEÑA ORTIZ

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN EN REALIDAD VIRTUAL PARA LA VISITA Y GUÍA DEL CAMPO DE MESTALLA

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA ORGANIZACIÓN PERSONAL

Activ. tutorial: GUSTAVO TENA APARICI

MÓDULO DE CREACIÓN AUTOMÁTICA DE FINALES PERSONALIZADOS

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

DISEÑO Y DESARROLLO DE MINIJUEGOS PARA SU USO EN FISIOTERAPIA RESPIRATORIA

Activ. tutorial: PABLO CASANOVA SALAS

AUXILIUM

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

REALIDAD VIRTUAL APLICADA AL ENTRENAMIENTO DE BALONCESTO

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DISEÑO DE UNA APLICACIÓN INMERSIVA Y MULTIMODAL PARA EL VISUALIZADO DE DATOS A TIEMPO REAL

Activ. tutorial: PABLO CASANOVA SALAS

CAS10, EL VIDEOJUEGO DE ARITMÉTICA Y PROGRAMACIÓN

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

SPEECHTEXTER ORIENTADO A SORDOS EN METAVERSO Y REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

MASCOTA VIRTUAL EN REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: PABLO CASANOVA SALAS

DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA DEMOSTRACIÓN FUNCIONAL DE VIDEOJUEGO EN UNITY

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB MÓVIL PARA EL REGISTRO Y MONITOREO DEL ESTADO EMOCIONAL Y BIENESTAR PERSONAL

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN VIDEOJUEGO CON TEMÁTICA DE TERROR

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

DESARROLLO DE LA APLICACIÓN MÓVIL 'RECIPED': UN RECETARIO PARA REDUCIR LA BRECHA DIGITAL GENERACIONAL

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

LOOKUP, LIBRO DE RECUERDOS

Activ. tutorial: JAVIER SEVILLA PERIS, MARÍA DE LA LUZ JUAN BELSO

FUNNY EMOTIONS

Activ. tutorial: JAVIER SEVILLA PERIS

LOCALIZADOR DE OBJETOS

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN Y ORGANIZACIÓN DEL HUERTO URBANO.

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO 2.5D EN UNITY

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA INTEGRACIÓN DE NIÑOS CON DISCAPACIDAD AUDITIVA EN EL AULA

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

APLICACIÓ TURÍSTICA ADAPTADA A PERSONES DE L'ESPECTRE AUTISTA

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN Y VISUALIZACIÓN DE LOS GASTOS DE MANERA COMPARTIDA

Activ. tutorial: JOSE JAVIER SAMPER ZAPATER

REALIDAD VIRTUAL PARA EL ENTRENAMIENTO DE LA MEMORIA

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

KODAMA: APLICACIÓN MÓVIL PARA CALCULAR EL IMPACTO MEDIOAMBIENTAL DE UN PRODUCTO.

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

INVESTIGACIÓN SOBRE MODELOS DE SONIDO EN REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

BUSINESS INTELLIGENCE PARA EL ANÁLISIS DEPORTIVO EN LA NBA

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

SIMULACIÓN CON AGENTES INTELIGENTES DE UN ENTORNO NATURAL

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

BARAJA DE CARTAS EDUCATIVA CON TECNOLOGÍA RA

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE, SONIA PÉREZ DE VILLAR PASCUAL

APLICACIÓN WEB PARA EL CONTROL DE ASISTENCIA DEL ALUMNADO CON REACT Y NODEJS.

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

APLICACIÓN WEB DE RUTAS TURÍSTICAS EN VALENCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES DE GUÍAS DE TURISMO PERSONALIZABLES

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ, HARITZ GARCIA OLIDEN

IMPLEMENTACIÓN DE UNA HERRAMIENTA PARA EL APRENDIZAJE DE LENGUAJE DE SIGNOS EN CASTELLANO UTILIZANDO REALIDAD VIRTUAL

Activ. tutorial: IGNACIO PAREJA MONTORO

APLICACIÓN MÓVIL PARA GESTIONAR EL TRABAJO DE PROFESORES PARTICULARES

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN ANDROID PARA EVENTOS CULTURALES TOMANDO COMO REFERENCIA LAS FALLAS DE VALENCIA

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

DESARROLLO DE UN GESTOR DE OBJETOS, HABILIDADES Y COMBATIENTES PARA LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON GODOT ENGINE

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

VISUALIZACIÓN DE IMAGEN MÉDICA EN VR

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA PARA UN YACIMIENTO ICNOLÓGICO

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

STI: SOLUCIÓN TECNOLÓGICA INTERGENERACIONAL

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI, RAÚL IBÁÑEZ PERAL

IMPLEMENTACIÓN EN OPENCL DE SOFTWARE CUDA PARA LA DETECCIÓN DE REGIONES DEL ADN DIFERENCIALMENTE METILADAS (DMRS)

Activ. tutorial: JUAN MANUEL ORDUÑA HUERTAS

SOFTWARE DE REPRODUCCIÓN DE AUDIO ESPACIAL BASADO EN LA TECNOLOGÍA AMBISONICS

Activ. tutorial: JESUS LOPEZ BALLESTER

IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL DE RETOS ENTRE USUARIOS

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

APLICACIÓN MÓVIL DE ALQUILER DE ROPA PARA EVENTOS "KOKETEA"

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

REISEÑO Y POSICIONAMIENTO SEO DE LA PÁGINA LSYM DE L'UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

OHAYO-OTAKU: UNA APLICACIÓN MÓVIL DE LISTADO Y CONTROL DE ANIMES.

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

APLICACIÓN WEB SOBRE ESCULTURAS EN VALENCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

MODELADO DEL COMPORTAMIENTO DE CABLES DE ELEVACIÓN POR MEDIO DE RESTRICCIONES

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN DEL BIG DATA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL A LA GESTIÓN DE PLANES DIETÉTICOS

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

ADD-ON PARA EFECTOS VISUALES DE OXIDACIÓN.

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB QUE PERMITE CREAR UN DIARIO VIRTUAL PARA VIDEOJUEGOS

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

APLICACIÓN WEB DE RUTINAS DEPORTIVAS

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

INTERFAZ DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA INTEGRACIÓN DE HAND TRACKING EN APLICACIONES DE SIMULACIÓN.

