

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218714

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
AITEC - Paterna	Servicios	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: C#,visual studio,SQL,Middlewares,herramientas office (word,excel,etc.)Inglés.coche propio. Posibilidad de continuación en la empresa

Nº Plaza 218021

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Abas Business Solutions Ibérica, S.L. - Alameda	Departamento Desarrollo.	Paterna	46980	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollar soluciones mediante programación orientada a objetos.
Asegurar la buena ejecución del proyecto (reporte y seguimiento de tareas).
Elaborar soluciones en colaboración con los programadores expertos.

Conocimiento en programación orientada a objeto (JAVA).
Conocimientos en Herramientas Eclipse.
Conocimientos en Base de Datos relacionales (Oracle).
Buen nivel de inglés.

Observaciones: Formarás parte de una empresa líder en el sector, en pleno y equipos conformados por personas con diferentes especialidades.
Recibirás apoyo en proyectos e iniciativas I+D.
Programa Mentoring. Tendrás asignado un mentor que te acompañará en tu desarrollo.
Formación continua.
Marco de trabajo ágil (Metodología Scrum).
Posibilidad de contar con horario flexible 20 HORAS SEMANALES.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 218022**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Abas Business Solutions Ibérica, S.L. - Alameda	Departamento Desarrollo.	Paterna	46980	Junio-Agosto	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollar soluciones mediante programación orientada a objetos.
Asegurar la buena ejecución del proyecto (reporte y seguimiento de tareas).
Elaborar soluciones en colaboración con los programadores expertos.

Conocimiento en programación orientada a objeto (JAVA).
Conocimientos en Herramientas Eclipse.
Conocimientos en Base de Datos relacionales (Oracle).
Buen nivel de inglés.

Observaciones: Formarás parte de una empresa líder en el sector, en pleno y equipos conformados por personas con diferentes especialidades.
Recibirás apoyo en proyectos e iniciativas I+D.
Programa Mentoring. Tendrás asignado un mentor que te acompañará en tu desarrollo.
Formación continua.
Marco de trabajo ágil (Metodología Scrum).
Posibilidad de contar con horario flexible 20 HORAS SEMANALES.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV) Grado en Ingeniería Informática

Nº Plaza 218020

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Abas Business Solutions Ibérica, S.L. - Alameda	Departamento Desarrollo.	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollar soluciones mediante programación orientada a objetos.
Asegurar la buena ejecución del proyecto (reporte y seguimiento de tareas).
Elaborar soluciones en colaboración con los programadores expertos.

Conocimiento en programación orientada a objeto (JAVA).
Conocimientos en Herramientas Eclipse.
Conocimientos en Base de Datos relacionales (Oracle).
Buen nivel de inglés.

Observaciones: Formarás parte de una empresa líder en el sector, en pleno y equipos conformados por personas con diferentes especialidades.
Recibirás apoyo en proyectos e iniciativas I+D.
Programa Mentoring. Tendrás asignado un mentor que te acompañará en tu desarrollo.
Formación continua.
Marco de trabajo ágil (Metodología Scrum).
Posibilidad de contar con horario flexible 20 HORAS SEMANALES.

Nº Plaza 218212

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ajuntament de València - Oficina d'Estadística	Oficina D'Estadística. Ajuntament de València.	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Clasificación y preparación de la información estadística para su almacenamiento en el Banco de datos Estadístico. Modificación y adecuación de los modelos de datos de la información estadística como resultados de cambios en la metodología o en la información recibida. Diseño de nuevos procesos de carga y de mantenimiento.

Observaciones: Conocimientos de SQL y manejo de bases de datos relacionales. Conocimientos office.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219893

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Amplya, S.L.	Programación.	Valencia	46001	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Buscamos alumnos de último curso para la programación de Dispositivos móviles, programación de aplicaciones Web y programación de nuestro ERP de gestión. Se realizará un periodo de aprendizaje previo en las áreas en las que esté involucrado el alumno.

Observaciones: Conocimientos de programación Orientada a Objetos. Conocimientos de bases de datos: MySql SQL server. Conocimientos Html5, javascript, css, php. Conocimientos de Git. Se valorará conocimientos de Phython. Se valorará muy positivamente conocimientos de Laravel y proyectos PhoneGap.

Nº Plaza 218223

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Audidores Consultores de Sistemas de Información, SLU	Sistemas de información.	Museros	46136	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Sería posible por parte de la empresa ampliar el número de horas o el periodo de la práctica. El objetivo además de la formación del alumno, es la ampliación de la plantilla, por lo que se contempla una posible contratación laboral al finalizar la práctica.

Los estudiantes se integrarán en el equipo de desarrollo de la empresa compuesto por ingenieros informáticos, participando en tareas de análisis y desarrollo de software en plataforma web, sobre servidores virtuales (KVM), base de datos relacional (Informix), servidores Linux (Centos), Servidor WS (Jetty).

Observaciones: Conocimientos avanzados en SQL, desarrollo JavaScript, conocimientos Java. Se valorarán conocimientos en desarrollo web, administración y gestión de servidores Linux y tecnología Ws.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218224

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Audidores Consultores de Sistemas de Información, SLU	Sistemas de información.	Museros	46136	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Sería posible por parte de la empresa ampliar el número de horas o el periodo de la práctica. El objetivo además de la formación del alumno, es la ampliación de la plantilla, por lo que se contempla una posible contratación laboral al finalizar la práctica.

Los estudiantes se integrarán en el equipo de desarrollo de la empresa compuesto por ingenieros informáticos, participando en tareas de análisis y desarrollo de software en plataforma web, sobre servidores virtuales (KVM), base de datos relacional (Informix), servidores Linux (Centos), Servidor WS (Jetty).

Observaciones: Conocimientos avanzados en SQL, desarrollo JavaScript, conocimientos Java. Se valorarán conocimientos en desarrollo web, administración y gestión de servidores Linux y tecnología Ws.

Nº Plaza 219499

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ayuntamiento de L'Eliana	Informática	L'Eliana	46183	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Monitorización de los sistemas de información, gestión de incidencias, mantenimiento de la web municipal, asistencia a usuarios, administración electrónica, documentación de sistemas.

Nº Plaza 219500

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ayuntamiento de L'Eliana	Informática	L'Eliana	46183	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Monitorización de los sistemas de información, gestión de incidencias, mantenimiento de la web municipal, asistencia a usuarios, administración electrónica, documentación de sistemas.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219497

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ayuntamiento de L'Eliana	Informática	L'Eliana	46183	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Monotorización de los sistemas de información, gestión de incidencias, mantenimiento de la web municipal, asistencia a usuarios, administración electrónica, documentación de sistemas.

Nº Plaza 218253

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ayuntamiento de Paiporta	Àrea de Modernització.	Paiporta	46200	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Realizar el mantenimiento de la estructura informática de la empresa, que incluye labores como arreglo de hardware, actualización de software y programas, etc. Instalar programas o herramientas que puedan resultar útiles en el día a día de la compañía y que faciliten el trabajo de los empleados, y realiza una labor de formación para ayudar a entender su funcionamiento.

Tareas de software en el mantenimiento informático. Optimización de sistemas operativos. Puesta en marcha de escritorios virtuales.

Apoyo e impulso a la administración electrónica.

Observaciones: Valencià, LliureOffice, Office, firma electrónica.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 218254**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ayuntamiento de Paiporta	Àrea de Modernització.	Paiporta	46200	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Realizar el mantenimiento de la estructura informática de la empresa, que incluye labores como arreglo de hardware, actualización de software y programas, etc.

Instalar programas o herramientas que puedan resultar útiles en el día a día de la compañía y que faciliten el trabajo de los empleados, y realiza una labor de formación para ayudar a entender su funcionamiento.

Tareas de software en el mantenimiento informático. Optimización de sistemas operativos. Puesta en marcha de escritorios virtuales.

Apoyo e impulso a la administración electrónica.

Observaciones: Valencià, LliureOffice, Office, firma electrònica.

Nº Plaza 218252

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ayuntamiento de Paiporta	Àrea de Modernització.	Paiporta	46200	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Realizar el mantenimiento de la estructura informática de la empresa, que incluye labores como arreglo de hardware, actualización de software y programas, etc.

Instalar programas o herramientas que puedan resultar útiles en el día a día de la compañía y que faciliten el trabajo de los empleados, y realiza una labor de formación para ayudar a entender su funcionamiento.

Tareas de software en el mantenimiento informático. Optimización de sistemas operativos. Puesta en marcha de escritorios virtuales.

Apoyo e impulso a la administración electrónica.

Observaciones: Valencià, LliureOffice, Office, firma electrònica.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 218330**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Baby Essentials, S.L.	Informática.	Vall d'Uixó, La	12600	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Programación de aplicaciones web.
Mantenimiento de código de web y aplicaciones de la empresa.
Mejora de aplicaciones de empresa ya existentes.

Observaciones: Conocimientos de PHP, HTML, Javascript, Wordpress y Python.

