

## Premis HACKATHON Agrotec Startup

### **INFORMACIÓ (resum de l'activitat)**

Un HACKATÓ es realitza amb la finalitat de conjuminar esforços en un curt període de temps, treballant i desenvolupant nous conceptes, idees i solucions d'una temàtica o problemàtica concreta.

En aquesta activitat els inscrits s'enquadraran formant grups amb la finalitat de desenvolupar d'una manera dinàmica i col·laborativa idees innovadores per a solucionar reptes que se'ls plantejaren en el camp en agroalimentació. A més, mitjançant un taller de Business Canvas, se'ls proporcionaran les eines per a l'elaboració d'un pla d'empresa sobre la base de la idea innovadora pròpia.

Les millors idees i plans d'empresa emergent seran premiats i els equips guanyadors tindran l'oportunitat d'incorporar el seu projecte innovador dins de la Incubadora d'Alta Tecnologia en Agroalimentació Sostenible \*AgrotecUV, impulsant-se així la cultura innovadora i la transferència d'idees i del coneixement.

### **Data i lloc**

L'esdeveniment tindrà lloc els pròxims **17, 18, 19, 20, 24 y 27 d'octubre**.

Distribuït en quatre jornades:

- Jornada Prehackató: 17 d'octubre 2022
- Hackató: 18, 19, 20, 24 d'octubre 2022
- Jornada de Premis : 17 d'octubre 2022

A la Biblioteca de Ciències - Campus de Burjassot de la Universitat de València.

Consulta ubicació [ací](#).

### **Inscripció**

Termini: des de l'endemà a la publicació en el DOGV, fins al 7 d'octubre.

Consulteu [ací](#).

## Programa

### **Sessió 1a, Prehackató, 17 d'octubre de 2022 Vesprada 16:00-19:30h (Sala d'actes "Eduard Boscà". Biblioteca Ciències, Campus Burjassot)**

16:00-16:30 Inscripció. Entrega de credencials.

#### **Inauguració de la jornada.**

16:30-16:40 Rectora de la Universitat de València

16:40-16:50 Vra. d'Innovació i Transferència de la Universitat de València

16:50-17:15 Directora Gnal. d'Innovació de la Conselleria de Innovació, Universitats,  
Ciència i Societat Digital

17:15-18:30 Presentació dels reptes per part de les empreses participants i de les diferents  
línies d'investigació en l'àrea d'agroalimentació.

18:30-19:30 Pausa-café. Empreses i participants intercanviaren els seus interessos, dubtes  
i idees sobre els diferents vessants temàtics en el camp de l'agroalimentació.

## Jornades Hackathon

### **Sessió 2a, 18 d'octubre de 2022 Vesprada 16:00-19:30h (Sala d'estudi 2D, 2a planta. Biblioteca Ciències, Campus Burjassot)**

**\*En aquesta jornada serà necessari portar ordinador portàtil propi.**

16:00-16:30 Sessió obertura Hackathon.

16:30-17:30 Formació de grups/Confrontació d'idees.

17:30-17:45 Pausa.

17:45-20:00 Treball de grups per al desenvolupament de les idees i solucions.

**Sessió 3a, 19 d'octubre de 2022 Vesprada 16:00-20:00h**  
(Sala d'estudi 2D, 2a planta. Biblioteca Ciències, Campus Burjassot)

**\*En aquesta jornada serà necessari portar ordinador portàtil propi.**

16:00-17:30 Taller Business Canvas (desenvolupament de pla d'empresa startup)

17:30-17:45 Pausa

17:45-20:00 Treball de grups per al desenvolupament de les idees i d'un pla d'empresa.

**Sessió 4a, 20 d'octubre de 2022 Vesprada 16:00-20:00h**  
(Sala d'estudi 2D, 2a planta. Biblioteca Ciències, Campus Burjassot)

**\*En aquesta jornada serà necessari portar ordinador portàtil propi.**

16:00-17:30 Taller “\*pitch” (oratòria en públic, àmbit empresarial)

17:30-17:45 Pausa

17:45-20:00 Treball de grups per al desenvolupament de les idees i d'un pla d'empresa.

**Sessió 5a, 24 d'octubre de 2022 Vesprada 16:00-20:00h**  
(Sala d'actes “Eduard Boscà”. Biblioteca Ciències, Campus Burjassot)

16:00-16:15 Presentació de jornada retroalimentació

16:15-18:15 Exposició d'idees davant investigadors mitjançant un vídeo de 3 minuts<sup>(1)</sup> i lliurament de document d'aspectes bàsics de la idea proposada<sup>(2)</sup>. Ronda de preguntes.

18:15-18:45 Pausa-café.

18:45-19:30 Conclusions i tancament de la sessió.

**Sessió 6a, 27 d'octubre de 2022 Vesprada 16:00-20:00h**  
(Sala d'actes “Eduard Boscà”. Biblioteca Ciències, Campus Burjassot)

16:00-16:30 Presentació del jurat.

16:30-18:00 Exposicions de vídeos definitius<sup>(1)</sup>. Enregistrament de la sessió.

18:00-18:45 Pausa-café. Deliberació del jurat.

19:00-20:00 Lliurament de premis. Tancament de les jornades Hackathon.

**\* El programa pot estar subjecte a lleugeres modificacions.**

<sup>(1)</sup> Els grups participants elaboraran un vídeo de 3' de duració en el qual exposaran la idea innovadora front al repte plantejat. Aquest vídeo es pujarà al grup d'Aula Virtual que s'indicarà en la sessió prèvia, abans del dia 26 d'octubre a les 15:00h.

<sup>(2)</sup> El document contindrà informació respecte a aspectes com, per exemple:

- Descripció de la idea innovadora: com sorgeix, en què consisteix, quina manca o necessitat real pretén satisfer, a qui va dirigida, etc.

- Impacte i viabilitat: quin impacte comercial i ambiental té la proposta, en quina ODSs s'enquadra, quina viabilitat tècnica i econòmica té la implantació de la idea o solució.

- Grau d'innovació i creativitat: quin és el fet diferenciador enfront d'altres existents, quin valor afegit aporta la proposta, etc.

- Recursos necessaris per a la implementació.

- Bases del pla de negoci proposat per a la implementació de la idea en el mercat (mercat, barreres, recursos necessaris, etc)

Incloent la descripció del procés o problema a resoldre i la solució que es proposa i amb una extensió màxima de 2.000 paraules.

Presentar 3 còpies del document.

**Col·labora:**



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondo Europeo de Desarrollo Regional  
Una manera de hacer Europa