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

DISEÑO DE MODELO Y ESQUELETO 3D EN UNITY CON COMPORTAMIENTOS LOCALES PARA LA SIMULACIÓN DE LOCOMOCIÓN HUMANA

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

DESARROLLO WEB DE ASESORAMIENTO NUTRICIONAL Y DEPORTIVO ONLINE

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

APLICACIÓN WEB PARA LA AYUDA Y CONCIENCIACIÓN DE LA IGUALDAD DE GÉNERO Y REDUCCIÓN DE DESIGUALDADES

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN MÓVIL PARA ASISTIR A LOS NIÑOS EN SU ESTANCIA HOSPITALARIA

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

MEMGOTRI. APLICACIÓN MÓVIL PARA EJERCITAR LA MEMORIA

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

DESARROLLO DE HERRAMIENTAS PARA MODELADO 3D INTEGRADO EN ADOBE AFTER EFFECTS

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE UNA PROTECTORA DE ANIMALES

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DISPOSITIVO HÁPTICO PARA SIMULADORES DE CONDUCCIÓN EN VR

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

SISTEMA DE GESTIÓN DE CARTA PARA HOSTELERÍA

Activ. tutorial: MARIO ALBERTO MONTAGUT CLIMENT

NUB.E - SISTEMA DE ALMACENAMIENTO

Activ. tutorial: MARTIN SANZ SABATER

MIGRACIÓN WEB DE LA HERRAMIENTA TASKTIMETRACKER

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

HERRAMIENTA DE GENERACIÓN PROCEDIMENTAL DE ÁRBOLES EN DOS DIMENSIONES

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

USO DE SHADERLAB DE UNITY PARA LA CREACIÓN DE SHADERS DE RENDERIZADO NO-FOTORREALISTA CONFIGURABLES

Activ. tutorial:

APP MÓVIL PARA LA COLECCIÓN DE RECUERDOS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DISEÑO Y DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE PLATAFORMAS CON ELEMENTOS GRÁFICOS DIRIGIDOS POR INFORMACIÓN MUSICAL

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

UNIVERWAY: PÁGINA WEB PARA BUSCAR TITULACIONES UNIVERSITARIAS EN ESPAÑA

Activ. tutorial:

GENERACIÓN PARAMÉTRICA DEL MODELO 3D DE BUQUES PORTACONTENEDORES

Activ. tutorial: ANGEL RODRIGUEZ CERRO

SIMULACIÓN DE DESFILES EN FALLAS CON SISTEMA MULTI-AGENTE Y PATHFINDING

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA TRANSCRIPCIÓN AUTOMÁTICA DE MÚSICA.

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

PERCEPCIÓN DE MASA Y FUERZA EN OBJETOS VIRTUALES

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

Treballs de Fi de Grau 2020/2021 Trabajos de Fin de Grado
Estudis de Grau en Enginyeria Multimèdia
Estudios de Grado en Ingeniería Multimedia

Dades actualitzades a data: 19/09/2022
Datos actualizados a fecha:

DESARROLLO DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE USUARIOS Y EXCURSIONES PARA UN CLUB DE SENDERISMO

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

DESARROLLO DE UNA HERRAMIENTA INTERACTIVA DE ANÁLISIS Y VISUALIZACIÓN DE TEXTOS DE REVISIÓN DE ARTÍCULOS CIENTÍFICOS.

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

COMPARACIÓN DEL MÉTODO BASADO EN SPH RESPECTO AL DE REJILLA, PARA LA SIMULACIÓN DE EROSIÓN HÍDRICA EN TERRENOS

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

MODIFICACIÓN PROCEDURAL DE PARÁMETROS GRÁFICOS MEDIANTE PISTAS DE SONIDO

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

VALENCESTO: UNA APLICACIÓN MÓVIL SOCIAL PARA LA PRÁCTICA DEL BALONCESTO EN VALENCIA.

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

MIGRACIÓN DE UNA APLICACIÓN EN UN ENTORNO DE DATA WAREHOUSE

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA, MAURICIO SANTORO

APLICACIÓN INTERACTIVA PARA LA SIMULACIÓN DE FUEGOS ARTIFICIALES.

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA AYUDA EN EL ÁMBITO DEL PATINAJE

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

APLICACIÓN WEB DE GESTIÓN DE RESIDUOS Y DESECHOS DOMÉSTICOS

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

APLICACIÓN WEB DE REALIDAD AUMENTADA APLICADA AL PATRIMONIO DE VALENCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

DESARROLLO DE UNA PÁGINA WEB PARA LA AYUDA A PERSONAS QUE SUFREN INTOLERANCIA AL GLUTEN

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

ANIMACIÓN DE TERRENOS DEFORMABLES

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

DESARROLLO DE INTERFAZ PARA LA CONFIGURACIÓN DE PANELES DE INFORMACIÓN 2D EN APLICACIONES GRÁFICAS.

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

APLICACIÓN WEB PARA ENTRENAMIENTO DEPORTIVO

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

ANÁLISIS MEDIANTE SIMULACIÓN DE LA CIRUGÍA DEL TRACTO URINARIO INFERIOR (TUI) APLICADA A INCONTINENCIA MASCULINA.

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA LA COMPRA ONLINE EN SUPERMERCADOS

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DOCENTE DE CENTROS EDUCATIVOS

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

JOURNAL 1992 WEBSITE

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

WIMIT APLICACIÓN MÓVIL

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

DESARROLLO DE UN PROBADOR VIRTUAL CON KINECT V2

Activ. tutorial: FERNANDO PARDO CARPIO

SISTEMA DE VISUALIZACIÓN ESTEREOSCÓPICO COLABORATIVO PARA FORMACIÓN EN CIRUGÍA MÍNIMAMENTE INVASIVA

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

GENERACIÓN DE OBJETOS DEFORMABLES APLICADOS A UN SIMULADOR DE CIRUGÍA ROBÓTICA EN UNITY

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE AVENTURA GRÁFICA EN UNREAL ENGINE

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

INFORMAR: APLICACIÓN WEB PARA LA BÚSQUEDA DE PLAYAS DE LA COMUNIDAD VALENCIANA

Activ. tutorial: JAVIER ENRIQUE MESEGUER ANASTASIO

VISUALIZACIÓN DE DATOS EN 2D Y SIMULACIÓN DE ESCENARIOS EN 3D

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

SISTEMA DE RENDERIZACIÓN ZONIFICADA DE RESPUESTAS IMPULSIVAS CON SÍNTESIS DE VOZ

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

DESARROLLO DE ENTORNOS EN REALIDAD VIRTUAL PARA EL TRATAMIENTO DE TRASTORNOS DE SOCIALIZACIÓN.

