



**Software para la grabación de
animaciones y/o video en
formato SWF**



DebugMode

Wink

WINK → Grabación en SWF

Wink te permite grabar toda la actividad que se produzca en tu Escritorio o en una ventana o aplicación en concreto. Resulta especialmente útil para, por ejemplo, hacer un tutorial de un determinado programa.



DebugMode

Wink

WINK → Grabación en SWF

La grabación se registra en imágenes por separado (fotogramas), que pueden grabarse de forma manual o automática. Después, puedes añadirles comentarios, anotaciones o incluso un botón de “Siguiente”.



DebugMode

Wink

WINK → Grabación en SWF

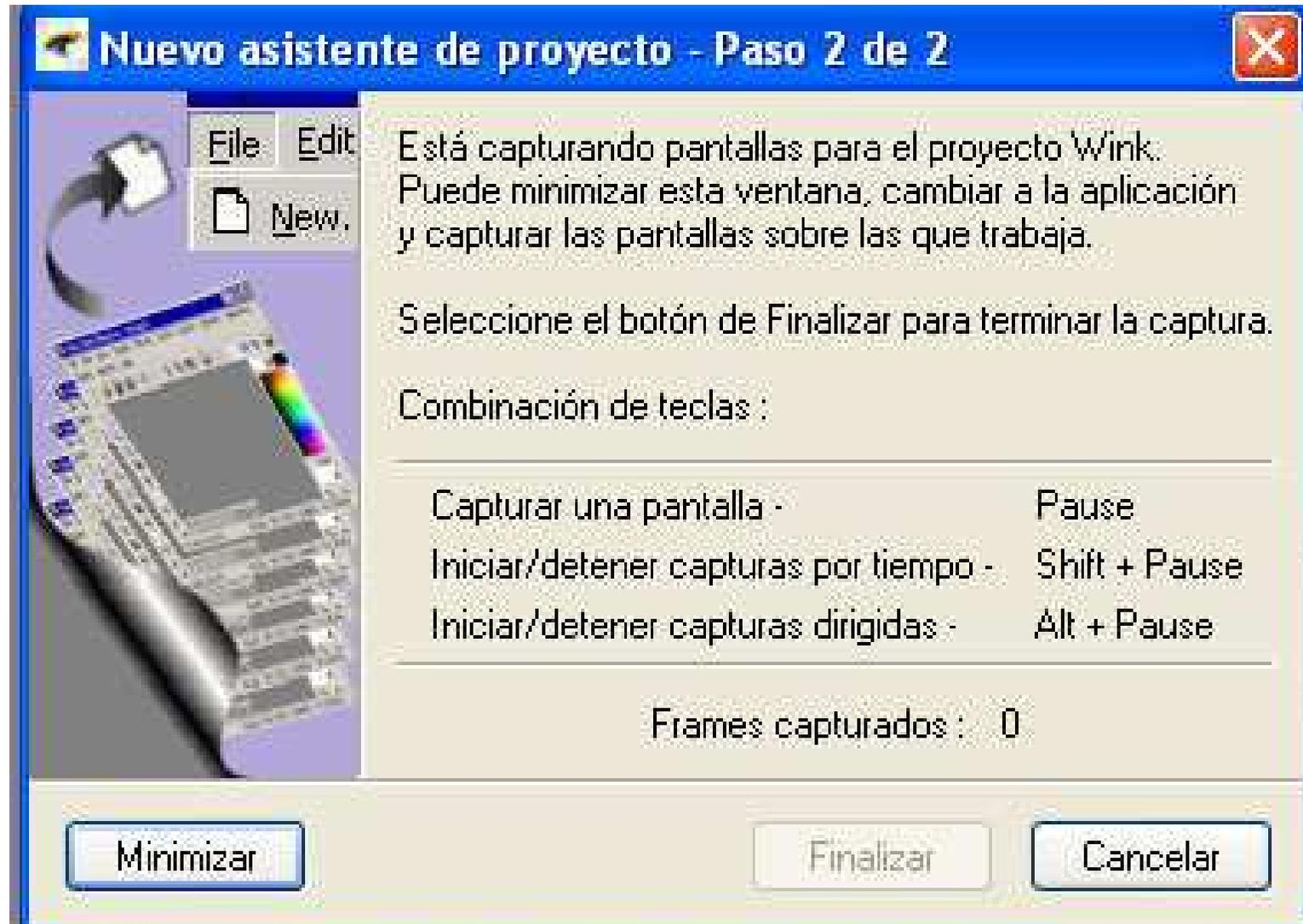
Una vez tienes todos los fotogramas a punto, el programa crea la animación en Flash, con suaves transiciones de uno a otro. El resultado se puede guardar en Flash o en un fichero ejecutable con reproductor integrado.

Sencillo, práctico y muy fácil de usar.

WINK → Grabación en SWF



WINK → Grabación en SWF

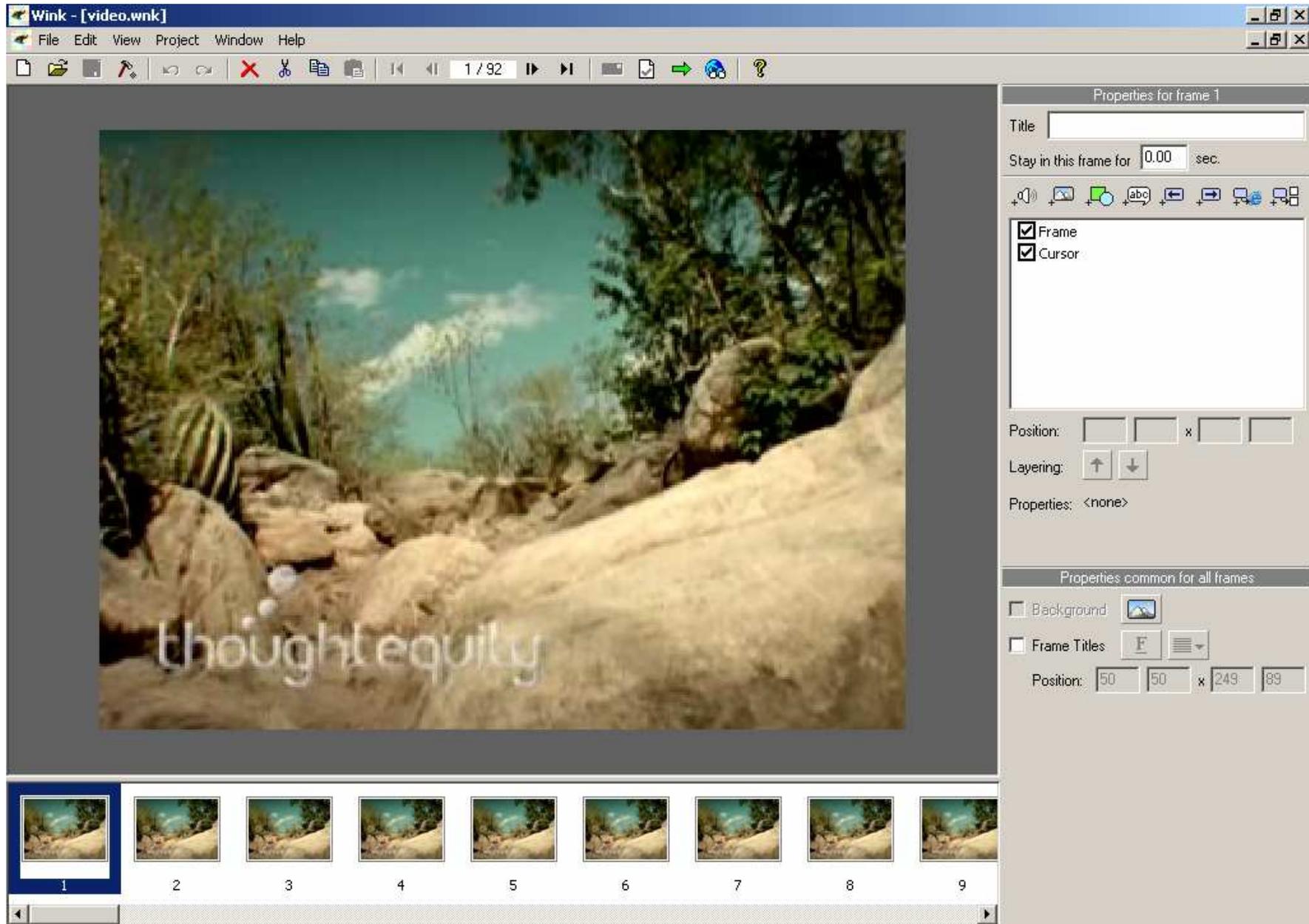


WINK → Grabación en SWF

The image shows a screenshot of the Wink software interface. The main window is titled "Wink - [sample.wnk]". The menu bar includes "Archivo", "Editar", "Ver", "Proyecto", "Ventana", and "Ayuda". The toolbar contains various icons for navigation and editing. The main workspace is divided into several panels:

- ANIMACION / VIDEO:** A panel on the left side of the workspace, containing a menu bar ("File", "Edit", "View", "Favorites", "Tools", "Help") and a toolbar with "Back", "Search", and "Folders" buttons. Below the toolbar is a file explorer showing the "C:\Wink" directory. A yellow tooltip is visible over the file explorer, reading "How to change file view in Explorer".
- OPCIONES DE PROGRAMA:** A panel on the right side of the workspace, titled "Propiedades para el frame 1". It contains a "Título" field, a "Permanecer en este frame durante un tiempo de" field set to "0,00" seg, and a list of checked options: "Frame", "Texto (How to change fi...)", "Botón: (Frame siguiente)", and "Cursor". Below these are fields for "Posición" and "Distribución en capas".
- FOTOGRAMAS:** A panel at the bottom of the workspace, showing a sequence of frames. The first frame is highlighted with a blue border and labeled "1". The second frame is labeled "2" and the fifth frame is labeled "5".

WINK → Grabación en SWF



WINK → Grabación de animaciones SWF



Ejercicio: Buscar algún recurso de video en la web y realizar la captura utilizando el programa WINK.

Direcciones de ejemplo:

