

ESTUDIO DE MOVIMIENTOS CON EL SONAR

Un SONAR (emiso/detector de ultrasonidos) unido a un sistema de adquisición y representación, permite conocer posición $x(t)$ y velocidad $v(t)$ de un cuerpo en cualquier instante y en tiempo real.

En esta práctica se incluye un SONAR y todo lo necesario para:

- Representación gráfica de movimientos: Mov. Rectilíneo uniforme, Movimiento uniformemente acelerado, movimiento oscilatorio, etc.
- Estudio de la caída libre y determinación de g
- Estudio energético de los rebotes de una pelota de baloncesto
- Estudio del movimiento oscilatorio de un péndulo o de un muelle con masa.
- Estudio del amortiguamiento exponencial de la amplitud de oscilación de un péndulo o un muelle con masa.
- Estudio de cualquier movimiento con material del propio centro, como, por ejemplo, la caída por un plano inclinado y determinación de g