Activ. tutorial: IGNACIO PAREJA MONTORO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE UNA ESCUELA DE MÚSICA

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

SIMULACIÓN DE SUTURA PARA OPERACIONES QUIRÚRGICAS EN REALIDAD VIRTUAL.

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

CREACIÓN PROCEDURAL DE ÁRBOLES Y PLANTAS EN 3D MEDIANTE L-SYSTEMS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DESARROLLO DE UNA HERRAMIENTA SOFTWARE PARA LA CREACIÓN DE PERSONA CARDS CENTRADAS EN USUARIOS CON DISCAPACIDADES

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

APLICACIÓN PARA LA ORGANIZACIÓN DE IMÁGENES MEDIANTE RECONOCIMIENTO FACIAL

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

QUALIAPP360

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

ANÁLISIS DE ATAQUES Y VULNERABILIDADES EN UN ENTORNO WEB

Activ. tutorial: MANUEL FRANCISCO ABAD RODRIGUEZ

IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA LECTURA DE POESÍA

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO 2D TIPO "METROIDVANIA"

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA VISUALIZACIÓN Y GESTIÓN DE LOS DATOS DE MOVILIDAD DEL AYUNTAMIENTO DE SAGUNTO.

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL HÍBRIDA PARA LA GESTIÓN Y REALIZACIÓN DE PEDIDOS A UN ALMACÉN DE FRUTAS

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA MULTIAGENTE PARA NAVEGACIÓN EN TIEMPO REAL CON UNA LIBRERÍA DE EVASIÓN DE COLISIONES. ESTUDIO EN DIFERENTES ESCENARIOS.

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

ANIMACIÓN Y SIMULACIÓN DE PELO EN BLENDER

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ, MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

NEURO CITY: UN VIDEOJUEGO PARA QUE LOS NIÑOS CON SÍNDROME DE ASPERGER APRENDAN HABILIDADES SOCIALES, A LA VEZ QUE SON ESTUDIADOS

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

ACTUALIZACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA VERSIÓN DE LA APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES "HOSLYAPP"

Activ. tutorial: OSCAR DAVID SANCHEZ JIMENEZ

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PARA UNA ASESORÍA: RGASESORES.ES

Activ. tutorial: VICENTE ISAAC LLORENS EIXEA

DESARROLLO DE VIDEOJUEGO

Activ. tutorial: MARIA VIDAL GONZALEZ

IMPLANTACIÓN DE UNA HERRAMIENTA GRC (GOVERNANCE, RISK & COMPLIANCE) PARA UNA COMPAÑÍA DEL SECTOR FARMACÉUTICO

Activ. tutorial: VICENTE CERVERON LLEO, JAVIER AREVAO MANZANO

DESARROLLO DE UN SINTETIZADOR DE VOZ CON ENTONACIÓN MEDIANTE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

360-ENCODER: SISTEMA DE CODIFICACIÓN PARA VÍDEOS 360

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

DESARROLLO DE UNA RED SOCIAL EXCLUSIVA DE VIAJEROS

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN Y EVALUACIÓN DE SOLUCIONES DE SUBTITULADO INTERACTIVO PARA REALIDAD VIRTUAL

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

EN PARALELO

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

SIMULACIÓN DE FLUIDOS MEDIANTE SPH

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y PROCESADO DE SEÑAL PARA LA SEPARACIÓN DE INSTRUMENTOS EN CANCIONES.

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

SISTEMAS OPEN DATA: APLICACIÓN DE TRANSPORTE PÚBLICO

Activ. tutorial: JOSE JAVIER SAMPER ZAPATER

VISUALIZACIÓN AVANZADA DE POBLACIONES DE AORTAS MEDIANTE UNA APLICACIÓN WEB

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

WIMIT APLICACIÓN WEB

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

HERRAMIENTA PARA LA CREACIÓN PROCEDURAL DE NUBES ATMOSFÉRICAS EN BLENDER

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

COMPLEMENTO PARA BLENDER CON HERRAMIENTAS PARA LA CREACIÓN DE EFECTOS ESPECIALES Y ANIMACIÓN

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA MULTIAGENTE PARA LA NAVEGACIÓN EN TIEMPO REAL CON UNA LIBRERÍA DE EVASIÓN DE COLISIONES. ESTUDIO EN DIFERENTES ESCENARIOS.

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN CON FINES BENÉFICOS PARA UNA PROTECTORA DE ANIMALES.

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

DEVELOPMENT OF AN ANDROID APPLICATION BASED ON THE BOARD GAME 'NODACHI'

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

A LONG WAY: EL VIAJE DE LA INMIGRACIÓN EN VR

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

APLICACIÓ WEB DE DEMOSTRACIÓ AMB ARQUITECTURA KOA.

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA RECREACIÓN DE ACCIDENTES DE TRÁFICO MEDIANTE CROQUIS Y SIMULACIÓN.

Activ. tutorial: IGNACIO PAREJA MONTORO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES PARA MUJERES DESARROLLADORAS DE SOFTWARE

Activ. tutorial: NURIA ORTIGOSA ARAQUE

APLICACIÓN DE ORGANIZACIÓN MÉDICA PARA DISPOSITIVOS ANDROID

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

APLICACIÓN MÓVIL DE SÍNTESIS DE SONIDO BASADA EN EL TRAZADO DE LA FORMA DE ONDA

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

SISTEMA AUTOMATIZADO DE CUIDADO DE PLANTAS

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

DESARROLLO DE UNA SKILL DE AMAZON ALEXA PARA À PUNT MÈDIA

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

SIMULACIÓN DE LA PROPAGACIÓN DE ENFERMEDADES INFECCIOSAS MEDIANTE UN SISTEMA MULTIAGENTE

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE EXPLORACIÓN 3D MULTIPLATAFORMA

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE SIMULACIÓN COMPATIBLE CON GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL BASADO EN OPENSCENEGRAPH

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

APLICACIÓN WEB PARA EL APRENDIZAJE Y GESTIÓN INTERNA EN UN LABORATORIO DE CALIDAD

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN VIDEOJUEGO CONTROLADO POR VOZ

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

VERSIAR: GENERADOR DE LLETRES DE CANÇONS DEL FOLKLORE VALENCIÀ UTILITZANT TÈCNIQUES D'APRENENTATGE AUTOMÀTIC

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

CÁLCULO DE AHORRO LOGÍSTICO PARA UNA CADENA DE SUPERMERCADOS

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB PARA LA AYUDA A PERSONAS QUE SUFREN VIOLENCIA DE GÉNERO

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

VISUALIZACIÓN DE DATOS EN TIEMPO REAL PARA EL ANÁLISIS DE VENTAS DE UNA EMPRESA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE LA GESTIÓN DE SOLICITUDES DE RRHH SOBRE LA PLATAFORMA SALESFORCE.

