



MÁSTER UNIVERSITARIO EN COMPUTACIÓN AVANZADA Y SISTEMAS INTELIGENTES

Información general

Área académica:	<input type="checkbox"/> Ciencias Experimentales <input checked="" type="checkbox"/> Enseñanzas Técnicas <input type="checkbox"/> Ciencias de la Salud <input type="checkbox"/> Ciencias Sociales y Jurídicas <input type="checkbox"/> Humanidades
Organización:	Dept. de Informática. Dept. de Matemática Aplicada
Universidades participantes:	Universitat de València
Duración:	1 curso académico. Posibilidad de cursar a tiempo parcial
Créditos ECTS:	60
Precio:	Según tasas oficiales pendientes de publicar. Precio orientativo: 13,87 €/crédito
Lugar de impartición:	Campus de Burjassot
Modalidad:	Presencial
Idioma:	Castellano
Contacto para información de carácter administrativo:	postgrado@uv.es
Contacto para información de carácter académico:	Francesc.Ferri@uv.es Francesc.Arandiga@uv.es
Web propia:	http://casi.uv.es
¿Constituye el periodo de formación de un Programa de Doctorado?	Sí
Denominación del Programa de Doctorado:	Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Matemática Computacional
Más información sobre el Programa de Doctorado:	http://www.uv.es/infomath http://www.uv.es/postgrau/pdfDO/tecnologiasdelainformacion.pdf

Descripción

La informática es un área en constante expansión y directamente ligada al auge de las nuevas tecnologías. La informática en cuanto a investigación está íntimamente ligada a desarrollos y formulaciones matemáticas capaces de sacar el máximo rendimiento a los sistemas de computación actuales. El máster combina los formalismos matemáticos con las aplicaciones informáticas relacionadas con los sistemas inteligentes y la computación de altas prestaciones.

Objetivos

El objetivo principal del máster es la formación investigadora de científicos e ingenieros en los aspectos relacionados con la computación eficiente de problemas de interés en el ámbito de la percepción computacional y del procesamiento inteligente de datos. Además, los alumnos profundizan en varias aplicaciones de interés con las que alcanzan una visión global del estado del arte.

Requisitos específicos de admisión

- Grado/licenciatura/diplomatura en informática, matemáticas o afines.
- Conocimiento suficiente del castellano.

Criterios de admisión

- Formación de grado/licenciatura en informática, matemáticas o afines (30%).
- Expediente académico de grado/licenciatura (30%).
- Formación de posgrado (20%).
- Publicaciones científicas (10%).
- Formación técnica especializada afín (10%).

Salidas profesionales

- Plantilla de I+D en empresas especializadas.
- Investigador en organismos públicos de investigación y desarrollo.
- Docencia e Investigación universitaria.

Plan de estudios en créditos ECTS

TITULACIÓN	DENOMINACIÓN	CRÉDITOS
2000	COMPUTACIÓN AVANZADA Y SISTEMAS INTELIGENTES	60

OBLIGATORIAS

41047	Aprendizaje, percepción y procesado de información visual y multimodal	15
41048	Computación científica avanzada y arquitecturas específicas y de altas prestaciones para percepción y simulación	10
41050	Técnicas avanzadas de procesado de señales multidimensionales	10
41051	Trabajo fin de máster	15

50

OPTATIVAS

41049	Aplicaciones y fundamentos	10
-------	----------------------------	----

10