Nº Plaza 218332

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Baby Essentials, S.L.	Informática.	Vall d'Uixó, La	12600	Junio-Agosto	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Programación de aplicaciones web.
Mantenimiento de código de web y aplicaciones de la empresa.
Mejora de aplicaciones de empresa ya existentes.

Observaciones: Conocimientos de PHP, HTML, Javascript, Wordpress y Python.

Nº Plaza 218329

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Baby Essentials, S.L.	Informática.	Vall d'Uixó, La	12600	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Programación de aplicaciones web.
Mantenimiento de código de web y aplicaciones de la empresa.
Mejora de aplicaciones de empresa ya existentes.

Observaciones: Conocimientos de PHP, HTML, Javascript, Wordpress y Python.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV) Grado en Ingeniería Informática

Nº Plaza 217964

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica) Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 217972

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica) Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 217977

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica) Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 217981**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica) Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 217983

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica) Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 218635**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Informática/Cutom Software Development	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Aprendizaje en el análisis del sistema informático actual de la empresa. Aprendizaje en el análisis de la red de la empresa y los sistemas de interconexión. Aprendizaje en el análisis de los distintos entornos de desarrollo con los que trabaja la empresa. Aprendizaje en la aplicación de tecnologías de diseños de proyectos web. Colaboración en el desarrollo de módulos web de entorno cliente para su integración en los proyectos de la empresa. Estudiar la actividad general de la empresa. Estudiar los procedimientos de desarrollo de software web. Realizar pruebas de concepto y casos de innovación tecnológica aplicados a casos reales de negocio. Formar parte de equipos multidisciplinares para el desarrollo de soluciones. Aprendizaje en el diseño y ejecución de pruebas de software.

Observaciones: Valorable nivel de inglés

Nº Plaza 217986

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Junio-Agosto	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 217989**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Junio-Agosto	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 218636

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Informática/Cutom Software Development	Valencia	46002	Junio-Agosto	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Aprendizaje en el análisis del sistema informático actual de la empresa. Aprendizaje en el análisis de la red de la empresa y los sistemas de interconexión. Aprendizaje en el análisis de los distintos entornos de desarrollo con los que trabaja la empresa. Aprendizaje en la aplicación de tecnologías de diseños de proyectos web. Colaboración en el desarrollo de módulos web de entorno cliente para su integración en los proyectos de la empresa. Estudiar la actividad general de la empresa. Estudiar los procedimientos de desarrollo de software web. Realizar pruebas de concepto y casos de innovación tecnológica aplicados a casos reales de negocio. Formar parte de equipos multidisciplinarios para el desarrollo de soluciones. Aprendizaje en el diseño y ejecución de pruebas de software.

Observaciones: Valorable nivel de inglés

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 217957**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 217958

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 217959

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 217960**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

Nº Plaza 217961

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Insight&Data	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Conocer el funcionamiento de un entorno de trabajo real en el que aborda la solución de proyectos relacionados con la inteligencia de negocio. Tener la visión global de cuáles son términos y conceptos habituales que se utilizan en el contexto de la inteligencia de negocio. Participar en el desarrollo de soluciones en cualquiera de los componentes (on-line, batch y capa analítica). Colaborar en un equipo de trabajo multidisciplinar con métodos y herramientas enfocados a este tipo de proyectos. Contribuir con el conocimiento específico de cada alumno, en la aplicación de algoritmos y técnicas relacionadas a casos de uso relacionados con el Machine Learning.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218634

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Informática/Cutom Software Development	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Aprendizaje en el análisis del sistema informático actual de la empresa. Aprendizaje en el análisis de la red de la empresa y los sistemas de interconexión. Aprendizaje en el análisis de los distintos entornos de desarrollo con los que trabaja la empresa. Aprendizaje en la aplicación de tecnologías de diseños de proyectos web. Colaboración en el desarrollo de módulos web de entorno cliente para su integración en los proyectos de la empresa. Estudiar la actividad general de la empresa. Estudiar los procedimientos de desarrollo de software web. Realizar pruebas de concepto y casos de innovación tecnológica aplicados a casos reales de negocio. Formar parte de equipos multidisciplinares para el desarrollo de soluciones. Aprendizaje en el diseño y ejecución de pruebas de software.

Observaciones: Valorable nivel de inglés

Nº Plaza 218646

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Capgemini España, S.L.	Informática/Cutom Software Development	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Aprendizaje en el análisis del sistema informático actual de la empresa. Aprendizaje en el análisis de la red de la empresa y los sistemas de interconexión. Aprendizaje en el análisis de los distintos entornos de desarrollo con los que trabaja la empresa. Aprendizaje en la aplicación de tecnologías de diseños de proyectos web. Colaboración en el desarrollo de módulos web de entorno cliente para su integración en los proyectos de la empresa. Estudiar la actividad general de la empresa. Estudiar los procedimientos de desarrollo de software web. Realizar pruebas de concepto y casos de innovación tecnológica aplicados a casos reales de negocio. Formar parte de equipos multidisciplinares para el desarrollo de soluciones. Aprendizaje en el diseño y ejecución de pruebas de software.

Observaciones: Valorable nivel de inglés

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219454

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Compañía Europea de Gestores de Incentivos, S.L - Sedaví	Tecnología	Sedaví	46910	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Somos una Agencia de Viajes Corporativos. Las tareas a realizar serían:

Añadir nuevos productos al sistema de venta online de la empresa. Desde la conexión con los proveedores, hasta como se muestra en la web para la posterior reserva de los clientes.

Añadir nuevas funcionalidades a la WEB, generar una parrilla de generación de informes personalizados a los clientes.

Observaciones: Se valorará el trabajo a realizar y se pactará una bolsa económica en función de los resultados o finalidad obtenida.
Se valorará conocimientos en SQL server, asp.net C#, java, angular, y cualquier otra tecnología de programación web.

Nº Plaza 219455

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Compañía Europea de Gestores de Incentivos, S.L - Sedaví	Tecnología	Sedaví	46910	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Somos una Agencia de Viajes Corporativos. Las tareas a realizar serían:

Añadir nuevos productos al sistema de venta online de la empresa. Desde la conexión con los proveedores, hasta como se muestra en la web para la posterior reserva de los clientes.

Añadir nuevas funcionalidades a la WEB, generar una parrilla de generación de informes personalizados a los clientes.

Observaciones: Se valorará el trabajo a realizar y se pactará una bolsa económica en función de los resultados o finalidad obtenida.
Se valorará conocimientos en SQL server, asp.net C#, java, angular, y cualquier otra tecnología de programación web.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV) Grado en Ingeniería Informática

Nº Plaza 219453

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Compañía Europea de Gestores de Incentivos, S.L - Sedaví	Tecnología	Sedaví	46910	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Somos una Agencia de Viajes Corporativos. Las tareas a realizar serían:

Añadir nuevos productos al sistema de venta online de la empresa. Desde la conexión con los proveedores, hasta como se muestra en la web para la posterior reserva de los clientes.
Añadir nuevas funcionalidades a la WEB, generar una parrilla de generación de informes personalizados a los clientes.

Observaciones: Se valorará el trabajo a realizar y se pactará una bolsa económica en función de los resultados o finalidad obtenida.
Se valorará conocimientos en SQL server, asp.net C#, java, angular, y cualquier otra tecnología de programación web.

Nº Plaza 219482

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Consejo Superior de Investigaciones Científicas - CSIC - Instituto de Biomedicina de Valencia. IBV	Unidad Genómica de la Tuberculosis.	Valencia	46010	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Nuestro grupo tiene dos laboratorios, uno en el Instituto de Biomedicina de Valencia y otro en el Centro Superior de Investigación en Salud Pública. Recibimos muestras hospitalarias con las cuales trabajamos. Hasta ahora, hemos registrado la información de estas muestras en una base de datos simple, utilizando open Office. Tenemos necesidad de escalar la base de datos, añadirle nuevos campos y poder tener acceso multiusuario desde cualquiera de nuestros laboratorios. La actividad que se propone por tanto es:

- Construir una base de datos para el manejo de muestras clínicas. La base de datos ha de estar alojada en uno de los servidores de nuestros laboratorios (idealmente) y ofrecer acceso multiusuario.
- Programar backups periódicos de la base de datos.
- Dar soporte a los usuarios durante el proceso de migración del sistema antiguo al nuevo.
- Documentar adecuadamente la aplicación desarrollada.