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO, MATIAS KRUK

INMERSIÓN DEPORTIVA VR

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB PARA UNA ASESORÍA: RGASESORES.ES

Activ. tutorial: VICENTE ISAAC LLORENS EIXEA

DISSENY, INTEGRACIÓ I IMPLEMENTACIÓ DE MODELS MULTISENSORIALS PER A LA RECUPERACIÓ DE PATRIMONI HISTÒRIC

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

APLICACIÓN MERN DE INTERCAMBIO DE OBJETOS

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

SLUMBER. FIRST-PERSON STRATEGY AND DECISION-MAKING VIDEO GAME

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

PLATAFORMA DE STREAMING EN VIVO PARA RETRANSMISIÓN DE SESIONES DE PROGRAMACIÓN

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

ADAPTABILIDAD DE LA NAVEGACIÓN DE INTERFACES WEB MEDIANTE PATRONES RECOGIDOS EN UN MODELO DE USUARIO

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

APLICACIÓN WEB PARA LA VENTA ONLINE DE ENTRADAS DE CINE

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB INTERACTIVA PARA PERSONAS QUE PADECEN ALZHEIMER

Activ. tutorial: JOSE VICENTE RIERA LOPEZ

PALEONTOLOGÍA VIRTUAL: DESARROLLO DE HERRAMIENTAS MULTIMEDIA PARA EL APRENDIZAJE Y APOYO DE LA DOCENCIA EN PRÁCTICAS DE PALEONTOLOGÍA

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

EDITOR DE CÓMICS INTERACTIVOS EN UNITY

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DISEÑO Y PUBLICACIÓN DE WEB CORPORATIVA AUTOGESTIONABLE CON CONTENIDO MULTIMEDIA

Activ. tutorial: MARIO ALBERTO MONTAGUT CLIMENT

SISTEMA DE NAVEGACIÓN PARA GRUPOS DE ACTORES 3D.

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

DESARROLLO DE HISTORIA SOCIAL PARA PERSONAS CON TEA APLICADO A TRAVÉS DE REALIDAD VIRTUAL

Activ. tutorial: JAVIER SEVILLA PERIS

ELIMINACIÓN DE COLISIONES PARA PERSONAJES ANIMADOS EN SALA DE CAPTURA

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE ALUMNOS EN UNA ESCUELA INFANTIL.

Activ. tutorial: MIRIAM GIL PASCUAL

TOOLKIT PARA TEXTURIZADO AUTOMÁTICO EN MAYA 2019

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

IMPLEMENTACIÓN DE UN TEST DE COMPRENSIÓN LECTORA EN ALUMNOS PREUNIVERSITARIOS EN UNA PLATAFORMA WEB.

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

DESARROLLO DE UN PLANO DE VFX DESDE LA INGENIERÍA

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

ESTUDIO DE TÉCNICAS DE GENERACIÓN DE TERRENO PROCEDIMENTAL

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

HERRAMIENTA PARA LA EVALUACIÓN Y ANÁLISIS DE SISTEMAS DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN MULTIMEDIA

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE TÉCNICAS PARA LA SIMULACIÓN DE LA ESTRUCTURA INTERNA DE LA OREJUELA IZQUIERDA DEL CORAZÓN MEDIANTE MODELOS FRACTALES.

Activ. tutorial: RAFAEL SEBASTIAN AGUILAR

DESARROLLO DE LA APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES “HOSLYAPP”

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

INTEGRACIÓN EN BLENDER DE UN SOLVER DE FLUIDOS BASADO EN PARTÍCULAS

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

SIMULACIÓN DE UN TÚNEL DE VIENTO MEDIANTE BOIDS

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

MEDIAVOID

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN FORMATO 3D MULTIPLATAFORMA PARA VIDEOJUEGOS

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

RIGGING FACIAL EN BLENDER

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

ACTUALIZACIÓN E INTRODUCCIÓN DE 3 MINIJUEGOS Y RECOGIDA DE DATOS EN LA APLICACIÓN MÓVIL "LIADOS" DE LA UNIVERSIDAD DE VALENCIA

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA COMPARAR SEÑALES DE SONIDO MEDIANTE DYNAMIC TIME WARPING

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

HERRAMIENTA WEB 3D DIDÁCTICA PARA PRESENTAR CONCEPTOS DE ASTRONOMÍA A ALUMNOS DE BACHILLERATO

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

IMMERSIVE SOCIAL TV: CONSUMO INTERACTIVO Y COLABORATIVO DE VÍDEOS 3600 ENTRE USUARIOS REMOTOS

Activ. tutorial: MARIO ALBERTO MONTAGUT CLIMENT, MIGUEL GARCIA PINEDA

COMPARATIVE ANALYSIS OF DIVERSE REINFORCEMENT LEARNING ALGORITHMS

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

SISTEMA DE AYUDA A LA ESCRITURA DE TEXTOS ESTRUCTURADOS EN LATEX PARA ESTUDIANTES CON DÉFICIT VISUAL.

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

ELABORACIÓN DE UNA EXTRANET EN FORMA DE APLICACIÓN WEB

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

PLATAFORMA DE REFUGIOS Y ADOPCIONES

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA CREACIÓN DE UN MAPA INTERACTIVO PARA LA EXPOCIENCIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

MYTHOLOGIKA: APLICACIÓN WEB EDUCATIVA CON ESTRATEGIAS DE GAMIFICACIÓN

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

SIMULACIÓN DE FLUIDOS RELATIVISTAS MEDIANTE SPH

Activ. tutorial: JOSE ENRIQUE ADSUARA FUSTER

REDROOT: APLICACIÓN WEB DE NARRATIVA COLABORATIVA

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA DETECCIÓN DE ACORDES EN UKELELE.

