

# PROGRAMACIÓN DE PISTOLAS/LECTORES DE PRÉSTAMO

- Leer los códigos de barras en el orden que señalamos
- En el caso de cometer algún error volver al paso 1 y comenzar de nuevo

1	 <p>ERASE ALL RULES</p>	2-2 Imagen 4	
2	 <p>BEGIN NEW RULE</p>	2-1 Imagen 1	<b>INICIO CONFIGURACIÓN USUARIO</b>
3	 <p>CODE 39</p>	2-4 Imagen 1	
4	 <p>10</p>	2-7 Imagen 2	
5	 <p>SKIP AHEAD 2 CHARACTERS</p>	2-17 Imagen 2	
6	 <p>SEND ALL DATA THAT REMAINS</p>	2-13 Imagen 2	
7	 <p>SEND ENTER KEY</p>	2-58 Imagen 3	

8	 <b>SAVE RULE</b>	2-1 Imagen 2	<b>FINAL CONFIGURACIÓN USUARIO</b>
9	 <b>BEGIN NEW RULE</b>	2-1 Imagen 1	<b>INICIO CONFIGURACIÓN LIBRO</b>
10	 <b>CODE 39</b>	2-4 Imagen 1	
11	 <b>11</b>	2-7 Imagen 3	
12	 <b>SKIP AHEAD 1 CHARACTER</b>	2-17 Imagen 1	
13	 <b>SEND ALL DATA THAT REMAINS</b>	2-13 Imagen 2	
14	 <b>SEND ENTER KEY</b>	2-58 Imagen 3	
15	 <b>SAVE RULE</b>	2-1 Imagen 2	<b>FINAL CONFIGURACIÓN LIBRO</b>

16	 <b>BEGIN NEW RULE</b>	2-1 Imagen 1	<b>INICIO CONFIGURACIÓN USUARIO carnet blanco</b>
17	 <b>CODE 39</b>	2-4 Imagen 1	
18	 <b>8</b>	2-7 Imagen 2	
19	 <b>SEND ALL DATA THAT REMAINS</b>	2-13 Imagen 2	
20	 <b>SEND ENTER KEY</b>	2-58 Imagen 3	
21	 <b>SAVE RULE</b>	2-1 Imagen 2	<b>FINAL CONFIGURACIÓN USUARIO Carnet blanco</b>

\*LS 4000 and LS 400Xi Series: Advanced Programmer's