Observaciones: El estudiante debe de tener conocimientos sobre programación y gestión de bases de datos. Se valorarán positivamente habilidades relacionadas con la administración de sistemas y redes.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática

Nº Plaza 219464

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Consultoría Informática Vickyred, S.L. (CIVIREDD)	Sistemas y Desarrollo	Valencia	46019	Junio-Agosto	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Desarrollo aplicaciones Web.Participación en frontednd o backend,según preferencia.Desarrollo de aplicaciones móviles.Pudiendo participar en uno de nuestros equipos especializados en Androi o IOS o aplicaciones Híbridas.Manejo infraestructuras Cloud.Automatización despliegues.contrucciones de Pipelines para facilitar los despliegues.Admiistración/Mantenimiento de Sistemas GNU/Linux y Windows de Civiclound.Administración de servicios Saas de BBDD,Email y Web

Observaciones: Inglés B2. Posibilidad de continuación en la empresa

Nº Plaza 218699

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cubicup Design Home S.L	Departamento técnico.	Valencia	46006	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Colaborar con nuestro CTO y equipo técnico en la implementación, parametrización y desarrollos a medida para la mejora de nuestro CRM/ERP ODOO. ODOO es un sistema ERP modular de código abierto. Estamos en un proceso de mejora el cual contiene trabajo de parametrización y, sobretodo, pequeños desarrollos a medida para cumplir con nuestros procesos de negocio .. La estructura ODOO está desarrollada sobre una arquitectura web. El módulo del servidor está escrita en el lenguaje Python. El cliente se comunica con éste a través de interfaces XML-RPC y JSON. En cuanto a la base de datos, se utiliza PostgreSOL.

Observaciones: Conocimientos de lenguaje Python.
Conocimientos de lenguaje PHP.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218700

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cubicup Design Home S.L	Departamento técnico.	Valencia	46006	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Colaborar con nuestro CTO y equipo técnico en la implementación, parametrización y desarrollos a medida para la mejora de nuestro CRM/ERP ODOO.

ODOO es un sistema ERP modular de código abierto. Estamos en un proceso de mejora el cual contiene trabajo de parametrización y, sobretodo, pequeños desarrollos a medida para cumplir con nuestros procesos de negocio ..

La estructura ODOO está desarrollada sobre una arquitectura web. El módulo del servidor está escrita en el lenguaje Python. El cliente se comunica con éste a través de interfaces XML-RPC y JSON. En cuanto a la base de datos, se utiliza PostgreSQL.

Observaciones: Conocimientos de lenguaje Python.
Conocimientos de lenguaje PHP.

Nº Plaza 218698

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cubicup Design Home S.L	Departamento técnico.	Valencia	46006	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Colaborar con nuestro CTO y equipo técnico en la implementación, parametrización y desarrollos a medida para la mejora de nuestro CRM/ERP ODOO.

ODOO es un sistema ERP modular de código abierto. Estamos en un proceso de mejora el cual contiene trabajo de parametrización y, sobretodo, pequeños desarrollos a medida para cumplir con nuestros procesos de negocio ..

La estructura ODOO está desarrollada sobre una arquitectura web. El módulo del servidor está escrita en el lenguaje Python. El cliente se comunica con éste a través de interfaces XML-RPC y JSON. En cuanto a la base de datos, se utiliza PostgreSQL.

Observaciones: Conocimientos de lenguaje Python.
Conocimientos de lenguaje PHP.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 218641**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cámara Oficial de Comercio, Industria, Servicios y Navegación de Valencia - Escuela de Negocios Lluís Vives	Escuela de Negocios Lluís Vives.	Paterna	46980	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Soporte en la administración de sistemas operativos (Windows) y software de base.
Soporte en la administración de redes en el área local. Gestión de usuarios. Gestión de dispositivos.
Soporte en la seguridad de los sistemas de información. Seguridad física. Seguridad lógica.
Soporte en los sistemas de comunicación.
Soporte técnico en el entorno Web.
Soporte en la atención a usuarios internos de Cámara.

Nº Plaza 218642

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cámara Oficial de Comercio, Industria, Servicios y Navegación de Valencia - Escuela de Negocios Lluís Vives	Escuela de Negocios Lluís Vives.	Paterna	46980	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Soporte en la administración de sistemas operativos (Windows) y software de base.
Soporte en la administración de redes en el área local. Gestión de usuarios. Gestión de dispositivos.
Soporte en la seguridad de los sistemas de información. Seguridad física. Seguridad lógica.
Soporte en los sistemas de comunicación.
Soporte técnico en el entorno Web.
Soporte en la atención a usuarios internos de Cámara.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 218640**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cámara Oficial de Comercio, Industria, Servicios y Navegación de Valencia - Escuela de Negocios Lluís Vives	Escuela de Negocios Lluís Vives.	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Soporte en la administración de sistemas operativos (Windows) y software de base.
Soporte en la administración de redes en el área local. Gestión de usuarios. Gestión de dispositivos.
Soporte en la seguridad de los sistemas de información. Seguridad física. Seguridad lógica.
Soporte en los sistemas de comunicación.
Soporte técnico en el entorno Web.
Soporte en la atención a usuarios internos de Cámara.

Nº Plaza 218644

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Cámara Oficial de Comercio, Industria, Servicios y Navegación de Valencia	Departamento informático.	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Soporte en la administración de sistemas operativos (Windows) y software de base.
Soporte en la administración de redes en el área local. Gestión de usuarios. Gestión de dispositivos.
Soporte en la seguridad de los sistemas de información. Seguridad física. Seguridad lógica.
Soporte en los sistemas de comunicación.
Soporte técnico en el entorno Web.
Soporte en la atención a usuarios internos de Cámara.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218661

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Darwin Bioprospecting Excellence, S.L - Pincipal	Genómica y Bioinformática.	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Darwin Bioprospecting es empresa especializada en microbiología aplicada. Una de nuestras actividades principales consiste en el aislamiento e identificación de microorganismos con alto interés industrial. Nuestra colección actual está constituida por más de 600 cepas diferentes con algún interés biotecnológico.

El objetivo de las prácticas ofertadas es la sistematización de la información disponible sobre las cepas a través del diseño y construcción de una base de datos, así como la explotación de los datos mediante una aplicación. Por tanto, las actividades a realizar por el alumno serán las siguientes:

1. Diseño del esquema lógico de la base de datos.
2. Elección del sistema de gestión y construcción de la BB.DD.
3. Volcado de la información disponible sobre las cepas en la BB.DD.
4. Diseño y construcción de una aplicación user-friendly para la explotación de la BB.DD.

Nº Plaza 219789

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Dextro Médica, S.L.	TIC	Valencia	46009	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Dar soporte a los usuarios en las Incidencias diarias, mantener la infraestructura de sistemas y comunicaciones de la empresa para un eficiente funcionamiento.

Gestión eficiente y eficaz de incidencias de usuario. Comunicaciones y aplicativos. Autonomía e iniciativa.

Definición de procedimientos y protocolos de actuación que relacionen el personal con el HW/SW asignado. Mantenimiento.

Elaboración de documentación acorde a plantillas corporativas. Mantenimiento de documentación.

Primer nivel de soporte ERP (Dynamics Nav 16), CRM (Dynamics CRM), BI. Tratamiento de incidencias.

Generación de consultas BBDD. Conocimientos de base de datos a nivel SOL. SOL Server. Herramientas ETL.

Gestión usuarios y accesos. Conocimientos en aplicativos ERP/CRM/BI.

Desarrollo de evolutivos para NAV y corrección de errores.

Desarrollo de evolutivos para CRM y corrección de errores.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219791

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Dextro Médica, S.L.	TIC	Valencia	46009	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Dar soporte a los usuarios en las Incidencias diarias, mantener la infraestructura de sistemas y comunicaciones de la empresa para un eficiente funcionamiento. Gestión eficiente y eficaz de incidencias de usuario. Comunicaciones y aplicativos. Autonomía e iniciativa. Definición de procedimientos y protocolos de actuación que relacionen el personal con el HW/SW asignado. Mantenimiento. Elaboración de documentación acorde a plantillas corporativas. Mantenimiento de documentación. Primer nivel de soporte ERP (Dynamics Nav 16), CRM (Dynamics CRM), BI. Tratamiento de incidencias. Generación de consultas BBDD. Conocimientos de base de datos a nivel SOL. SOL Server. Herramientas ETL. Gestión usuarios y accesos. Conocimientos en aplicativos ERP/CRM/BI. Desarrollo de evolutivos para NAV y corrección de errores. Desarrollo de evolutivos para CRM y corrección de errores.

Nº Plaza 219788

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Dextro Médica, S.L.	TIC	Valencia	46009	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Dar soporte a los usuarios en las Incidencias diarias, mantener la infraestructura de sistemas y comunicaciones de la empresa para un eficiente funcionamiento. Gestión eficiente y eficaz de incidencias de usuario. Comunicaciones y aplicativos. Autonomía e iniciativa. Definición de procedimientos y protocolos de actuación que relacionen el personal con el HW/SW asignado. Mantenimiento. Elaboración de documentación acorde a plantillas corporativas. Mantenimiento de documentación. Primer nivel de soporte ERP (Dynamics Nav 16), CRM (Dynamics CRM), BI. Tratamiento de incidencias. Generación de consultas BBDD. Conocimientos de base de datos a nivel SOL. SOL Server. Herramientas ETL. Gestión usuarios y accesos. Conocimientos en aplicativos ERP/CRM/BI. Desarrollo de evolutivos para NAV y corrección de errores. Desarrollo de evolutivos para CRM y corrección de errores.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV) Grado en Ingeniería Informática

Nº Plaza 218709

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Discocil, S.L.	Departamento de desarrollo.	Valencia	46024	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Discocil es una empresa compuesta por gente joven en el edificio Lanzadera en el puerto de Valencia. Buscamos incorporar a un alumno en el departamento de desarrollo software donde realizará tareas de análisis, desarrollo y testeo de las distintas plataformas que gestiona la empresa. Para ello se utilizarán tecnologías web como HTML, CSS, PHP o javascript, metodologías de trabajo SCRUM y las últimas prácticas en despliegue continuo.