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

GOERASMUS: APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN PERSONAL DE LAS NECESIDADES EN PROGRAMAS DE MOVILIDAD

Activ. tutorial: VICENTE ISAAC LLORENS EIXEA

CONVERSOR DE MALLAS 3D DE FIBRAS DE PURKINJE PARA EL MODELADO DEL CORAZÓN EN CARP

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

DESARROLLO E IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA GENERADOR DE HUMANOIDES

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

EXPLOTACIÓN DEL PARALELISMO E IMPLEMENTACIÓN DE NUEVAS FUNCIONALIDADES EN LA APLICACIÓN SART3D PARA REPRODUCCIÓN DE AUDIO ESPACIAL

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE UN MUELLE DE CARGA

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

RESOLUCIÓN DE VECINDARIOS DEFICIENTES EN SPH MEDIANTE KERNELS ANISÓTROPAS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN WEB: SIMULADOR PARA EL PROBLEMA DE PARADA DE PRODUCCIÓN EN FORD ESPAÑA

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, JOAQUÍN MUELAS CRUZ

ESTUDIO Y COMPARACIÓN DE TRES MOVIMIENTOS EN UN ENTORNO DE REALIDAD VIRTUAL UTILIZANDO HTC VIVE Y LEAP MOTION.

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA CREACIÓN DE PRESENTACIONES DINÁMICAS CON ELEMENTOS MULTIMEDIA

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

APLICACIÓN WEB PARA LA FORMACIÓN ONLINE DE UNA EMPRESA

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA, SANTIAGO SÁNCHEZ LÓPEZ DE LERMA

PROBLEMA DE LAS N-REINAS EN TABLEROS DE DISTINTOS TAMAÑOS MEDIANTE EL EMPLEO DE SIMETRÍAS

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

CREACIÓN DE HUESOS EN BLENDER MEDIANTE TRAZOS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN PARA EL CRONOMETRAJE Y SEGUIMIENTO DE PRUEBAS DEPORTIVAS

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

ADAPTACIÓN DE SPACE INVADERS A LA REALIDAD VIRTUAL

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

APLICACIÓN MÓVIL PARA EL CONTROL DE GENERADORES DE OZONO

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

DETECCIÓN DE OUTLIERS EN LA ADQUISICIÓN DE DATOS DE UN SISTEMA CARTO.

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

SIMULACIÓN DE TEJIDO ADIPOSO PARA ANIMACIÓN DE PERSONAJES USANDO SISTEMAS DE PARTÍCULAS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN WEB PARA ENTRENAMIENTO DEPORTIVO

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN DE GESTIÓN TPV PARA SISTEMAS ANDROID

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

PORTAL WEB COOPERATIVO DE INCIDENCIAS SUCEDIDAS EN VALENCIA.

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

PRUEBAS AUTOMATIZADAS Y TESTING EN PROYECTOS JAVA

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

SHOWSTORE: APLICACIÓN WEB DE EVENTOS

Activ. tutorial: JESUS V. ALBERT BLANCO

SIMULACIÓN DE FLUIDOS EN AORTA CON SPH

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

SISTEMA DE ANIMACIÓN DE MULTITUDES CON COMPORTAMIENTO CONTROLADO EN GRADAS

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL

Activ. tutorial: IGNACIO PAREJA MONTORO

PHANTASYMPH: DISSENY I DESENVOLUPAMENT D'UN JOC D'ESTIL "PLATAFORMA"

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

FIGHTNG BALL: DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE LUCHA CON PLATAFORMAS CON VISTA 3D

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

SOFTWARE DE EDICIÓN DE EFECTOS ANIMADOS PARA PÁGINAS WEB

Activ. tutorial: IGNACIO PAREJA MONTORO

SIMULACIÓN 3D Y REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE DATOS

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

ESTUDIO DE ESCENARIOS DE SOCIAL VIEWING Y MEDIDA DE MÉTRICAS EN UNITY

Activ. tutorial: JUAN DE MATA DOMINGO ESTEVE, MARIO ALBERTO MONTAGUT CLIMENT

Treballs de Fi de Grau

2017/2018

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Multimèdia

Estudios de Grado en Ingeniería Multimedia

Dades actualitzades a data:

06/11/2018

Datos actualizados a fecha:

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA PÁGINA WEB PARA EL PROYECTO RIQUEZA NATURAL

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

SIMULADOR INTERACTIVO DE MASCOTAS SOBRE PLATAFORMA WEB

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

DESARROLLO DE UN FRAMEWORK PARA EL ESTUDIO DE DISTRIBUCIÓN Y FLUJOS DE PERSONAS EN RECINTOS CERRADOS DE EXPOSICIÓN.

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

COBIGEN: GENERADOR AUTOMÁTICO DE CÓDIGO

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

ADAPTACIÓN DE SEGUIMIENTO OCULAR MEDIANTE SOFTWARE LIBRE PARA SU USO EN TERAPIA OCUPACIONAL

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

APLICACIÓN DEL APRENDIZAJE POR REFUERZO AL AJEDREZ

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

PREDICTION ALGORITHMS APPLIED TO STOCK TRADING

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ, PABLO ARNAU GONZALEZ

OCTOPUS TECH ANALYTICS

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY, JUAN MANUEL RUBIO AGUILERA

APLICACIÓN PARA LA DETECCIÓN DE PERSONALIDAD MEDIANTE TEORÍAS BASADAS EN LA MORFOPSICOLOGÍA

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL CON FINES EDUCATIVOS MEDIANTE RA

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, ALEJANDRO MELERO ZABALLOS

SIMULACIÓN DE LA GENERACIÓN DE POLVO POR COLISIÓN DE OBJETOS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN MÓVIL PARA GESTIONAR LOS GASTOS PERSONALES

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DE COLOFONES DE MANUSCRITOS

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

ADAPTACIÓN Y MODERNIZACIÓN DEL SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO DE EQUIPOS INFORMÁTICOS DE LA EMPRESA AIDIMME

Activ. tutorial: JORGE ESTEVE TABOADA

DESARROLLO DE APLICACIÓN PARA CARGAR MODELOS EN TIEMPO REAL EN UNITY

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

DISEÑO DE UN SISTEMA DOMÓTICO MULTIMEDIA DE BAJO COSTE BASADO EN SBC

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

PORTAL WEB DE SALIDAS PROFESIONALES DEL OPAL

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN WEB RUTINAS DE ENTRENAMIENTO

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

DESARROLLO DE SISTEMA CENTRALIZADO DE AUTENTICACIÓN, AUTORIZACIÓN Y GESTIÓN DE USUARIOS PARA LA INTEGRACIÓN DE APLICACIONES WEB INDEPENDIENTES

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, PABLO MARÍN GARCÍA

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE PLATAFORMAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y LOGROS.

