

INSTRUCCIONES PARA PREPARACIÓN Y USO DE PROYECCIONES EN CAÑÓN PROYECTOR SIN ORDENADOR A PARTIR DE UN FICHERO POWER-POINT

EL ESCENARIO

- Hay que formatear la memoria USB , con el botón derecho del ratón, en FAT (no FAT32)
- Para obtener el escenario:
 - O se arrastra el fichero power point sobre el icono del EMP Slidemaker2 (el escenario se crea en la carpeta EMP SlideMaker2 de la carpeta “Archivos de programa”)
 - O se abre el programa, seleccionando el fichero y la carpeta de destino.
 - Se abre enlace directo en Escritorio
 - Se da nombre al fichero de guión y se selecciona la calidad
 - En el cuadro de la izquierda se selecciona el fichero PowerPoint que se quiere convertir
 - PINCHANDO DOS VECES se hace la conversión
 - Esperamos a que la conversión se complete
 - Se re-envía el guión al disco que se desea
 - Al terminar el envío, pregunta si queremos la ejecución automática.
 - Si la queremos, la seleccionamos y la pasamos al disco deseado.
 - Se cierra el programa

EN EL AULA

- Conectar el **diferencial** y esperar un poco
- Encender el mando a distancia con el interruptor **ON / OFF**
- Pulsar el botón **POWER** y esperar que se vea la pantalla
- Cuando ya se ve la pantalla
 - insertar la memoria USB, si la pide. A veces es conveniente conectar y desconectar varias veces hasta que la “ve”.
 - sino la pide, pulsar el botón **EasyMP**, ya que ello indica que el cañón se ha desconectado incorrectamente.
- Ir al fichero que se quiere proyectar. El recorrido se hace por las carpetas con las flechas y el botón ENTER
- Para ver el escenario hay que pulsar ENTER sobre la carpeta SCN000XX con el icono del proyector.
- Se pueden ver imágenes consecutivas si son .jpeg situándose sobre la primera y pulsando la tecla ENTER. El cambio de una a otra es automático. Para ver otras imágenes, cada vez hay que salir, situarse sobre la otra imagen y pulsar ENTER
- Botones interesantes del mando: ZOOM, puntero ...
- Opciones de presentación (tiempo, intermitencia...): pinchando en la carpeta del escenario
- Para salir, seleccionar en pantalla **EJECT**
- Quitar la memoria USB
- Apagar el cañón pulsando dos veces el botón **POWER** del mando
- Apagar el mando a distancia con el interruptor **ON / OFF**
- Esperar a que se enfríe
- Apagar el diferencial
- ¡NO DEJAR OLVIDADA LA MEMORIA USB!