Observaciones: Conocimientos básicos tecnologías web (HTML, CSS, PHP y Javascript).

Nº Plaza 218710

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Discocil, S.L.	Departamento de desarrollo.	Valencia	46024	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Discocil es una empresa compuesta por gente joven en el edificio Lanzadera en el puerto de Valencia. Buscamos incorporar a un alumno en el departamento de desarrollo software donde realizará tareas de análisis, desarrollo y testeo de las distintas plataformas que gestiona la empresa. Para ello se utilizarán tecnologías web como HTML, CSS, PHP o javascript, metodologías de trabajo SCRUM y las últimas prácticas en despliegue continuo.

Observaciones: Conocimientos básicos tecnologías web (HTML, CSS, PHP y Javascript).

Nº Plaza 218967

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Domodesk, S.L.	Ingeniería	Valencia	46014	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Validación y ensayos de sistemas electrónicos, informáticos y telemáticos

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219470

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Edinn Global, S.L.	Desarrollo Software	Valencia	46013	Junio-Agosto	Indistinta	SI	260

Actividades Práctica

Programación PIC.Integración en grupo de trabajo.Instalación de software propio.Desarrollo de aplicaciones informáticas.

Observaciones: Inglés Avanzado

Nº Plaza 218883

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Emurtel, S.A	Producción.	Sagunto/Sagunt	46520	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Análisis, gestión e ingeniería asociada a las redes informáticas.

Nº Plaza 218884

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Emurtel, S.A	Producción.	Sagunto/Sagunt	46520	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Análisis, gestión e ingeniería asociada a las redes informáticas.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 218882**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Emurtel, S.A	Producción.	Sagunto/Sagunt	46520	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Análisis, gestión e ingeniería asociada a las redes informáticas.

Nº Plaza 218909

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Epidisease, S.L. - Parc científic de la UV	Epigenómica y Diagnostico Computacional ¶ Bioinformática.	Paterna	46980	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Desarrollo del front-end de herramienta diagnóstica.
Colaboración en el desarrollo de algoritmos diagnóstico.

Observaciones: Inglés avanzado. Conocimientos lenguajes mínimos: Python o R, PHP, HTML5, CSS, JavaScript & Experiencia en programación web.
Enviar propuesta de estudiante con CV y calificaciones académicas con el estudiante seleccionado de forma previa a la adjudicación definitiva. Se podrá requerir de entrevista previa a la incorporación del estudiante.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218910

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Epidisease, S.L. - Parc científic de la UV	Epigenómica y Diagnostico Computacional Bioinformática.	Paterna	46980	Junio-Agosto	Tarde	NO	260

Actividades Práctica

Desarrollo del front-end de herramienta diagnóstica.
Colaboración en el desarrollo de algoritmos diagnóstico.

Observaciones: Inglés avanzado. Conocimientos lenguajes mínimos: Python o R, PHP, HTML5, CSS, JavaScript & Experiencia en programación web.
Enviar propuesta de estudiante con CV y calificaciones académicas con el estudiante seleccionado de forma previa a la adjudicación definitiva. Se podrá requerir de entrevista previa a la incorporación del estudiante.

Nº Plaza 218899

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
F1-Connecting, S.L.	Hotline	Valencia	46022	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

- 1.- COMPRENSIÓN Y PARTICIPACIÓN EN UN SISTEMA HELP-DESK DE 2 V 3 NIVEL DE CLIENTES DE ESPAÑA.
- 2.- IVÍECANISMOS DE PREVISIÓN V CUMPLIMIENTO DE LOS SLA. ESTABLECIMIENTO DE MECANISMOS PARA EL FEED-BACK DE LOS USUARIOS DEL SERVICIO.
- 3.-PROGRAMACIÓN DE AUTOMATISMOS CON OBJETO DE FACILITAR V AUMENTAR EL CICLO DE VIDA DE LAS APLICACIONES EN PRODUCCIÓN.
- 4.-MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE TRANSACCIÓN ELECTRÓNICO DE FONDOS.
- 5.-ESTUDIO DE TEORÍA DE COLAS EN UN SISTEMA HELP-DESK DE 2 Y 3 NIVEL, CON MEJORA EN LA CODIFICACIÓN DE INCIDENCIAS, CON EL OBJETO DE EXTRAER CONCLUSIONES DE OPTIMIZACIÓN EN DEPARTAMENTO CON MAS DE 8000 INCIDENCIAS AL MES.
- 6.-INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE Y SISTEMA OPERATIVO DE FACTURACIÓN DE GRANDES.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218901

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
F1-Connecting, S.L.	Hotline	Valencia	46022	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

- 1.- COMPRENSIÓN Y PARTICIPACIÓN EN UN SISTEMA HELP-DESK DE 2 V 3 NIVEL DE CLIENTES DE ESPAÑA.
- 2.- IVÍECANISMOS DE PREVISIÓN V CUMPLIMIENTO DE LOS SLA. ESTABLECIMIENTO DE MECANISMOS PARA EL FEED-BACK DE LOS USUARIOS DEL SERVICIO.
- 3.-PROGRAMACIÓN DE AUTOMATISMOS CON OBJETO DE FACILITAR V AUMENTAR EL CICLO DE VIDA DE LAS APLICACIONES EN PRODUCCIÓN.
- 4.-MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE TRANSACCIÓN ELECTRÓNICO DE FONDOS.
- 5.-ESTUDIO DE TEORÍA DE COLAS EN UN SISTEMA HELP-DESK DE 2 Y 3 NIVEL, CON MEJORA EN LA CODIFICACIÓN DE INCIDENCIAS, CON EL OBJETO DE EXTRAER CONCLUSIONES DE OPTIMIZACIÓN EN DEPARTAMENTO CON MAS DE 8000 INCIDENCIAS AL MES.
- 6.-INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE Y SISTEMA OPERATIVO DE FACTURACIÓN DE GRANDES.

Nº Plaza 218900

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
F1-Connecting, S.L.	Hotline	Valencia	46022	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

- 1.- COMPRENSIÓN Y PARTICIPACIÓN EN UN SISTEMA HELP-DESK DE 2 V 3 NIVEL DE CLIENTES DE ESPAÑA.
- 2.- IVÍECANISMOS DE PREVISIÓN V CUMPLIMIENTO DE LOS SLA. ESTABLECIMIENTO DE MECANISMOS PARA EL FEED-BACK DE LOS USUARIOS DEL SERVICIO.
- 3.-PROGRAMACIÓN DE AUTOMATISMOS CON OBJETO DE FACILITAR V AUMENTAR EL CICLO DE VIDA DE LAS APLICACIONES EN PRODUCCIÓN.
- 4.-MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE TRANSACCIÓN ELECTRÓNICO DE FONDOS.
- 5.-ESTUDIO DE TEORÍA DE COLAS EN UN SISTEMA HELP-DESK DE 2 Y 3 NIVEL, CON MEJORA EN LA CODIFICACIÓN DE INCIDENCIAS, CON EL OBJETO DE EXTRAER CONCLUSIONES DE OPTIMIZACIÓN EN DEPARTAMENTO CON MAS DE 8000 INCIDENCIAS AL MES.
- 6.-INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE Y SISTEMA OPERATIVO DE FACTURACIÓN DE GRANDES.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219821

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Grupo Europeo de Consultoría Localeurope, S.L.	Proyectos-Formación	Valencia	46005	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Apoyo a las tareas de mantenimiento y soporte de sitios web relacionados con los proyectos de la consultora.
 Maquetación de newsletters relacionados con los proyectos de la consultora.
 Soporte técnico a los miembros del equipo.
 Asistencia en el mantenimiento de ficheros y bases de datos de los diferentes productos online de la consultora.
 BBDD.
 Webs de la empresa:
www.fondoseuropeos.eu (base de datos MVSQLE).
www.fondoseuropeos.eu/moodle (plataforma formación Moodle).
www.localeurope.net
 El alumno trabajará con los siguientes sistemas:
 Moodle.
 " Programas de edición de imagen y video (Adobe InDesign, Illustrator).
 " Programación php. (Se valoraría)
 " Bases de datos Mysql. (Se valoraría)

Observaciones: Bolsa ecocómica al finalizar prácticas, dependiendo de la implicación.

