

I Premios HACKATHON Agrotec-Alumni

INFORMACIÓN (resumen de la actividad)

Un HACKATHON se realiza con la finalidad de aunar esfuerzos en un corto periodo de tiempo, trabajando y desarrollando nuevos conceptos, ideas y soluciones de una temática o problemática concreta.

En esta actividad el alumnado inscrito se encuadrará formando grupos con la finalidad de desarrollar de una manera dinámica y colaborativa ideas innovadoras para solucionar Retos que se les plantearán en el campo en agroalimentación.

Las mejores ideas expuestas serán premiadas y los alumnos y las alumnas tendrán la oportunidad de ponerlas en común con grupos de investigación afines a las propuestas, impulsando la cultura innovadora y la transferencia de ideas y el conocimiento.

Fecha y lugar

El evento tendrá lugar los próximos 3, 5, 6 y 9 de noviembre.

Distribuido en cuatro jornadas:

- Jornada Prehackathon: 3 de noviembre 2021
- Hackathon: 5 y 6 de noviembre 2021
- Jornada de retroalimentación/Posthackathon: 9 de noviembre de 2021

En la Biblioteca de Ciencias - Campus de Burjassot de la Universitat de València.

Consulta ubicación [aquí](#).

Inscripción

Plazo: desde el día siguiente a la publicación en el DOGV, hasta el 25 de octubre.

Consultar [aquí](#)

Programa

Prehackathon, 3 de noviembre de 2021
(Salón de actos "Eduard Boscà". Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

16:00-16:20 Presentación de la jornada.

16:20-17:20 Mesa Redonda. Presentación de las diferentes líneas de investigación en el área de agroalimentación, por parte de investigadores seniors.

17:25-18:00 Grupos de interés. Investigadores y estudiantes participantes intercambiarán sus intereses, dudas e ideas sobre las diferentes vertientes temáticas en el campo de la agroalimentación.

Hackathon

Sesión 1ª, 5 de noviembre de 2021
(Salón de actos "Eduard Boscà". Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)
(Sala de estudio 2D, 2ª planta. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)*

*En esta jornada será necesario traer ordenador portátil propio.

9:00-9:45 Inauguración. Salón de actos "Eduard Boscà".

9:30-11:00 Formación de grupos/Confrontación de ideas.

11:00-11:25 Pausa café almuerzo.

11:30-14:00 Trabajo de grupos para el desarrollo de las ideas y soluciones.

13:15-14:00 Taller de bombas de semillas grupo I (espacio off)

14:00-15:00 Pausa comida.

15:00-17:00 Trabajo de grupos para el desarrollo de las ideas y soluciones.

15:15-16:00 Taller de bombas de semillas grupo II (espacio off)

17:00-17:25 Pausa café descanso.

17:30-19:00 Trabajo de grupos para la presentación en público de la idea.

Sesión 2ª, 6 de noviembre de 2021
(Salón de actos "Eduard Boscà". Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

10:00-10:30 Presentación del jurado.

10:30-11:30 Exposiciones de grupos. Grabación de la sesión.

11:30-12:00 Pausa café almuerzo. Deliberación del jurado.

12:00-13:00 Entrega de premios. Cierre jornada Hackathon.

Jornada de retroalimentación. Posthackathon. 9 de noviembre de 2021
(Salón de actos "Eduard Boscà". Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

10:00-10:30 Presentación de jornada retroalimentación.

10:30-11:30 *Visionado de vídeos*⁽¹⁾ y entrega del documento resumen de la propuesta⁽²⁾

11:30-11:55 Pausa café almuerzo.

12:00-13:00 Reuniones entre participantes y grupos según afinidades de los trabajos realizados.

13:00-13:30 Entrega de acreditaciones.

*El programa puede estar sujeto a ligeras modificaciones en los horarios.

(1) Los grupos participantes elaborarán un video de 3' de duración en el que expondrán la idea innovadora al reto planteado. Este vídeo se subirá al grupo de Aula Virtual que se indicará en la sesión previa, antes del día 9 de noviembre a las 8:00h de la mañana.

(2) El documento tendrá que contener información respecto a aspectos como, por ejemplo:

- Descripción de la idea innovadora: cómo surge, en que consiste, qué carencia o necesidad real pretende satisfacer, a quién va dirigida, etc.
- Impacto y viabilidad: qué impacto comercial y ambiental tiene la propuesta, en qué ODSs se encuadra, qué viabilidad técnica y económica tiene la implantación de la idea o solución.
- Grado de innovación y creatividad: cuál es el hecho diferenciador frente a otros existentes, qué valor añadido aporta la propuesta, etc.
- Recursos necesarios para la implementación.

Incluyendo la descripción del proceso o problema a resolver y la solución que se propone y con una extensión máxima de 7.000 caracteres (contando espacios).
Presentar 3 copias del documento.

Colabora:

agrotécUV

Cámaras
Fundación INCYDE



UNIÓN EUROPEA
Fondo Europeo de Desarrollo Regional
Una manera de hacer Europa