



		<b>ANNEX II</b>		Exp.
<b>1</b>	<b>DADES IDENTIFICATIVES</b>			
<b>Àlies de l'equip participant</b>				
<b>Membres de l'equip (màxim 6 participants):</b>				
<b>1-Nom, cognoms i DNI:</b>				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
<b>2- Nom, cognoms i DNI:</b>				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
<b>3- Nom, cognoms i DNI:</b>				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
<b>4- Nom, cognoms i DNI:</b>				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
<b>5- Nom, cognoms i DNI:</b>				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				
<b>6- Nom, cognoms i DNI:</b>				
Titulació i curs:				
Adreça electrònica:				

Data i signatura

Destinació: IV Premis Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València Universitat de València  
Departament: Informàtica – Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

<b>2</b>	<b>LOPD</b>
<p>Les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en l'ajuda, d'acord amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.</p> <p>Les persones que proporcionen dades tenen dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés, i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a <a href="mailto:catedres@uv.es">catedres@uv.es</a> des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit, acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València (edifici del Rectorat, av. de Blasco Ibáñez, 13, VALÈNCIA – 46010, <a href="mailto:lopd@uv.es">lopd@uv.es</a>).</p> <p>Per a més informació sobre el tractament, es poden consultar les bases reguladores de les ajudes de la Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a les millors propostes innovadores de videojocs sobre la ciutat de València, realitzades pels estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València durant el curs 2021/2022</p>	