Nº Plaza 218728

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
HRL Marketing y Comunicación, S.L	Departamento técnico.	Valencia	46022	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Buscamos un perfil de Ingeniería informática orientado a la programación web y desarrollo.
 Las actividades a realizar son las siguientes: Creación de webs, mejora y optimización las ya creadas.

Observaciones: Importe económico a convenir. Capacidad organizativa y de trabajar en equipo.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 219781**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Hidro-Water, S.L	Aldaia.	Aldaia	46960	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Programación de aplicaciones móviles multiplataforma para gestión de equipos IOT.

Test de las aplicaciones móviles con los dispositivos IOT.

Documentación de la programación y de los test.

Las aplicaciones se desarrollan con el entorno Unity3D, utilizando el lenguaje C#, comunicándose con los dispositivos por TCP o a través de servidores en la nube Azure.

Observaciones: Conocimientos básico de lenguaje C# y del entorno Unity3D.

Nº Plaza 219782

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Hidro-Water, S.L	Aldaia.	Aldaia	46960	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Programación de aplicaciones móviles multiplataforma para gestión de equipos IOT.

Test de las aplicaciones móviles con los dispositivos IOT.

Documentación de la programación y de los test.

Las aplicaciones se desarrollan con el entorno Unity3D, utilizando el lenguaje C#, comunicándose con los dispositivos por TCP o a través de servidores en la nube Azure.

Observaciones: Conocimientos básico de lenguaje C# y del entorno Unity3D.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219780

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Hidro-Water, S.L	Aldaia.	Aldaia	46960	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	SI	260

Actividades Práctica

Programación de aplicaciones móviles multiplataforma para gestión de equipos IOT.

Test de las aplicaciones móviles con los dispositivos IOT.

Documentación de la programación y de los test.

Las aplicaciones se desarrollan con el entorno Unity3D, utilizando el lenguaje C#, comunicándose con los dispositivos por TCP o a través de servidores en la nube Azure.

Observaciones: Conocimientos básico de lenguaje C# y del entorno Unity3D.

Nº Plaza 219762

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
IXIT Aplicaciones Informáticas, S.L.U. - Moratín	Desarrollo.	Valencia	46002	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollo .NET y JavaScript para soluciones SharePoint y O365.

Observaciones: Posibilidad de contratación al finalizar la práctica si el alumno cumple con los requisitos de la empresa. Persona autodidacta con ganas de aprender.

Nº Plaza 219761

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
IXIT Aplicaciones Informáticas, S.L.U. - Moratín	Desarrollo.	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollo .NET y JavaScript para soluciones SharePoint y O365.

Observaciones: Posibilidad de contratación al finalizar la práctica si el alumno cumple con los requisitos de la empresa. Persona autodidacta con ganas de aprender.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219489

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Insomnia Consulting, S.L.U. - Marina Real	Financiación- Comunicación.	Valencia	46024	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Dar soporte al equipo de consultores en la redacción de proyectos de I+D+i, industria y digitalización, emprendedurismo, para la obtención de ayudas públicas, principalmente en la parte de proyecciones económicas. Actualización de la BBDD de ayudas públicas de la plataforma www.tufinanciacion.com mediante el filtrado y actualización de la BBDD de convocatorias de ayudas públicas a nivel local, autonómico y europeo. Atención de consultas de primer nivel de usuarios de la plataforma. Seguimiento de novedades financieras y planificación de los mismo en plataforma.

Observaciones: Al alumn@ se le dará bolsa económica una vez finalizada sus prácticas, dependiendo de la implicación de este. Ingeniero técnico I+D+i, industria y digitalización y Microsoft office, inglés básico, etc.

Nº Plaza 219647

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Instituto Valenciano de Investigaciones Agrarias - IVIA	Centro para el Desarrollo de la Agricultura Sostenible.	Moncada	46113	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Actualización y desarrollo de un programa de fertiriego de críticos en un entorno web y una app.
 -Recopilación datos diagnóstico nutricional de críticos.
 -Recopilación datos riego de críticos.
 -Desarrollo programa de fertiriego con conexión con estaciones climáticas y sondas de humedad.
 - Implementación del modelo en el sistema de recomendación (DSS) en WEB y desarrollo de la app.

Observaciones: Alumno relacionado con desarrollo de programas informáticos, páginas web y aplicaciones online y en móviles. Posibilidad de realizar TFG una vez finalizado el periodo de prácticas.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219648

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Instituto Valenciano de Investigaciones Agrarias - IVIA	Centro para el Desarrollo de la Agricultura Sostenible.	Moncada	46113	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

- Actualización y desarrollo de un programa de fertiriego de críticos en un entorno web y una app.
- Recopilación datos diagnóstico nutricional de críticos.
 - Recopilación datos riego de críticos.
 - Desarrollo programa de fertiriego con conexión con estaciones climáticas y sondas de humedad.
 - Implementación del modelo en el sistema de recomendación (DSS) en WEB y desarrollo de la app.

Observaciones: Alumno relacionado con desarrollo de programas informáticos, páginas web y aplicaciones online y en móviles. Posibilidad de realizar TFG una vez finalizado el periodo de prácticas.

Nº Plaza 219646

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Instituto Valenciano de Investigaciones Agrarias - IVIA	Centro para el Desarrollo de la Agricultura Sostenible.	Moncada	46113	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

- Actualización y desarrollo de un programa de fertiriego de críticos en un entorno web y una app.
- Recopilación datos diagnóstico nutricional de críticos.
 - Recopilación datos riego de críticos.
 - Desarrollo programa de fertiriego con conexión con estaciones climáticas y sondas de humedad.
 - Implementación del modelo en el sistema de recomendación (DSS) en WEB y desarrollo de la app.

Observaciones: Alumno relacionado con desarrollo de programas informáticos, páginas web y aplicaciones online y en móviles. Posibilidad de realizar TFG una vez finalizado el periodo de prácticas.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218923

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Instituto de Investigación Sanitaria La Fe de Valencia	Unidad Mixta en Tics aplicadas a la reingeniería de procesos socio-sanitarios.	Valencia	46026	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

- Diseño, desarrollo y mantenimiento de una base de datos
- Desarrollo y mantenimiento de una aplicación o equipamiento informático
- Ingeniería del conocimiento (tratamiento de la información, control de calidad ...)
- Preparación y análisis de proyectos (planificación, presupuesto ...)
- Inteligencia artificial y sistemas expertos
- Procesado de información. Minería de datos
- Programación de microcontroladores y autómatas
- Apoyo a tareas directivas en departamentos de investigación y desarrollo, calidad administración, técnicos y comerciales

Nº Plaza 218525

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Koukio Solutions, S.L. - Valencia - Av. Alfahuir	Research & Development	Valencia	46019	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: Imprescindible alto nivel de inglés (B2-C1) hablado y escrito

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 218527**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Koukio Solutions, S.L. - Valencia - Av. Alfahuir	Research & Development	Valencia	46019	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: Imprescindible alto nivel de inglés (B2-C1) hablado y escrito

Nº Plaza 218523

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Koukio Solutions, S.L. - Valencia - Av. Alfahuir	Research & Development	Valencia	46019	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: Imprescindible alto nivel de inglés (B2-C1) hablado y escrito

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 219476**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Menta Innovations, S.L.	Desarrollo Apps, Webs, Entornos Digitales y Big Data	Valencia	46002	Enero-Mayo	Indistinta	SI	260

Actividades Práctica**APRENDIZAJE DE PROGRAMACIÓN DE DE WEB Y PLATAFORMAS MULTIMEDIA DIGITALES**

Aprende a programar webs y su lado visual con lenguajes más clásicos como php o más recientes como los basados en javascript. Complementándolo con conocimientos de refactoring y bdd para mejorar el código o UX y que el usuario disfrute de tus interfaces.

APRENDIZAJE DE DATA & BUSINESS INTELLIGENCE

Aprende a gestionar gran volumen de datos, gestión de almacenamiento y visualizador de datos.

APLICACIÓN DE METODOLOGIA SCRUM & AGILE

Aprende la cultura DevOps, la unión entre desarrollo y operaciones que pone a trabajar en común y acerca a los sysadmins con los programadores, para conseguir el continuous delivery y facilitar el trabajo de los equipos en el desarrollo y las subidas a producción

Observaciones: Inglés avanzado

Nº Plaza 219477

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Menta Innovations, S.L.	Desarrollo Apps, Webs, Entornos Digitales y Big Data	Valencia	46002	Junio-Agosto	Indistinta	SI	260

Actividades Práctica**APRENDIZAJE DE PROGRAMACIÓN DE DE WEB Y PLATAFORMAS MULTIMEDIA DIGITALES**

Aprende a programar webs y su lado visual con lenguajes más clásicos como php o más recientes como los basados en javascript. Complementándolo con conocimientos de refactoring y bdd para mejorar el código o UX y que el usuario disfrute de tus interfaces.

APRENDIZAJE DE DATA & BUSINESS INTELLIGENCE

Aprende a gestionar gran volumen de datos, gestión de almacenamiento y visualizador de datos.

APLICACIÓN DE METODOLOGIA SCRUM & AGILE

Aprende la cultura DevOps, la unión entre desarrollo y operaciones que pone a trabajar en común y acerca a los sysadmins con los programadores, para conseguir el continuous delivery y facilitar el trabajo de los equipos en el desarrollo y las subidas a producción

Observaciones: Inglés avanzado

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática****Nº Plaza 219475**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Menta Innovations, S.L.	Desarrollo Apps, Webs, Entornos Digitales y Big Data	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	Indistinta	SI	260

Actividades Práctica

APRENDIZAJE DE PROGRAMACIÓN DE DE WEB Y PLATAFORMAS MULTIMEDIA DIGITALES

Aprende a programar webs y su lado visual con lenguajes más clásicos como php o más recientes como los basados en javascript. Complementándolo con conocimientos de refactoring y bdd para mejorar el código o UX y que el usuario disfrute de tus interfaces.

APRENDIZAJE DE DATA & BUSINESS INTELLIGENCE

Aprende a gestionar gran volumen de datos, gestión de almacenamiento y visualizador de datos.

APLICACIÓN DE METODOLOGIA SCRUM & AGILE

Aprende la cultura DevOps, la unión entre desarrollo y operaciones que pone a trabajar en común y acerca a los sysadmins con los programadores, para conseguir el continuous delivery y facilitar el trabajo de los equipos en el desarrollo y las subidas a producción

Observaciones: Inglés avanzado

Nº Plaza 219247

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Ministerio del Interior - Direccion General de la Guardia Civil - Zona Valencia	Laboratorio Criminalística	Valencia	46020	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Colaborar en las funciones que realiza el departamento de nuevas tecnologías del laboratorio de criminalística de la Zona en cuanto al análisis forense de terminales telefónico e informáticos. También podrán auxiliar técnicamente y siempre en cuestiones relacionadas con el grado de informática al resto de departamentos (grafística, Balística e incendios)

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218925

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Multicode Mobile, S.L. - Mossen Fenollar	Técnico	Valencia	46007	Enero-Mayo	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Apoyo al departamento técnico.Reparaciones terminales captura de datos e impresoras etiquetas.Análisi estabñecimientos de redes wifi.Tecnología Wifi.Tecnología RFID.Captura de datos.En función de la carga de trabajo específica se trabajará más un campo que otros.

Observaciones: Idiomas e informática

Nº Plaza 218926

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Multicode Mobile, S.L. - Mossen Fenollar	Técnico	Valencia	46007	Junio-Agosto	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Apoyo al departamento técnico.Reparaciones terminales captura de datos e impresoras etiquetas.Análisi estabñecimientos de redes wifi.Tecnología Wifi.Tecnología RFID.Captura de datos.En función de la carga de trabajo específica se trabajará más un campo que otros.

Observaciones: Idiomas e informática

Nº Plaza 218924

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Multicode Mobile, S.L. - Mossen Fenollar	Técnico	Valencia	46007	Septiembre-Diciembre	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Apoyo al departamento técnico.Reparaciones terminales captura de datos e impresoras etiquetas.Análisi estabñecimientos de redes wifi.Tecnología Wifi.Tecnología RFID.Captura de datos.En función de la carga de trabajo específica se trabajará más un campo que otros.

Observaciones: Idiomas e informática

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219814

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Ciberseguridad.	Valencia	46005	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

El alumno se incorporará en un equipo que llevará a cabo la auditoría y consultoría de un proyecto de reconocimiento de imágenes mediante técnicas de Inteligencia Artificial durante todas las fases del ciclo de vida del software (desde el diseño a la implantación) para garantizar que se cumple con los requisitos legales y técnicos y que se respetan y protegen los datos y la privacidad de los mismos, Así como los derechos de los usuarios. El desarrollo del proyecto será llevado a cabo por una empresa externa. Para lograr el diseño e implementación de un marco de control auditable.

Nº Plaza 219815

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Ciberseguridad.	Valencia	46005	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

El alumno se incorporará en un equipo que llevará a cabo la auditoría y consultoría de un proyecto de reconocimiento de imágenes mediante técnicas de Inteligencia Artificial durante todas las fases del ciclo de vida del software (desde el diseño a la implantación) para garantizar que se cumple con los requisitos legales y técnicos y que se respetan y protegen los datos y la privacidad de los mismos, Así como los derechos de los usuarios. El desarrollo del proyecto será llevado a cabo por una empresa externa. Para lograr el diseño e implementación de un marco de control auditable.

Nº Plaza 219816

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Ciberseguridad.	Valencia	46005	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

El alumno se incorporará en un equipo que llevará a cabo la auditoría y consultoría de un proyecto de reconocimiento de imágenes mediante técnicas de Inteligencia Artificial durante todas las fases del ciclo de vida del software (desde el diseño a la implantación) para garantizar que se cumple con los requisitos legales y técnicos y que se respetan y protegen los datos y la privacidad de los mismos, Así como los derechos de los usuarios. El desarrollo del proyecto será llevado a cabo por una empresa externa. Para lograr el diseño e implementación de un marco de control auditable.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219817

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Ciberseguridad.	Valencia	46005	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

El alumno se incorporará en un equipo que llevará a cabo la auditoría y consultoría de un proyecto de reconocimiento de imágenes mediante técnicas de Inteligencia Artificial durante todas las fases del ciclo de vida del software (desde el diseño a la implantación) para garantizar que se cumple con los requisitos legales y técnicos y que se respetan y protegen los datos y la privacidad de los mismos, Así como los derechos de los usuarios. El desarrollo del proyecto será llevado a cabo por una empresa externa. Para lograr el diseño e implementación de un marco de control auditable.

Nº Plaza 218648

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Transformación digital	Valencia	46005	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

1.- Identificación de herramientas, activos digitales y soluciones TIC que cubran áreas no digitalizadas o sustituyan a las actuales por adecuarse mejor a la situación particular de la empresa. 2.- Desarrollo de un mapa lógico de herramientas, activos digitales y soluciones TIC que integre las nuevas adquisiciones y las sustituciones, así como las herramientas y soluciones que deben continuar con el mismo dimensionamiento y configuración y aquellas que deben ser modificadas para adaptarse mejor a la empresa. 3.- Necesidades de infraestructura tecnológica, que complemente la existente actualmente en la empresa y facilite la puesta en marcha y uso de las nuevas herramientas y soluciones TIC reflejadas en el mapa lógico del punto anterior.

Nº Plaza 218649

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Transformación digital	Valencia	46005	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

1.- Identificación de herramientas, activos digitales y soluciones TIC que cubran áreas no digitalizadas o sustituyan a las actuales por adecuarse mejor a la situación particular de la empresa. 2.- Desarrollo de un mapa lógico de herramientas, activos digitales y soluciones TIC que integre las nuevas adquisiciones y las sustituciones, así como las herramientas y soluciones que deben continuar con el mismo dimensionamiento y configuración y aquellas que deben ser modificadas para adaptarse mejor a la empresa. 3.- Necesidades de infraestructura tecnológica, que complemente la existente actualmente en la empresa y facilite la puesta en marcha y uso de las nuevas herramientas y soluciones TIC reflejadas en el mapa lógico del punto anterior.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 219811**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Ciberseguridad.	Valencia	46005	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

El alumno se incorporará en un equipo que llevará a cabo la auditoría y consultoría de un proyecto de reconocimiento de imágenes mediante técnicas de Inteligencia Artificial durante todas las fases del ciclo de vida del software (desde el diseño a la implantación) para garantizar que se cumple con los requisitos legales y técnicos y que se respetan y protegen los datos y la privacidad de los mismos, Así como los derechos de los usuarios. El desarrollo del proyecto será llevado a cabo por una empresa externa. Para lograr el diseño e implementación de un marco de control auditable.

Nº Plaza 219813

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Network Security Advisors, S.L. - Valencia - C/Marqués del Túria	Ciberseguridad.	Valencia	46005	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

El alumno se incorporará en un equipo que llevará a cabo la auditoría y consultoría de un proyecto de reconocimiento de imágenes mediante técnicas de Inteligencia Artificial durante todas las fases del ciclo de vida del software (desde el diseño a la implantación) para garantizar que se cumple con los requisitos legales y técnicos y que se respetan y protegen los datos y la privacidad de los mismos, Así como los derechos de los usuarios. El desarrollo del proyecto será llevado a cabo por una empresa externa. Para lograr el diseño e implementación de un marco de control auditable.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218230

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Pablo Imizcoz García (ValenFIT)	Diseño y programación de una App deportiva de reservas y cupones descuentos, retos y excursiones.	Torrent	46901	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Diseño y programación de un App deportiva de reservas y cupones descuentos, retos y excursiones. Las prácticas son libres, desde donde quiera el /la estudiante. También puede dar ideas según sus conocimientos y hacer todo aquello que crea que podría ir bien. Nos dedicamos a dar clases dirigidas deportivas al aire libre y hay muchas cosas que se podría meter en una App.

