

**III. OTRAS DISPOSICIONES****UNIVERSIDADES**

- 4145** *Resolución de 28 de febrero de 2018, de la Universitat de València, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado en Ingeniería Multimedia.*

En la sesión de 31 de octubre de 2017 del Consell de Govern de la Universitat de València, se aprobó la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia por la Universitat de València, publicado en el «BOE» núm. 192, de 11 de agosto de 2011 (código RUCT 2501414).

El 11 de diciembre de 2017, la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación (ANECA), informó favorablemente la modificación propuesta.

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 28 del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio, este Rectorado ha resuelto publicar la modificación del citado plan de estudios que figura en el anexo a esta Resolución.

Valencia, 28 de febrero de 2018.—El Rector, Esteban Jesús Morcillo Sánchez.

**ANEXO****Plan de Estudios del título de Graduado o Graduada en Ingeniería Multimedia por la Universitat de València (código RUCT 2501414).**

*Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura*

Centro de impartición: Escuela Técnica Superior de Ingeniería

Curso de implantación de la modificación: 2018/2019

1. Distribución del plan de estudios por carácter de Materia en créditos ECTS:

Carácter de la materia	ECTS
Formación básica . . . . .	66
Obligatorios . . . . .	120
Optativos . . . . .	30
Prácticas externas (obligatorias) . . . . .	12
Trabajo final de grado. . . . .	12
Créditos totales . . . . .	240

## 2. Descripción de los módulos de que consta el plan de Estudios:

## Materias de Formación Básica de la Rama de Ingeniería y Arquitectura

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Empresa.	Empresa.	Básica Rama.	6	1.º
Física.	Física.	Básica Rama.	6	1.º
Informática.	Informática.	Básica Rama.	6	1.º
	Tecnología de Computadores.	Básica Rama.	6	1.º
	Programación.	Básica Rama.	6	1.º
	Fundamentos de Computadores.	Básica Rama.	6	1.º
	Matemáticas.	Matemáticas I.	Básica Rama.	6
	Matemáticas II.	Básica Rama.	6	1.º
	Matemáticas III.	Básica Rama.	6	2.º
Créditos totales. . . . .			54	

## Materias de Formación Básica

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Ingeniería, Sociedad y Universidad.	Ingeniería, Sociedad y Universidad.	Formación Básica.	6	1.º
Teorías de la Comunicación.	Teorías de la Comunicación.	Formación Básica.	6	1.º
Créditos totales. . . . .			12	

## Asignaturas obligatorias

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Ingeniería de Computadores.	Estructura de Computadores.	Obligatorio.	6	2.º
	Sistemas Operativos.	Obligatorio.	6	3.º
Desarrollo del Software Multimedia.	Entornos de Usuario.	Obligatorio.	6	2.º
	Ingeniería del Software.	Obligatorio.	6	3.º
	Gestión de Proyectos.	Obligatorio.	6	3.º
	Bases de Datos y Sistemas de Información.	Obligatorio.	6	2.º
Programación Multimedia.	Información multimedia.	Obligatorio.	6	3.º
	Programación Hipermedia.	Obligatorio.	6	2.º
Animación y Simulación por Computador.	Programación Multimedia.	Obligatorio.	6	3.º
	Animación.	Obligatorio.	6	3.º
Redes Multimedia.	Simulación.	Obligatorio.	6	3.º
	Fundamentos de Redes de Computadores.	Obligatorio.	6	2.º
Gráficos y Audio por Computador.	Redes Multimedia.	Obligatorio.	6	3.º
	Fundamentos de la Informática Gráfica.	Obligatorio.	6	2.º
	Gráficos por Computador.	Obligatorio.	6	2.º
	Sistemas de Audio.	Obligatorio.	6	3.º
Diseño de proyectos interactivos.	Diseño de Proyectos Interactivos.	Obligatorio.	6	2.º
Producción Audiovisual.	Producción y Edición Audiovisual.	Obligatorio.	6	3.º

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Estructuras de Datos y Algoritmos.	Estructuras de Datos y Algoritmos.	Obligatorio.	6	2.º
Aspectos Legales de las TIC y el Sector Audiovisual.	Aspectos Legales de las TIC.	Obligatorio.	6	4.º
Créditos totales.....			120	

## Prácticas Externas

Materias	Asignaturas	Carácter	ECTS	Curso
Prácticas externas.	Prácticas externas.	Obligatorio.	12	4.º
Créditos totales.....			12	

## Trabajo final de grado

Materia	Asignatura	Carácter	ECTS	Curso
Trabajo final de grado.	Proyecto final de grado.	Obligatorio.	12	4.º
Créditos totales.....			12	

## Optatividad

Materia	Asignatura	Carácter	ECTS	Curso
Optatividad.	Interacción Multimodal.	Optativo.	6	4.º
	Aplicaciones para Dispositivos Móviles.	Optativo.	6	4.º
	Técnicas Procedurales en Animación.	Optativo.	6	4.º
	Procesamiento de Imagen y Sonido I.	Optativo.	6	4.º
	Procesamiento de Imagen y Sonido II.	Optativo.	6	4.º
	Procesamiento de Información Multimedia.	Optativo.	6	4.º
	Programación sobre Tarjetas Gráficas.	Optativo.	6	4.º
	Grafismo.	Optativo.	6	4.º
	Desarrollo de Videojuegos.	Optativo.	6	4.º

Más información en la página web: <http://www.uv.es>.