Activ. tutorial: VICENTE CERVERON LLEO

DESARROLLO DE UN PROGRAMA ORIENTADO A LA RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN VISUAL PARA USO DOCENTE

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

DESARROLLO APLICACIÓN RECETAS DE COCINA PARA ANDROID

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

TRILATERACIÓN EN INTERIORES MEDIANTE POTENCIA WIFI

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

UNA APROXIMACIÓN A REACTABLE MEDIANTE REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

ANÁLISIS DEL USO UNIVERSITARIO DE LA PLATAFORMA MOODLE. PROPUESTA Y DESARROLLO DE MÓDULOS Y ADAPTACIONES.

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

APLICACIÓ MÒBIL PER A LA GESTIÓ DE CAMPIONATS ESPORTIUS

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

APLICACIÓN MÓVIL INFORMATIVA PARA MANISES - LOCALSHAPP

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

VISUALIZACIÓN INTERACTIVA DE IMÁGENES MÉDICAS CON POSITION BASED DYNAMICS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA LA GESTIÓN DE LA PRODUCCIÓN EN TIEMPO REAL A TRAVÉS DE UNA API REST

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, BERNARDO MARTÍN GARCÍA

DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA CREACIÓN DE PRESENTACIONES DINÁMICAS CON ELEMENTOS MULTIMEDIA

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN MOTOR DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2D ANDROID

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN DE UNA BASE DE DATOS DE ESPECIES EXÓTICAS

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

APLICACIÓN WEB GESTIÓN RUTAS DE CICLISMO

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA MEJORA DEL RENDIMIENTO EN EL FITNESS.

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA DE CALENDARIO CON ORGANIZACIÓN DE TAREAS AUTOMÁTICAS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DOMÓTICA INALÁMBRICA

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

DESARROLLO DE UN PROBADOR VIRTUAL DE GAFAS CON REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

CONVERSOR DE MODELOS 3D EN ASSTBUNDLE

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

ALTAÍR: DISEÑO DE UN VIDEOJUEGO DE AVENTURAS E IMPLEMENTACIÓN DE UNA DEMO

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

EVALUACIÓN DE LA INTERACCIÓN MEDIANTE LEAP MOTION EN SISTEMAS DE REALIDAD VIRTUAL INMERSIVOS

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

IMPLEMENTACION DE VIDEOJUEGO Y SHADERS EN UNITY

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

DESARROLLO DE SISTEMA DE GENERACIÓN PROCEDURAL DE UN NIVEL EN 3D ORIENTADO A UN VIDEOJUEGO EN UNITY

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

DISEÑO Y DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO

Activ. tutorial: VICENTE JAVIER SEVILLA PERIS

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA INTERFAZ GRÁFICA AVANZADA PARA LA MEJORA DE LA DOCENCIA DEL AJEDREZ EN PRIMARIA UTILIZANDO JAVA FX

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

Treballs de Fi de Grau

2016/2017

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Multimèdia

Estudios de Grado en Ingeniería Multimedia

Dades actualitzades a data:

03/11/2017

Datos actualizados a fecha:

NUEVA PLATAFORMA PARA EL SERVICIO DE PUBLICACIONES DE LA UNIVERSIDAD DE VALENCIA

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

A MULTIMEDIA SYSTEM FOR RETRIEVING DIVERSE IMAGES. ANALYSIS AND APPLICATION.

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

DESARROLLO DE PLUG-IN PARA MODELADOR 3D Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS PARA LA GENERACIÓN DE TERRENO PROCEDURAL

Activ. tutorial: JOSE ANTONIO BOLUDA GRAU, IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE UN SISTEMA DE CONTROL DE VISUALES PARA CABINA DE DJ

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

CUADERNO DIGITAL DEL COMPETIDOR PARA JUDO

Activ. tutorial: JUAN GUTIERREZ AGUADO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN ANDROID DE TRANSPORTE URBANO

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO EN UNITY BASADO EN LOS PROPIOS ARCHIVOS DE MÚSICA DEL USUARIO.

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

VISUALITZACIÓ INTERACTIVA DEL VOLUM DE VISITES DE LES FACULTATS I SERVEIS DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE RECORTE DE MODELOS GEOMÉTRICOS OCULTOS BASADO EN SHADERS PARA APLICACIONES GRÁFICAS INTERACTIVAS

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

CREACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB HAZTELACOMIDA

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

ASESORAMIENTO E IMPLANTACIÓN DE UNA PLATAFORMA DE E-COMMERCE EN UNA PYME

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI, CARLOS LÓPEZ CAÑAS

KIT DE TOOLS PARA ESTUDIO DE ANIMACIÓN 3D

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

PAQUETE DE TOOLS PARA MEJORAS DEL SOFTWARE DE LA ANIMACIÓN Y SHCEMA LIGHT CREATOR PARA NATRON

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA PRÁCTICA DEL DICTADO MUSICAL

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN PARA RENDERIZACIÓN DE MODELOS EN REALIDAD AUMENTADA DE PATRIMONIO CULTURAL

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

BRAIN FIT KIDS – EJERCICIOS PARA UN CEREBRO ENTRENADO

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

DESARROLLO DE VIDEOJUEGO 3D CON UNITY

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

APLICACIÓN DEL MODELO BAG-OF-WORDS PARA LA REPRESENTACIÓN Y RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN MULTIMEDIA

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

ANÁLISIS DEL MODELO DE ILUMINACIÓN IMAGE BASED LIGHTING PARA SIMULACIÓN DE ILUMINACIÓN DE ESTUDIO PROFESIONAL DE FOTOGRAFÍA

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

ESTUDIO Y APLICACIÓN DE LOS ALGORITMOS DE GOOGLE PARA EL POSICIONAMIENTO SEO

Activ. tutorial: MARIA ELENA DIAZ FERNANDEZ, JAVIER SORIA DOMÍNGUEZ

TIENDA ONLINE PARA EL COLECTIVO LAMBDA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL CON COMPONENTES DE JUEGOS TOWER DEFENSE Y SHOOTER.

