

Sedi

Servei d'Informació
i Dinamització

www.uv.es/coneixer

Programa

CONEIXER

APRÉN EMPRÉN

TALLERS PER A
ESTUDIANTS
DE CICLE
FORMATIU DE
GRAU SUPERIOR

Del 3 al 13 de novembre de 2014

Inscripció

del 13 al 24 d'octubre de 2014,
al web www.uv.es/coneixer

Més informació

963 864 734 - 963 864 535
coneixer@uv.es

Acció finançada pel Ministeri d'Educació, Cultura i Esport en el marc del programa Campus d'Excel·lència Internacional.

VNIVERSITAT
ID VALÈNCIA

VNIVERSITAT ID VALÈNCIA

Delegació per a Estudiants
Servei d'Informació i Dinamització **Sedi**

CAMPUSHABITAT5U

Taller 1

Retoc i edició d'imatges per ordinador

En aquest taller els participants utilitzaran el programari Gimp i les eines de selecció i retoc fotogràfic i de dibuix d'imatges en 2D. A més, treballaran el control de l'exposició i la lluminositat, l'edició d'imatges mitjançant capes i aplicaran màscares i filtres gràfics.

Impartit per: Francisco Grimaldo Moreno, professor del Departament d'Informàtica de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 26 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Dilluns, 3 de novembre, de 15:00 a 19:00.
- Dimecres, 5 de novembre, de 15:00 a 19:00.

Lloc: Aula 1.1.2 (3 de novembre) i Aula 1.1.5 (5 de novembre) de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (Av. de la Universitat, s/n, Burjassot), Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 2

Desenvolupament de videojocs

En aquest taller es donaran a conèixer els conceptes bàsics per al desenvolupament d'un joc tridimensional. Hi haurà una breu introducció teòrica on es veuran conceptes del món virtual, càmeres, geometria, il·luminació i comportament físic. Seguidament l'alumnat aprendrà el maneig de programari específic per al desenvolupament de videojocs i aplicacions 3D amb la realització pràctica d'un mini-joc.

Impartit per: Manuel Pérez Aixendri, professor del Departament d'Informàtica de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 26 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Dimarts, 4 de novembre, de 10:00 a 14:00.
- Dimarts, 11 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: Laboratori 1.1.7 de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (Av. de la Universitat, s/n, Burjassot), Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 3

Programació avançada de microrobots Lego Mindstorms

En aquest taller es pretén introduir els participants en la tipologia dels robots Lego Mindstorms i treballar en un entorn de programació amb Labview. A més, es practicarà la monitorització de l'entorn mitjançant sensors i el control d'actuadors.

Impartit per: Julio Martos, professor del Departament d'Enginyeria Electrònica de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 16 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Dimecres, 5 de novembre, de 10:00 a 14:00.
- Dijous, 6 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: Laboratori 3.1.6 de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria (Av. de la Universitat, s/n, Burjassot), Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 4

Gravar i locutar un programa de ràdio

El taller pretén implicar els estudiants en la resolució de qüestions pràctiques en mitjans audiovisuals, en concret radiofònics. Els participants, que treballaran tant en la part tècnica com en la tasca de locució, escoltaran efectes de so, diferenciarien l'ús d'elements sonors en espais diferents i gravaran un informatiu predefinit de 20 minuts.

Impartit per: Pablo Cañete Blanco i Miguel Ángel Seoane, estudiants de la Facultat de Filologia, Traducció i Interpretació de la Universitat de València i col·laboradors de l'emissora universitària Filtra.com.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 16 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Dimarts, 4 de novembre, de 10:00 a 14:00.
- Dijous, 13 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: Facultat de Filologia, Traducció i Comunicació (Av. de Blasco Ibáñez, 32, València) Campus de Blasco Ibáñez, Universitat de València. La part teòrica del dia 4 s'impartirà a la Sala de professors i la del dia 13, a la Sala de reunions del Deganat. La part pràctica es desenvoluparà en l'estudi de ràdio situat en la Sala multimèdia.

Taller 5

Mapes per entendre el món? Tu pots fer-los

L'ús dels sistemes d'informació geogràfica resulta clau perquè usar mapes és millor que fer servir gràfics o estadístiques. Els mapes proporcionen alguna cosa que no tenen els discursos o les xifres i són la prova del potencial que tenen les imatges.

Impartit per: Agustín Díez Castillo, professor del Departament de Prehistòria i Arqueologia i Neus la Roca, professora del Departament de Geografia de la Universitat de València.

Durada: 5 hores.

Nombre de participants per taller: 30 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Dijous, 6 de novembre, de 15:00 a 20:00.
- Dimarts, 11 de novembre, de 15:00 a 20:00.

Lloc: Aula F0.3 de la Facultat de Geografia i Història (Av. de Blasco Ibáñez, 28, València), Campus de Blasco Ibáñez, Universitat de València.

Taller 6

Són turístics tots els recursos turístics?

Aquest taller proposa visitar alguns espais del patrimoni cultural de la ciutat de València i analitzar la seua adequació com a recursos d'ús turístic. L'activitat és eminentment pràctica amb l'objectiu de descobrir la importància que té la correcta planificació i gestió dels recursos en el desenvolupament de l'activitat turística.

Impartit per: Rubén Armandis i Agramunt, professor del Departament de Geografia de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 25 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Divendres, 7 de novembre, de 10:00 a 14:00.
- Divendres, 14 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: el punt de partida del taller és l'esplanada que hi ha davant de les Torres dels Serrans.

Taller 7

Nutrients, gastronomia molecular i tractaments culinàries

En aquest taller s'esferifiquen sabors de fruites i s'observa la reacció de Maillard durant l'elaboració de galetes. S'estudiaran els canvis produïts en la composició dels aliments i la seua repercussió nutricional.

Impartit per: Cristina Juan García i Jesús Blesa Jarque, professors del Departament de Medicina Preventiva i Salut Pública, Ciències de l'Alimentació, Toxicologia i Medicina Legal de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 16 estudiants.

Dates i horaris a escollir:

- Dilluns, 10 de novembre, de 15:00 a 19:00.
- Dimarts, 11 de novembre, de 15:00 a 19:00.

Lloc: Laboratori 22 i Aula d'informàtica II, 1a planta de la Facultat de Farmàcia (Av. Vicent Andrés Estellés, s/n, Burjassot), Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 8

Com funciona la Borsa?

L'objectiu d'aquest taller és adquirir els coneixements pràctics necessaris sobre el funcionament del mercat de valors.

Impartit per: Ana Ma. Ibáñez i José E. Farinós, professors del Departament de Finances Empresariales de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 30 estudiants.

Data i horari: dilluns, 10 de novembre, de 16:00 a 20:00.

Lloc: Aula 205 de l'Aulari Sud, Campus dels Tarongers, Universitat de València.

Taller 9

Projecte d'empresa: Emprenem

El propòsit d'aquest taller és oferir als participants els coneixements pràctics adequats per a la realització d'un projecte de creació d'una empresa, des de la idoneïtat del negoci fins a l'eixida al mercat.

Impartit per: Pedro Canales, professor del Departament de Comercialització i Investigació de Mercats de la Universitat de València i Santiago Cantarero, professor del Departament de Direcció d'Empreses de la Universitat de València.

Durada: 4 hores.

Nombre de participants per taller: 30 estudiants.

Data i horari: dimarts, 4 de novembre, de 16:00 a 20:00.

Lloc: Aula 205 de l'Aulari Sud, Campus dels Tarongers, Universitat de València.