Otra actividad secundaria será hacer pequeñas modificaciones o añadidos en la web actual.

La empresa recompensará según objetivos

Observaciones: Las prácticas se realizan desde donde el estudiante quiera, desde su domicilio o donde quiera. Persona alegre y positiva, con ganas de aportar a la empresa y poder ser parte de ella. Alguien responsable que cumpla sus horarios desde casa.

Nº Plaza 218231

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Pablo Imizcoz García (ValenFIT)	Diseño y programación de una App deportiva de reservas y cupones descuentos, retos y excursiones.	Torrent	46901	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Diseño y programación de un App deportiva de reservas y cupones descuentos, retos y excursiones. Las prácticas son libres, desde donde quiera el /la estudiante. También puede dar ideas según sus conocimientos y hacer todo aquello que crea que podría ir bien. Nos dedicamos a dar clases dirigidas deportivas al aire libre y hay muchas cosas que se podría meter en una App.

Otra actividad secundaria será hacer pequeñas modificaciones o añadidos en la web actual.

La empresa recompensará según objetivos

Observaciones: Las prácticas se realizan desde donde el estudiante quiera, desde su domicilio o donde quiera. Persona alegre y positiva, con ganas de aportar a la empresa y poder ser parte de ella. Alguien responsable que cumpla sus horarios desde casa.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218229

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Pablo Imizcoz García (ValenFIT)	Diseño y programación de una App deportiva de reservas y cupones descuentos, retos y excursiones.	Torrent	46901	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Diseño y programación de un App deportiva de reservas y cupones descuentos, retos y excursiones. Las prácticas son libres, desde donde quiera el /la estudiante. También puede dar ideas según sus conocimientos y hacer todo aquello que crea que podría ir bien. Nos dedicamos a dar clases dirigidas deportivas al aire libre y hay muchas cosas que se podría meter en una App.

Otra actividad secundaria será hacer pequeñas modificaciones o añadidos en la web actual.

La empresa recompensará según objetivos

Observaciones: Las prácticas se realizan desde donde el estudiante quiera, desde su domicilio o donde quiera. Persona alegre y positiva, con ganas de aportar a la empresa y poder ser parte de ella. Alguien responsable que cumpla sus horarios desde casa.

Nº Plaza 219343

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Productos Jafep, S.L	Departamento de informática y comunicación.	Roda (la)	02630	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

1. Gestión de infraestructura de redes.
2. Gestión de redes sociales.
3. Mantenimiento de equipos informáticas.
4. Programación de herramientas de business intelligence.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219348

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Productos Jafep, S.L	Departamento de informática y comunicación.	Roda (la)	02630	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

1. Gestión de infraestructura de redes.
2. Gestión de redes sociales.
3. Mantenimiento de equipos informáticas.
4. Programación de herramientas de business intelligence.

Nº Plaza 219341

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Productos Jafep, S.L	Departamento de informática y comunicación.	Roda (la)	02630	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

1. Gestión de infraestructura de redes.
2. Gestión de redes sociales.
3. Mantenimiento de equipos informáticas.
4. Programación de herramientas de business intelligence.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV) Grado en Ingeniería Informática

Nº Plaza 218746

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Pymextel, S.L.U - Cami Nou	Desarrollo web.	Benetússer	46910	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollo y mantenimiento de páginas webs usando los lenguajes PHP, HTML, CSS.

Se trabajará con CMS como Wordpress y/o Prestashop conectados a diferentes aplicaciones SAS y soporte técnico a clientes.

Se ofrece plan de formación y tutorización guiada.

Observaciones: Conocimiento de PHP, HTML y CSS.
Se valorará conocimientos de JavaScript.
Buscamos una persona proactiva con ganas de aprender que le apasionen el mundo web.

Nº Plaza 218995

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Rastro Solidario ONGD	Informática	Valencia	46015	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Realización de front y backend de dos aplicaciones informáticas que permita la prevención en la generación de residuos y la gestión de su valorización a beneficio de cuasas sociales.

Observaciones: Manejar lenguajes HTML,PHP5, hojas de estilo CSS,JAVA y conocimientos básicos en diseño y maquetación web

Nº Plaza 218994

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Rastro Solidario ONGD	Informática	Valencia	46015	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Realización de front y backend de dos aplicaciones informáticas que permita la prevención en la generación de residuos y la gestión de su valorización a beneficio de cuasas sociales.

Observaciones: Manejar lenguajes HTML,PHP5, hojas de estilo CSS,JAVA y conocimientos básicos en diseño y maquetación web

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 218955

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Robox Programming, S.L.	Robótica	Catarroja	0	Junio-Agosto	Indistinta	SI	260

Actividades Práctica

Actividades programación robótica industrial y PLC (allen Badley, Siemens). Conocimiento y estudio de las diferentes marcas de robótica y PLCs. Investigación, diseño y desarrollo de programas que controlan el funcionamiento interno de los robots con los que trabajamos normalmente (ABB, KUKA, FANUC, COMAU) y PLC. Estudio de los distintos estándares de nuestros principales clientes (Jaguar-Land Rover, Seat, Wolkswagen, Tesla). Investigación y mejora de los procesos existentes de programación y tiempos de ciclo.

Observaciones: Disponibilidad prácticas en el extranjero. Inglés. Disponibilidad para viajar.

Nº Plaza 219473

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
SIM Levante, S.L.	Desarrollo de Software	Paterna	46980	Enero-Mayo	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollo de Software Multiplataforma
Análisis de requisitos.
Aplicación de métodos ágiles.

Nº Plaza 219474

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
SIM Levante, S.L.	Desarrollo de Software	Paterna	46980	Junio-Agosto	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollo de Software Multiplataforma
Análisis de requisitos.
Aplicación de métodos ágiles.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219472

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
SIM Levante, S.L.	Desarrollo de Software	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Mañana	SI	260

Actividades Práctica

Desarrollo de Software Multiplataforma
Análisis de requisitos.
Aplicación de métodos ágiles.

Nº Plaza 219001

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Shoowit Stream, S.L - Xátiva	desarrollo Software	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Implementación de Interfaces de usuario para el Frontend mediante el lenguaje de programación React.js y JavaScript .Implementación de funciones Api para Backend usando Node.js, Typescript.
Conexiones con Bases de Datos con Mysql."Conexión con plataformas en la nube (Wowza y Coconut) para la subida de video, encoding del mismo y transmisión de streaming.Control de versiones, mantenimiento y subdivisión de tareas usando GitHub.Adaptación al trabajo en equipo para el desarrollo de aplicaciones

Nº Plaza 219002

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Shoowit Stream, S.L - Xátiva	desarrollo Software	Valencia	46002	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Implementación de Interfaces de usuario para el Frontend mediante el lenguaje de programación React.js y JavaScript .Implementación de funciones Api para Backend usando Node.js, Typescript.
Conexiones con Bases de Datos con Mysql."Conexión con plataformas en la nube (Wowza y Coconut) para la subida de video, encoding del mismo y transmisión de streaming.Control de versiones, mantenimiento y subdivisión de tareas usando GitHub.Adaptación al trabajo en equipo para el desarrollo de aplicaciones

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 219635**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Softour Sismetas, S.L.	Informática	Valencia	46007	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Gestión de información proveniente del programa móvil Data, análisis y seguimiento de consumos de flota, ralentías, alimentación de cuadro de mandos, verificación y seguimientos de pedidos, coordinación de datos Planner Bus.

Nº Plaza 219636

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Softour Sismetas, S.L.	Informática	Valencia	46007	Junio-Agosto	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Gestión de información proveniente del programa móvil Data, análisis y seguimiento de consumos de flota, ralentías, alimentación de cuadro de mandos, verificación y seguimientos de pedidos, coordinación de datos Planner Bus.