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

INVESTIGACIÓN SOBRE LA REALIDAD AUMENTADA INDIRECTA

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

VISOR 3D DE ECTÓPICOS EN AURÍCULA

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL ENFOCADA A LA EDUCACIÓN DE ESTUDIANTES DENTRO DEL ESPECTRO AUTISTA.

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO MULTIJUGADOR COMPETITIVO DE PLATAFORMAS Y LUCHA.

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

DESARROLLO DE UNA INTERFAZ GRÁFICA PARA LA UTILIZACIÓN DE UN CLÚSTER

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

VISCOSIDAD PARA LA SIMULACIÓN DE FLUIDOS NO-NEWTONIANOS EN ANIMACIÓN

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

IMASON V2.0 PROGRAMA DE ATENCIÓN, DISCRIMINACIÓN Y MEMORIA AUDITIVA.

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

APLICACIÓN WEB PARA EL CÁLCULO DE PLANTILLAS DE PROFESORADO EN UN INSTITUTO DE ENSEÑANZA SECUNDARIA

Activ. tutorial: JOSE ENRIQUE DILLANA MARTINEZ

DESARROLLO DE UN SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTO ORIENTADO AL ÁMBITO EDUCATIVO

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL, AITOR VERGARA MARTÍNEZ

VIMONWEB: APLICACIÓN WEB PARA LA MONITORIZACIÓN DE FLUJOS MULTIMEDIA.

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

PROYECTO DE TELEFONIA IP PARA EMPRESA

Activ. tutorial: SANTIAGO FELICI CASTELL

APLICACIÓN WEB PARA LA ESTIMACIÓN DE COSTES MEDIANTE EL MODELO UCP

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHE

DESARROLLO DE LA APLICACIÓN WEB:

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

DESARROLLO DE UN COMPONENTE SOFTWARE PARA DISEÑO DE ENTRENAMIENTOS DEPORTIVOS

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

ANÁLISIS BIBLIOMÉTRICO DE LAS PUBLICACIONES CIENTÍFICAS RELATIVAS AL PROCESO DE REVISIÓN POR PARES ("PEER REVIEW")

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

APLICACIÓN MÓVIL COMO ASISTENTE MÉDICO

Activ. tutorial: WLADIMIRO DIAZ VILLANUEVA

PROBADOR VIRTUAL DE COMPLEMENTOS FACIALES DE MODA MEDIANTE REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

MILPREGUNTAS: APLICACIÓN WEB DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS SOBRE OBRAS LITERARIAS

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

APLICACIÓN WEB PARA EL DESARROLLO DE EXPERIMENTOS DE DINÁMICA DE PEATONES

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

PLATAFORMA PARA LA GESTIÓN DE TRADUCCIONES DE PROYECTOS SOFTWARE

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL APLICANDO MÉTODOS DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN PARA EL INTERCAMBIO DE VIDEOJUEGOS

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

DESARROLLO DE APLICACIÓN DE ESCRITORIO PARA COMPARTIR ARCHIVOS Y ENLACES MULTIMEDIA EN TIEMPO REAL.

Activ. tutorial: WLADIMIRO DIAZ VILLANUEVA

DESARROLLO DE LOGOTIPOS DINÁMICOS MEDIANTE ARTE GENERATIVO. DISEÑO, ANIMACIÓN Y POST-PRODUCCIÓN DE PERSONAJES

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

SISTEMA DE GESTIÓN DE MANTENIMIENTO DE FOTOCOPIADORAS MEDIANTE UNA COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR-TÉCNICO A TRAVÉS DE UNA APLICACIÓN MÓVIL (PARTE DE LA APLICACIÓN)

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

SISTEMA DE GESTIÓN DE MANTENIMIENTO DE FOTOCOPIADORAS MEDIANTE UNA COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR-TÉCNICO A TRAVÉS DE UNA APLICACIÓN MÓVIL (PARTE DEL SERVIDOR)

Activ. tutorial: FRANCISCO R SORIANO GARCIA

CLISKA, CIENCIA INTERACTIVA EN LA ENSEÑANZA

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

APLICACIÓN DE EMPAREJAMIENTO PARA DEPORTES COLECTIVOS

Activ. tutorial: EMILIANO TORRES MARTINEZ

SERVICIO DE INFORMACIÓN LABORAL ETSE-UV

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE COOPERACIÓN Y COMPETICIÓN ENTRE GRUPOS DE INDIVIDUOS CON OBJETIVOS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL APLICANDO TÉCNICAS DE GAMIFICACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA DOCENCIA.

Activ. tutorial: ARIADNA FUERTES SEDER

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO PARA ANDROID: "FEED YOUR PLANET"

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

MULTITOUCH INTERACTIVE SYSTEM BASED ON MAPPING

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA SOLUCIÓN EFECTIVA PARA LA SIMULACIÓN DE NIEVE EN TIEMPO REAL

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

DESARROLLO DE NIVELES DE DETALLE MEDIANTE TEXTURAS VOLUMÉTRICAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

FLYCLAIM: SISTEMA DE GESTIÓN DE RECLAMACIONES EN VUELOS COMERCIALES

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

TÉCNICAS DE TRAZADO DE RAYOS IMPLEMENTADAS EN LA GPU

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

PLAY4CHAT: DESARROLLO DE UN PORTAL DE JUEGOS ONLINE BASADO EN WEB CON STREAMING DE VÍDEO Y AUDIO EN TIEMPO REAL

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB DE ECOMMERCE DE ROPA

Activ. tutorial: MARIA ELENA DIAZ FERNANDEZ, FRANCISCO MUÑOZ ESPADA

BUSCADOR WEB DE ESPACIOS Y EDIFICIOS EN LA ESCOLA TÈCNICA SUPERIOR D'ENGINYERIA

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

PLANIFICACIÓN Y DESARROLLO DE UN NUEVO MODELO DE WEB RESPONSIVA PARA EL SERVICIO VALENCIANO DE EMPLEO Y FORMACIÓN (SERVEF)

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

APLICACIÓ MÒBIL PER A LA RECERCA DE MÚSICS PER A BANDES

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DESARROLLO DE UN EDITOR DE AUDIO ONLINE EN HTML5

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

ACTUALIZACIÓN DE UN SITIO WEB DE UN CLUB DE SENDERISMO

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

INTERACCIÓN EN PROYECCIONES DE VIDEO MAPPING

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO EDUCATIVO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES MEDIANTE EL USO DE REALIDAD AUMENTADA Y GOOGLE CARDBOARD

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL EMISORA DE NOTIFICACIONES A SMARTWATCH CON LENGUAJE ANDROID

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

LEGADO DIGITAL: MEMORIAS DE UN SER QUERIDO

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

SHAPE MATCHING EN POSITION-BASED DYNAMICS Y SU COMPARACIÓN CON EL MÉTODO TRADICIONAL

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

SIMULACIÓN DEL MODELO FÍSICO MASA-MUELLE MEDIANTE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO BASADO EN REGRESIÓN LINEAL

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

SIMULACIÓN DE FLUIDOS EN ENTORNOS GRÁFICOS INTERACTIVOS: UNA APROXIMACIÓN AL MODELO DE YUKSEL

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

APLICACIÓN Y PÁGINA WEB PARA EL ALQUILER DE HABITACIONES

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

DESARROLLO DE HERRAMIENTAS PARA LA ANIMACIÓN DE MODELOS GEOMÉTRICOS BIDIMENSIONALES

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA CLASIFICAR LAS ALAS DE MARIPOSAS A PARTIR DE IMÁGENES DIGITALES

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

APLICACIÓN DE JUEGOS INFANTILES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES BASADA EN METODOLOGÍA MONTESSORI

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

SISTEMA INTERACTIVO BASADO EN DIFERENTES TIPOS DE DISPOSITIVOS TÁCTILES Y CÁMARA DE PROFUNDIDAD

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

IMPLEMENTACIÓN DE PANTALLA PARA LA APLICACIÓN DE GESTIÓN DE MERCADONA Y DESCRIPCIÓN DEL FRAMEWORK UTILIZADO.

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, JAIME ISIDRO FERNÁNDEZ

SISTEMA DE GENERACIÓN DE CONTENIDO VIRTUAL INTERACTIVO PARA EXPOSICIÓN DE PRODUCTO EN HOLOGRAMAS 3D

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

PROBADOR DE ROPA VIRTUAL CON REALIDAD AUMENTADA E INTERACCIÓN MULTIMODAL, Y HERRAMIENTA DE GESTIÓN DE PRENDAS VIRTUALES

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN PARA EL MUSEO DE GEOLOGÍA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

THE MITHOLOGIES

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

SISTEMA DE GESTIÓN ORXATERIA SOL I MAR

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN DE MAQUILLAJE BASADA EN REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

SIMULADOR DE CONDUCCIÓN MULTIJUGADOR ONLINE APLICADO AL APRENDIZAJE DE LAS NORMAS DE CIRCULACIÓN VIAL

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

SISTEMA DE LOCALIZACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES BASADO EN BALIZAS BLUETOOTH LOW ENERGY (IBEACONS)

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE TÉCNICAS PARA LA SIMULACIÓN Y RENDERIZADO DE PELO EN TIEMPO REAL

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

MARCO DE TRABAJO PARA EL RÁPIDO DESARROLLO DE DINÁMICAS EN SISTEMAS DE PARTÍCULAS

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

DISEÑO DE UNA WEB PARA LA GESTIÓN Y EL SEGUIMIENTO DE LA PRÁCTICA DEPORTIVA

Activ. tutorial: AURELIO RUIZ GONZALBO

PETICIÓN DE CITAS PARA TUTORÍAS MEDIANTE PÁGINA WEB

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

APLICACIÓN DIDÁCTICA PARA NIÑOS SOBRE SEGURIDAD VIAL CON INTEGRACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

ASESORAMIENTO E IMPLANTACIÓN DE UNA PLATAFORMA DE ECOMMERCE

Activ. tutorial: JOSE FRANCISCO GARCIA CALDERARO

DESARROLLO DE UN ACUARIO VIRTUAL INTERACTIVO

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

APLICACIÓN RA PARA EL DESARROLLO DE HABILIDADES COMUNICATIVO-LINGÜÍSTICAS EN NIÑOS CON TEA

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA PARA EL APRENDIZAJE DE ARTES MARCIALES

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA GESTIONAR TAREAS CON EL MÉTODO GTD

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

APRENDIZAJE POR DEMOSTRACIÓN EN UN SISTEMA DE APRENDIZAJE POR REFUERZO

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

SISTEMA UNIFICADO DE CORRELACIÓN Y EXCLUSIÓN DE DINÁMICAS AGRESIVAS

Activ. tutorial: CARLOS PEREZ CONDE, ROBERTO AMADO GIMÉNEZ

COMUNIDAD SOCIAL AUTOGESTIONADA PARA TRIVIALS TEMÁTICOS

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA DISPOSITIVO MÓVIL UTILIZANDO SPH EN LA SIMULACIÓN DE UN FLUIDO

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

Treballs de Fi de Grau

2013-2014

Trabajos de Fin de Grado

Estudis de Grau en Enginyeria Multimèdia

Estudios de Grado en Ingeniería Multimedia

Dades actualitzades a data:

24/07/2017

Datos actualizados a fecha:

APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN DE TAREAS DE MANTENIMIENTO CON AYUDAS VISUALES BASADAS EN REALIDAD AUMENTADA

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ, JESUS GIMENO SANCHO

DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE PLATAFORMAS EN 2D

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL EN ANDROID PARA GESTIÓN DE EVENTOS DE OCIO

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

PLATAFORMA DE GESTIÓN E INTERCAMBIO MULTIMEDIA IMPLEMENTANDO UN SISTEMA DE PUNTUACIÓN SOCIAL

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN, CREACIÓN DE ESTADÍSTICAS Y PREVISIÓN DE CAPTURAS DE LAS ESPECIES DE PECES EN LAS COSTAS ESPAÑOLAS

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE UNA CARTERA DE PROYECTOS

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

APLICACIÓN DE LA REALIDAD AUMENTADA A PUBLICIDAD Y NAVEGACIÓN A PIE EN EXTERIORES UTILIZANDO DISPOSITIVOS MÓVILES

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO