



MÁSTER UNIVERSITARIO EN ARQUEOLOGÍA

Información general

Área académica:	<input type="checkbox"/> Ciencias Experimentales <input type="checkbox"/> Enseñanzas Técnicas <input type="checkbox"/> Ciencias de la Salud <input type="checkbox"/> Ciencias Sociales y Jurídicas <input checked="" type="checkbox"/> Humanidades
Organización:	Departament de Prehistòria i Arqueologia
Universidades participantes:	Universitat de València
Duración:	1 curso académico. Posibilidad de cursar a tiempo parcial.
Créditos ECTS:	60
Precio:	Según tasas oficiales pendientes de publicar. Precio orinetativo: 24,54 € / crédito
Lugar de impartición:	Facultat de Geografia i Història
Modalidad:	Presencial
Idioma:	Castellano
Contacto para información de carácter administrativo:	postgrado@uv.es
Contacto para información de carácter académico:	valentin.villaverde@uv.es
Web propia:	http://www.uv.es/prehistoria
¿Constituye el periodo de formación de un Programa de Doctorado?	Sí
Denominación del Programa de Doctorado:	Prehistoria y Arqueología del Mediterráneo
Más información sobre el Programa de Doctorado:	http://www.uv.es/prehistoria http://www.uv.es/postgrau/pdfDO/prehistoriayarqueologia.pdf

Descripción

Máster presencial, con dos itinerarios, uno profesional y otro investigador. El itinerario profesional consiste en tres módulos



teórico-prácticos, de 10 créditos cada uno (Teoría y Práctica de la Arqueología, Arqueomateriales y del Registro al Patrimonio Arqueológico), un prácticum de 20 créditos y un trabajo de fin de master.

El itinerario investigador comparte los tres módulos teórico-prácticos con el anterior, tiene un módulo de introducción a la investigación (con seminarios, un workshop dedicado a la Arqueología del Paisaje, y un trabajo de introducción a la investigación), con un total de 20 créditos, y un Trabajo de Fin de Master de orientación investigadora, de 10 créditos.

Objetivos

El Máster en Arqueología busca proporcionar al estudiante la formación necesaria para la práctica arqueológica y, en su caso, la investigación en esta disciplina.

Para ello, las competencias generales que se deberán adquirir se estructuran en torno a varios ejes relacionados con la actividad arqueológica: los trabajos de campo (prospección, excavación y valoración de los procesos de formación de los yacimientos arqueológicos), la clasificación de los restos materiales (bióticos y abióticos) y la utilización de las herramientas disponibles para su descripción y análisis (GIS, bases de datos, tratamiento estadístico y presentación de resultados, tratamiento de imagen, etc.).

El logro de este conjunto de saberes y competencias facilita el ejercicio profesional en la arqueología de gestión y salvamento y la investigación en los distintos ámbitos cronológicos que se sustentan en el método arqueológico.

La valoración del patrimonio arqueológico y la capacidad de su difusión y divulgación constituyen, de igual manera, objetivos prioritarios de estos estudios.

Requisitos específicos de admisión

Licenciatura en Historia o titulaciones similares. En los casos en los que se considere oportuno se podrá requerir que se cursen determinados créditos de la titulación en Historia relacionados con la Arqueología y la Prehistoria.

Criterios de admisión

Se considerará el Currículo académico, la experiencia en actividades relacionadas con la arqueología y otros méritos relacionados con el Máster.

Salidas profesionales

Arqueología de Gestión

Profesorado universitario

Museos

Gestión del Patrimonio Arqueológico

Plan de estudios en créditos ECTS

TITULACIÓN	DENOMINACIÓN	CRÉDITOS
2003	ARQUEOLOGÍA	60

OBLIGATORIAS

42234	Teoría y práctica de la arqueología	10
42235	Arqueomateriales	10
42236	Del registro arqueológico al patrimonio arqueológico	10
42237	Trabajo fin de máster	10

40

OPTATIVAS

42238	Introducción a la investigación *	20
42239	Prácticas externas **	20

20

* Perfil académico / investigador ** Perfil profesional