

## Premios HACKATHON Agrotec Startup

### INFORMACIÓN (resumen de la actividad)

*Un HACKATHON se realiza con la finalidad de aunar esfuerzos en un corto periodo de tiempo, trabajando y desarrollando nuevos conceptos, ideas y soluciones de una temática o problemática concreta.*

*En esta actividad los inscritos se encuadrarán formando grupos con la finalidad de desarrollar de una manera dinámica y colaborativa ideas innovadoras para solucionar retos que se les plantearán en el campo en agroalimentación. Además, mediante un taller de Business Canvas, se les proporcionarán las herramientas para la elaboración de un plan de empresa en base a la idea innovadora propia.*

*Las mejores ideas y planes de empresa emergente serán premiados y los equipos ganadores tendrán la oportunidad de incorporar su proyecto innovador dentro de la Incubadora de Alta Tecnología en Agroalimentación Sostenible AgrotecUV, impulsándose así la cultura innovadora y la transferencia de ideas y del conocimiento.*

### Fecha y lugar

El evento tendrá lugar los próximos **17, 18, 19, 20, 24 y 27 de octubre**.

Distribuido en seis jornadas:

- Jornada Prehackathon: 17 de octubre 2022
- Hackathon: 18,19, 20, 24 de octubre 2022
- Jornada de Premios: 27 de octubre 2022

En la Biblioteca de Ciencias- Campus de Burjassot de la Universitat de València.

Consulta ubicación [aquí](#).

### Inscripción

Plazo: desde el día siguiente a la publicación en el DOGV, hasta el 7 de octubre.

Consultar [aquí](#)

## Programa

**Sesión 1ª, Prehackathon, 17 de octubre de 2022 Tarde 16:00-19:30h  
(Salón de actos “Eduard Boscà”. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)**

16:00-16:30 Inscripción. Entrega de credenciales.

**Inauguración de la jornada.**

16:30-16:40 Rectora de la Universitat de València

16:40-16:50 Vra. de Innovación y Transferencia de la Universitat de València

16:50-17:15 Directora Gnal. de Innovación de la Conselleria de Innovación, Universidades,  
Ciencia y Sociedad Digital

17:15-18:30 Presentación de los retos por parte de las empresas participantes y de las  
diferentes líneas de investigación en el área de agroalimentación.

18:30-19:30 Pausa-café. Empresas y participantes intercambiaran sus intereses, dudas e  
ideas sobre las diferentes vertientes temáticas en el campo de la  
agroalimentación.

## Jornadas Hackathon

**Sesión 2ª, 18 de octubre de 2022 Tarde 16:00-19:30h  
(Sala de estudio 2D, 2ª planta. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)**

**\*En esta jornada será necesario traer ordenador portátil propio.**

16:00-16:30 Sesión apertura Hackathon.

16:30-17:30 Formación de grupos/Confrontación de ideas.

17:30-17:45 Pausa.

17:45-20:00 Trabajo de grupos para el desarrollo de las ideas y soluciones.

**Sesió 3<sup>a</sup>, 19 de octubre de 2022 Tarde 16:00-20:00h**  
(Sala de estudio 2D, 2<sup>a</sup> planta. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

**\*En esta jornada será necesario traer ordenador portátil propio.**

16:00-17:30 Taller Business Canvas (desarrollo de plan de empresa startup)

17:30-17:45 Pausa

17:45-20:00 Trabajo de grupos para el desarrollo de las ideas y de un plan de empresa.

**Sesió 4<sup>a</sup>, 20 de octubre de 2022 Vesprada 16:00-20:00h**  
(Sala de estudio 2D, 2<sup>a</sup> planta. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

**\*En esta jornada será necesario traer ordenador portátil propio.**

16:00-17:30 Taller “pitch” (oratoria en público, ámbito empresarial)

17:30-17:45 Pausa

17:45-20:00 Trabajo de grupos para el desarrollo de las ideas y de un plan de empresa.

**Sesió 5<sup>a</sup>, 24 de octubre de 2022 Tarde 16:00-19:30h**  
(Salón de actos “Eduard Boscà”. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

16:00-16:15 Presentación de jornada retroalimentación.

16:15-18:15 Exposición de ideas ante investigadores mediante un video de 3 minutos<sup>(1)</sup> y entrega de documento de aspectos básicos de la idea propuesta<sup>(2)</sup>. Ronda de preguntas.

18:15-18:45 Pausa-café.

18:45-19:30 Conclusiones y cierre de la sesión.

**Sesió 6<sup>a</sup>. Jornada de premios, 27 de octubre de 2022 Tarde 16:00-20:00h**  
(Salón de actos “Eduard Boscà”. Biblioteca Ciencias, Campus Burjassot)

16:00-16:30 Presentación del jurado.

16:30-18:00 Exposiciones de videos definitivos<sup>(1)</sup>. Grabación de la sesión.

18:00-18:45 Pausa-café. Deliberación del jurado.

19:00-20:00 Entrega de premios. Cierre de las jornadas Hackathon.

**\*El programa puede estar sujeto a ligeras modificaciones en los horarios.**

- (1) Los grupos participantes elaborarán un video de 3' de duración en el que expondrán la idea innovadora al reto planteado. Este vídeo se subirá al grupo de Aula Virtual que se indicará en la sesión previa, antes del día 26 de octubre a las 15:00h.
- (2) El documento tendrá que contener información respecto a aspectos como, por ejemplo:
- Descripción de la idea innovadora: cómo surge, en que consiste, qué carencia o necesidad real pretende satisfacer, a quién va dirigida, etc.
  - Impacto y viabilidad: qué impacto comercial y ambiental tiene la propuesta, en qué ODSs se encuadra, qué viabilidad técnica y económica tiene la implantación de la idea o solución.
  - Grado de innovación y creatividad: cuál es el hecho diferenciador frente a otros existentes, qué valor añadido aporta la propuesta, etc.
  - Recursos necesarios para la implementación.
  - Bases del plan de negocio propuesto para la implementación de la idea en el mercado (mercado, barreras, recursos necesarios, etc)
- Incluyendo la descripción del proceso o problema a resolver y la solución que se propone y con una extensión máxima de 2.000 palabras.  
Presentar 3 copias del documento.

**Colabora:**