Nº Plaza 219634

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Softour Sismetas, S.L.	Informática	Valencia	46007	Septiembre-Diciembre	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

Gestión de información proveniente del programa móvil Data, análisis y seguimiento de consumos de flota, ralentías, alimentación de cuadro de mandos, verificación y seguimientos de pedidos, coordinación de datos Planner Bus.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219621

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Sothis Servicios Tecnológicos, S.L.	Ingeniería de Control	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Integración de señales (procedentes de sensores,automátas,equipos)en un sistema centralizado que permite tanto cisualizar y monotorizar como interactuar con miles de variables en un solo entorno.Tecnologías utilizadas:Tia Portal,Wincc,SLQ,server,visual,basic y C

Nº Plaza 219632

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Sothis Servicios Tecnológicos, S.L.	Ingenieria Informática Industrial	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Programaciones Cliente-Servidor de aplicaciones,gestión de realización de aplicaciones para poder administrar y gestionar una cantidad de datos>100.Integración de sistemas energeticos,para cálculos e informes,para trazabilida de Gerentes.Gestión y realización de programas para comunicación equipos de Informática Industrial.Tecnologías utilizadas;Visual Basic,Visual Studio,NET,C,Delphi,HTML,ASP.NET,Javascript,SQL server

Nº Plaza 219644

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Sothis Servicios Tecnológicos, S.L.	Ingenieria de Informática Industrial	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Programación HMI(plataforma,NET,Lenguaje C y HTML)Operación con protocolos SOAP (actualizaciones).Implementación de protocolos OPC UA:Comunicaciones entre sistemas,recuperación de datos a partir de las pantallas.Programación PLC(TIA PORTAL)

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219758

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Universitat de València - Departament de Química Analítica	Química Analítica	Burjassot	46100	Enero-Mayo	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Desarrollo y mantenimiento de una aplicación APP para smartphone de uso en dispositivos de análisis in situ

Nº Plaza 219766

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Universitat de València - Departament de Química Analítica	Química Analítica	Burjassot	46100	Septiembre-Enero	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

Desarrollo y mantenimiento de una aplicación APP para smartphone de uso en dispositivos de análisis in situ

Nº Plaza 217951

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Universitat de València - Instituto Cabanilles	Institut Cavanilles de Biodiversitat i Biologia Evolutiva	Paterna	46980	Enero-Mayo	Tarde	SI	260

Actividades Práctica

Mantenimiento de sistemas informáticos i de comunicaciones:petites reparacions,conexió de nous equips a la xarxa,manteniment del NAS.Diagnòstic d'equips i connexions de xarxa:resolució de problemes de connexió,assessorament en el disseny i la gestió de xarxes locals.Optimatxació de software i prestacions:assessorament per millorar per millorar l'us col·lectiu del NAS,instal·lació de programar,actualitzacions d'un servidor de càlcul,virtualització, control de versions.Seguretat i control de qualitat:Assessorament i formació en bones pràctiques de protecció d'equips compartits,disseny de fluxos de treball en xarxa.planificació de projectes,política de còpies de seguretat.

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 217952**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Universitat de València - Instituto Cabanilles	Institut Cavanilles de Biodiversitat i Biologia Evolutiva	Paterna	46980	Junio-Agosto	Tarde	SI	260

Actividades Práctica

Manteniment de sistemes informàtics i de comunicacions: petites reparacions, connexió de nous equips a la xarxa, manteniment del NAS. Diagnòstic d'equips i connexions de xarxa: resolució de problemes de connexió, assessorament en el disseny i la gestió de xarxes locals. Optimització de software i prestacions: assessorament per millorar l'ús col·lectiu del NAS, instal·lació de programari, actualitzacions d'un servidor de càlcul, virtualització, control de versions. Seguretat i control de qualitat: Assessorament i formació en bones pràctiques de protecció d'equips compartits, disseny de fluxos de treball en xarxa, planificació de projectes, política de còpies de seguretat.

Nº Plaza 217950

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Universitat de València - Instituto Cabanilles	Institut Cavanilles de Biodiversitat i Biologia Evolutiva	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Indistinta	SI	260

Actividades Práctica

Manteniment de sistemes informàtics i de comunicacions: petites reparacions, connexió de nous equips a la xarxa, manteniment del NAS. Diagnòstic d'equips i connexions de xarxa: resolució de problemes de connexió, assessorament en el disseny i la gestió de xarxes locals. Optimització de software i prestacions: assessorament per millorar l'ús col·lectiu del NAS, instal·lació de programari, actualitzacions d'un servidor de càlcul, virtualització, control de versions. Seguretat i control de qualitat: Assessorament i formació en bones pràctiques de protecció d'equips compartits, disseny de fluxos de treball en xarxa, planificació de projectes, política de còpies de seguretat.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219660

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Universitat de València - Instituto de Física Corpuscular - CSIC	Grupo LHCb	Paterna	46980	Enero-Mayo	A convenir con el estudiante	NO	260

Actividades Práctica

La actividad principal será el desarrollo de código para el sistema de disparo de LHCb, uno de los experimentos del CERN. Las nuevas condiciones tras la mejora del detector de LHCb hacen necesaria la reconstrucción completa de las colisiones de protones a la frecuencia de operación (40MHz) para la selección de los eventos de interes. Este es una tarea muy intensiva computacionalmente que se realiza en una granja dedicada con miles de nodos multinucleo conectados por InfiniBand. Durante las prácticas se trabajará sobre los algoritmos utilizados en el código de reconstrucción, utilizando la SDK para OpenCL de Intel para producir y evaluar implementaciones de los mismos.

Observaciones: C/C ++, Linux, Inglés.

Nº Plaza 219792

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Websystem CB	Diseño Web.	Valencia	46017	Enero-Mayo	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: Se requiere una persona con capacidad de trabajo en equipo, comunicativo y creativo. Diseño en Wordpress, programación HTML y CSS, manejo de Prestashop, se valorará conocimientos en programas de diseño como Photoshop o Adobe Illustrator.

Nº Plaza 219793

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Websystem CB	Diseño Web.	Valencia	46017	Junio-Agosto	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: Se requiere una persona con capacidad de trabajo en equipo, comunicativo y creativo. Diseño en Wordpress, programación HTML y CSS, manejo de Prestashop, se valorará conocimientos en programas de diseño como Photoshop o Adobe Illustrator.

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**
Nº Plaza 219790

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Websystem CB	Diseño Web.	Valencia	46017	Septiembre-Diciembre	Mañana	NO	260

Actividades Práctica

Observaciones: Se requiere una persona con capacidad de trabajo en equipo, comunicativo y creativo. Diseño en Wordpress, programación HTML y CSS, manejo de Prestashop, se valorará conocimientos en programas de diseño como Photoshop o Adobe Illustrator.

Nº Plaza 219240

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Wise Blue Studios Valencia S.L	Pipeline & Tools	Paterna	46980	Enero-Mayo	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

El alumno formará parte del equipo "pipeline" y ayudará en las actividades que este desempeña, a la vez que se le introduce al mundo de la animación. Desarrollo de herramientas que faciliten el trabajo dentro del estudio. Mantenimiento de las aplicaciones ya existentes así como la documentación de las mismas. Apoyo al resto de equipo. Estudio de nuevas tecnologías que puedan dar lugar a mejores flujos de trabajo.

Observaciones: Imprescindible soltura con algún lenguaje Python, C#, C++. Valorable experiencia con control de versiones, SVN y GIT. Manejo Unity. Básico Maya. Experiencia Shotgun

Nº Plaza 219242

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Wise Blue Studios Valencia S.L	Pipeline & Tools	Paterna	46980	Junio-Agosto	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

El alumno formará parte del equipo "pipeline" y ayudará en las actividades que este desempeña, a la vez que se le introduce al mundo de la animación. Desarrollo de herramientas que faciliten el trabajo dentro del estudio. Mantenimiento de las aplicaciones ya existentes así como la documentación de las mismas. Apoyo al resto de equipo. Estudio de nuevas tecnologías que puedan dar lugar a mejores flujos de trabajo.

Observaciones: Imprescindible soltura con algún lenguaje Python, C#, C++. Valorable experiencia con control de versiones, SVN y GIT. Manejo Unity. Básico Maya. Experiencia Shotgun

Escuela Técnica Superior de Ingeniería (ETSE-UV)
Grado en Ingeniería Informática**Nº Plaza 219241**

Entidad	Departamento Práctica	Población Práctica	C. postal	Período	Horario	Bolsa Económ.	Nº Horas
Wise Blue Studios Valencia S.L	Pipeline & Tools	Paterna	46980	Septiembre-Diciembre	Indistinta	NO	260

Actividades Práctica

El alumno formará parte del equipo "pipeline" y ayudará en las actividades que este desempeña, a la vez que se le introduce al mundo de la animación. Desarrollo de herramientas que faciliten el trabajo dentro del estudio. Mantenimiento de las aplicaciones ya existentes así como la documentación de las mismas. Apoyo al resto de equipo. Estudio de nuevas tecnologías que puedan dar lugar a mejores flujos de trabajo.

Observaciones: Imprescindible soltura con algún lenguaje Python, C#, C++. Valorable experiencia con control de versiones, SVN y GIT. Manejo Unity. Básico Maya. Experiencia Shotgun

Los datos que aparecen en el presente documento podrán ser utilizados exclusivamente para el correcto desarrollo de las prácticas académicas externas y en ningún caso podrán ser usados con finalidad distinta. Se puede consultar nuestra política de privacidad en <http://www.adeituv.es/politica-de-privacidad/>.

Les dades que apareixen en el present document podran ser utilitzats exclusivament per al correcte desenvolupament de les pràctiques acadèmiques externes i en cap cas podran ser usats per a finalitat diferent. Es pot consultar nostra política de privacitat en <http://www.adeituv.es/ca/politica-de-privacidad/>.