



IV SIMPOSIUM NACIONAL DE RECONOCIMIENTO DE FORMAS ANALISIS DE IMAGENES

Granada
24-28 de septiembre 1990

COMUNICACIONES

Sociedad Española de Reconocimiento de Formas y Analisis de Imagenes (SERFA)

- Reconocimiento Automático Celular. O. Ferrer, R.M. Fragozo.....	91
- Estudio Textural de la Mesosorta Mediante una Función Morfológica de Apertura Lineal. A. Moragas, M. Sans.....	93
- Reconocimiento de los Números Catalanes Mediante Semislabas y con Ayuda de una Gramática. M. Flaquer, C. Nadeu, J.B. Mariño.....	95
- Discontinuidades en la "Intact Rock". Su Cuantificación por Proceso Digital de Imagen. A. Martínez, M. Montoto, B. Menéndez.....	97
- Análisis de Texturas Basado en Células de Gabor. A. Taberner, R. Navarro.....	99

SEÑALES UNIDIMENSIONALES

- Algoritmo para la Estimación del Pitch de Señales de Voz por Semajanza de Pulsos. J.A. Galvez, M.C. Benítez, P. García, J. Díaz, A.J. Rubio.....	101
- Técnicas de Suavizado para la Mejora del Reconocimiento con Modelos Ocultos de Markov. A. Nevot, E. Lleida, A. Bonafonte.....	103
- Incorporación de Características Dinámicas de la Señal de Voz a un Sistema de Reconocimiento del Habla Mediante Modelos Ocultos de Markov. A. Bonafonte, A. Moreno, J.B. Mariño.....	105
- Estimación de los Modelos Ocultos de Markov Mediante la Técnica de Entrenamiento Correctivo. M. Vail, E. Monto, J.B. Mariño.....	107
- Reconocimiento de Voz Mediante Modelos Discretos de Markov para Control de Robot Mediante Voz. A. Peinado, J.M. López, J.C. Segura, Sánchez, V.....	109
- Compactación de Espectros de Radiación por Predicción Lineal para su Reconocimiento Automático por Red Neuronal. J.M. Pérez, P. Gómez, V. Rodella J.C. Díaz, P. Olmos.....	111
- Selección de Características en el Reconocimiento Automático del Habla. E. Lleida, C. Nadeu, J.B. Mariño.....	119
- Reconocimiento de Palabras Aisladas Mediante Redes Neuronales. C. Fuchol, F. Casacuberta.....	127
- Estudio de Técnicas de Proyección no Lineal en Reconocimiento de Formas y Aplicación al Reconocimiento Automático del Habla. D. Gil, E. Vidal.....	135
- Optimización del Coste del Algoritmo de Reconocimiento Basado en el Método ECGI. F. Torró Enguix, E. Vidal.....	144
- Reconocimiento Robusto del Habla con Parametrización LPC. C. Nadeu, J. Rascado, J. Pascual.....	152

HARDWARE Y SOFTWARE

- Segmentación de Escenas en Color en Biología Celular. R. Medina, A. Calvo, M. Gallejo.....	160
- Control de un Citofotómetro con Dos Grados de Libertad. R. Medina. A. Calvo.....	162
- Construcción de un Codificador de Videoconferencia para Red Local Ethernet. A. Barba, S. Sallent.....	164
- ABACO: Una Arquitectura Paralela para Sistemas Industriales de Vision Artificial. F.A. Beltrán Blázquez, J. Navarro Artigas.....	170
- Televisión de Alta Definición: Una Introducción al Sistema HD-MAC. J.R. Casas, L. Torres.....	178
- Sistema Híbrido de Telefonía Visual para Redes de Baja Velocidad. P. Muñoz, J. Zamora, S. Sallent, L. Torres.....	186

VISION ARTIFICIAL

- Estudio Colorimétrico de Frutos y Hojas para Vision Artificial. V. Arnan, M. Vicens, J. Pelechano.....	194
- Vision Artificial Aplicada al Guiado de un Robot Móvil. M. Mazo, D. Maravall.....	202
- Seguimiento Estereoscópico de Objetivos desde un Robot Móvil con Predicción de Movimiento. J. Frau, V. Llario.....	210
- Algoritmo de Aprendizaje para Clasificación y Agarre en Tiempo Real de Objetos. J. González Jimenez, A. Ollero.....	218
- Elementos de Vision Industrial. M. Vilela.....	226
- Invariantes proyectivos en la identificación de objetos Polidéricos 3-D. A. Santelid.....	228

ANÁLISIS DE IMÁGENES

- Segmentación de Imágenes Texturas Usando Campos de Markov. A. Mosquera, D. Cabello.....	239
- Algoritmo de Etiquetado Relajado Basado en Automatas de Aprendizaje. E. Fernández Lopez.....	247
- Matching Elástico Mediante Splines de Interpolación. J. Serrat, E. Martí, J.J. Villanueva.....	255
- Clasificación Cromática de Escenas Naturales. Una Aproximación Fuzzy. J. Albert, F. Petri, J. Domingo, M. Vicens.....	260

ESTUDIO COLORIMETRICO DE FRUTOS Y HOJAS PARA VISION ARTIFICIAL

V. Arnaiz, M. Vicens, J. Pelechano
Dpto. de Informática y Electrónica. Universidad de Valencia

ABSTRACT

The research included in this paper are related with the CITRUS Robot vision system. Using the images obtained by a CCD monochrome camera. The system will be able to localize the fruits, in order to provide the coordinates of each one to the robot.

The main problem is the low contrast between the light reflected by oranges and leaves. Energetic curves of diffuse reflectance of fruits and leaves have been measured as a function of the wavelength. The colorimetric study has allowed the selection of certain interferometric filters that improve the recognition process.

1. INTRODUCCION

El proceso de la vision permite obtener informacion del entorno a partir de las imagenes. Pero la vision no es un proceso exclusivo de los seres vivos animados; en las ultimas decadas el avance de la informatica ha hecho posible la incorporacion de la vision a las maquinas, convirtiendolas en unas herramientas mas potentes y versatiles, capaces de extraer de las imagenes informacion del mundo que las rodea. Este avance tecnologico ha permitido la aplicacion de la vision artificial a sectores tan tradicionales como la agricultura, posibilitando la creacion de robots autonomos capaces de inspeccionar su entorno y realizar tareas que hasta ahora eran propias de los seres humanos.

Los metodos del procesamiento de imagenes poseen principalmente dos areas de aplicacion: mejora de la calidad de la imagen para posterior interpretacion humana [GON-87] [NIB-86] y procesamiento de los datos de la imagen para la extraccion de caracteristicas utiles para la percepcion autonomas de una maquina [HOR-86].

Este articulo podria englobarse dentro de estas dos areas de aplicacion, pues versa sobre como mejorar la calidad de una imagen, pero no para una posterior interpretacion humana sino para una

vision de un robot agricola autonomo capaz de recolectar naranjas en un ambiente natural. El estudio se engloba dentro del proyecto europeo EUREKA CITRUS ROBOT (EU-178).

2. ESTUDIO DE LA VISION EN AMBIENTES NATURALES.

La principal dificultad del proceso de vision en ambientes naturales estriba en la constante variacion de las condiciones de trabajo. Sobre todo, la iluminacion de la escena a estudiar sera uno de los principales problemas, pues la unica fuente luminosa es la luz solar que varia considerablemente con la hora del dia y con las condiciones meteorologicas.

El presente trabajo es un estudio de la reflexion de la luz solar sobre los elementos de la escena y de como percibe la camara la informacion luminosa proveniente de ellos, con el fin de mejorar la calidad de la imagen digitalizada para un proceso posterior de clasificacion. Es importante resaltar que la mejora de la imagen no se realiza con fines a vision humana, sino que se intenta adaptar la imagen para que el robot la visualice en unas condiciones adecuadas para la posterior aplicacion de los algoritmos.

Es imprescindible conocer la tecnica a utilizar para reconocer las naranjas pues ello determinara el tipo de mejora que se debe aplicar a la imagen. Teniendo en cuenta que la rapidez es una cuestion fundamental a la hora de realizar los calculos, el posterior reconocimiento de los frutos se realizo mediante una umbralizacion global por intensidad [DUD-73][PRA-79]. Asi pues, lo que se pretende es mejorar el contraste entre las naranjas y el resto de los objetos integrantes de la escena.

Centrándonos en el fenomeno de la percepcion de la imagen por una camara, como bien se cita en la bibliografia existente sobre el color de los objetos [LOZ-79] [WYS-82], si tenemos un rayo de luz que incide sobre un cuerpo opaco, como por ejemplo naranjas, ramas u hojas, parte de esta luz es reflejada directamente por la superficie atendiendo al angulo que forma el haz incidente con la normal de la superficie en el punto de incidencia, y parte tras ser absorbida por el cuerpo del objeto es reflejada de nuevo; es lo que se conoce como reflectancia difusa. Ver figura 1 donde se muestra el proceso de reflexion sobre un objeto opaco.

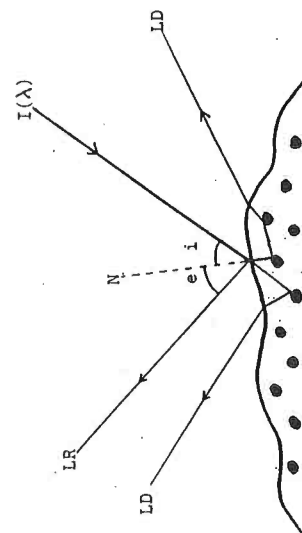


Figura 1. Reflexion en un objeto opaco.

Siguiendo el modelo de reflexión dicromático [KLJ-88], si un rayo de luz $I(\lambda)$ incide sobre un objeto en un punto con superficie normal N , la luz reflejada por este punto se puede descomponer en las magnitudes LR y LD :

LR : Luz Reflejada por la Superficie del material.

LD : Luz Reflejada por el Cuerpo del material.

Sea $L(\lambda, e, i, g)$ la luz reflejada total, entonces

$$L(\lambda, e, i, g) = LR(\lambda, e, i, g) + LD(\lambda, e, i, g)$$

donde λ es la longitud de onda, e es el ángulo de incidencia, i es el ángulo de reflexión y g es el ángulo de fase. Cada una de estas dos componentes LR y LD dependerán de la composición espectral de la luz incidente $c(\lambda)$ y de un factor geométrico de escala $m(i, e, g)$ que variará en el intervalo $[0, 1]$, por lo tanto tendremos

$$L(\lambda, e, i, g) = cR(\lambda) mR(e, i, g) + cD(\lambda) mD(e, i, g)$$

La luz reflejada se puede expresar pues como la suma vectorial de estas dos componentes.

La luz reflejada por la superficie (LR) es las que determina los brillos y la luz difundida por el cuerpo del objeto (LD) es la que da las características de color a la superficie.

Por ello cuando digitalizamos una escena a través de una cámara, para cada punto de la imagen obtenemos una información luminosa dependiendo de la luz proveniente de este punto. Según el valor de la normal de la superficie del objeto en ese punto, la cámara recibirá o bien solo el color de la superficie por medio de la luz reflejada difusa o bien percibirá un brillo si el haz de luz proveniente del Sol tras ser reflejado entra en el sensor, lo cual produce normalmente una saturación y da a este punto un tono blanco.

Analizando una serie de imágenes tomadas en el campo en días soleados, se observó que la principal dificultad para la aplicación de posteriores algoritmos de clasificación es el poco contraste de los frutos frente a las hojas. La existencia de brillos tanto en las hojas como en las naranjas, representaba en principio una dificultad adicional, pero se ha comprobado que un brillo tras la binarización de la imagen tiene un tamaño inferior en pixels al tamaño de una naranja y puede ser eliminado con relativa facilidad. Por ello decidimos basarnos solamente en la reflectancia difusa y realizar el siguiente estudio colorimétrico.

3. ESTUDIO COLORIMETRICO.

Utilizando un espectrofotómetro se realizó una serie de medidas de curvas de distribución espectral de energía reflejada difusa a fin de realizar un estudio estadístico que permitiera caracterizar en un principio y posteriormente discriminar las curvas de frutos respecto a las de hojas, es decir, realizar una discriminación por color [VIC- 88].

En el caso de los frutos, cada curva corresponde a medidas realizadas sobre una naranja diferente. Las naranjas elegidas para el estudio fueron de la variedad "valencia". También se realizaron medidas con otras variedades como "Navel" y "Sanguinelli", observándose una gran similitud en su respuesta espectral.

Se realizaron un conjunto de medidas con hojas, tanto por el derecho como por el envés de las mismas, pues ofrecían un tono diferente. La variedad elegida fue evidentemente la misma que para las naranjas, aunque para las hojas realizamos estudios con siete variedades más y no se observó ninguna diferencia sustancial entre sus respectivas respuestas espectrales.

Aunque también se realizaron medidas con las ramas, se descartó su estudio estadístico pues no solían plantear problemas en la clasificación debido a que son bastante más oscuras que las naranjas y se encuentran generalmente en el interior del árbol y tapadas por los hojas. Además su superficie es bastante mate y no produce brillos.

En la realización de estas curvas se eligieron hojas de distinta edad, ya que las hojas jóvenes aunque son del mismo color que las viejas, suelen presentar un tono más claro. Lo que se observaba era que sus curvas eran similares en la forma pero las hojas jóvenes presentaban un desplazamiento hacia arriba de los valores de energía reflejada difusa. Como las imágenes digitalizadas son en niveles de gris, esta diferencia se traducía en que con la misma iluminación una hoja joven era un poco más clara que una vieja.

El siguiente paso a realizar fue la obtención de las correspondientes curvas patrón. Para ello se calcula para cada una de las frecuencias, tomándolas de 10 en 10, el promedio de valores de cada curva a esa frecuencia, ello dará como resultado la obtención de una curva de distribución espectral promedio tanto de los frutos, como de las hojas

$$E D \text{ naranja}(\lambda) \quad E D \text{ hoja}(\lambda)$$

Si para cada una de estas frecuencias se calcula también la desviación estándar, lo que obtenemos es una banda de distribución espectral difusa característica de frutos y hojas.

Representando en una misma gráfica ambas curvas promedio junto con sus correspondientes bandas, se observa que a ciertas frecuencias estas bandas se solapan y a otras frecuencias no. Ello implica que existen unas frecuencias para las cuales la distribución energética espectral difusa de los frutos y de las hojas poseen unos valores claramente diferenciados. Observense los resultados en la figura 2.

A partir de las curvas patrón de las naranjas y de las hojas con sus respectivas bandas, se obtuvo una curva diferencia $DIF(\lambda)$ entre las dos bandas, para así poder resolver las situaciones más desfavorables. El módulo de esta función diferencia presenta unos máximos para las frecuencias

$$680nm.(47.0\%) \quad 980nm.(8.1\%)$$

Se observaron otros máximos en el infrarrojo pero las limitaciones de la cámara impidieron considerarlos

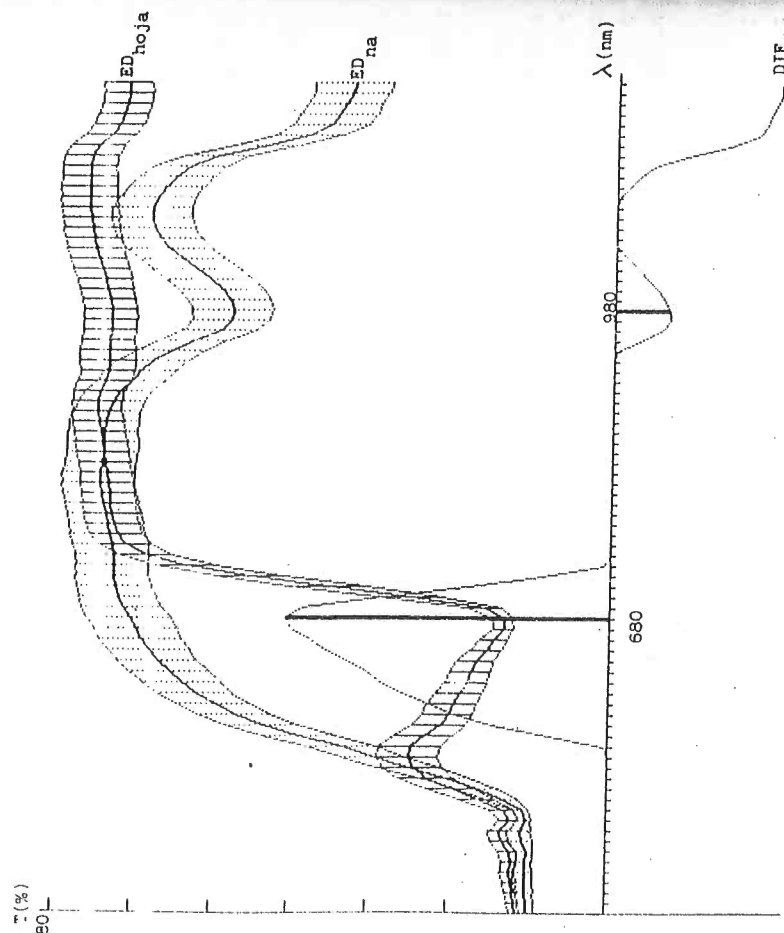


Figura 2 . Estudio estadístico.

A la hora de decidirnos por una de las dos frecuencias, teniendo en cuenta la respuesta espectral o sensibilidad de la cámara, la respuesta espectral del Sol y que la diferencia entre las dos bandas patrón es muy superior en uno de los máximos que en el otro, los cálculos realizados [BIL-66] nos indicaron que la utilización de un filtro interferencial a la frecuencia 680nm., situado delante del sensor, producirá una imagen con un mayor contraste entre las naranjas y las hojas, permitiendo una mejor clasificación de los frutos.

Estos estudios resultan ser muy útiles en la visión en niveles de gris como se muestra en este artículo, pero además poseen un enorme interés por el gran abanico de posibilidades que ofrecen para la visión en color.

4. REALIZACION Y RESULTADOS

Tras la colocación de un filtro interferencial de 680nm. delante de la cámara, se tuvo que modificar el diafragma a fin de obtener una escena con unos niveles de gris aceptables (el filtro oscurece la imagen).

Este filtro utilizado solo permite pasar una banda de frecuencias muy estrecha, aproximadamente 10 nm., ver figura 3. Ello determina que el nivel de gris en un punto de la imagen dependa casi exclusivamente del valor de la energía espectral reflejada a la frecuencia del filtro.

Por lo cual, los niveles de gris de frutos y hojas dependen, en una primera aproximación, de los valores de su distribución espectral de energía difusa a la frecuencia del filtro, siendo además a dicha frecuencia cuando mayor diferencia se obtiene entre estos valores.

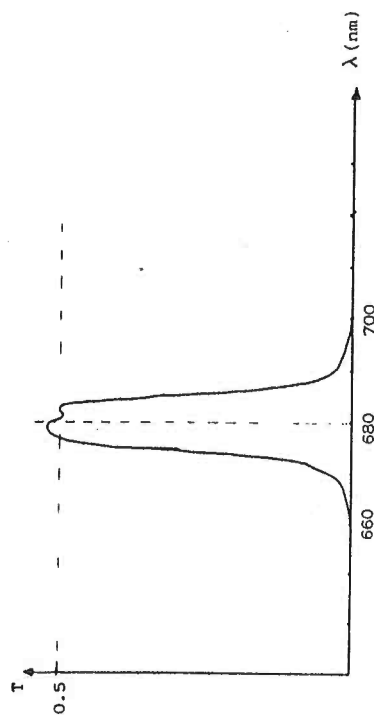


Figura 3 . Respuesta espectral del filtro.

Lo que se obtuvo en la práctica fue una imagen con una diferencia entre los niveles de gris de los frutos y de las hojas mucho más acusada que cuando no se utilizó el filtro interferencial, permitiendo que el proceso de clasificación se realizara con una mayor fiabilidad e independencia de iluminación ambiental.

La única dificultad que se presenta al realizar la segmentación es la existencia de brillos en las hojas, pues los brillos en las naranjas no representan el menor problema si la clasificación se realiza por el método de la umbralización por intensidad. Es de resaltar que los brillos solo se producen en días soleados y que el proceso de clasificación se realiza con más fiabilidad si el día está nublado, pues entonces las condiciones de iluminación son más uniformes y no solo no se producen brillos, sino que además no existen zonas con fuertes contrastes de iluminación al desaparecer prácticamente las sombras. Los brillos en las hojas tras la segmentación se convierten en pequeñas zonas blancas de tamaño inferior al de una naranja.

Este problema ha sido resuelto utilizando filtros morfológicos [SER- 82] [SER-87] y expuesto en otro artículo realizado por este departamento.

En la figura 4 se pueden observar los resultados obtenidos. En la fotografía de la izquierda observamos una imagen tomada sin filtro y en la de la derecha la misma imagen pero colocando delante del objetivo de la cámara el filtro interferométrico.

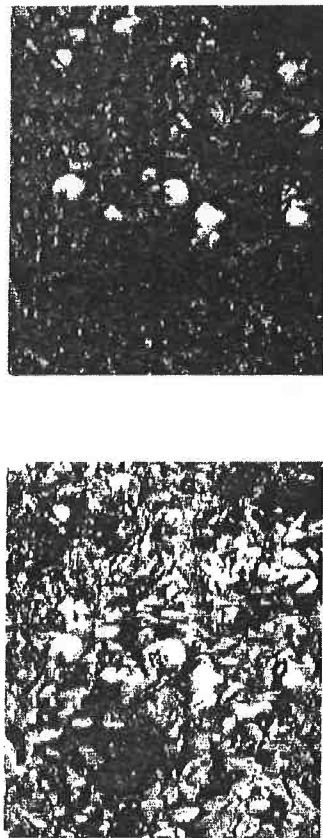


Figura 4 . Imagen con y sin filtro.

5. CONCLUSIONES.

La conclusión general que se extrae en la realización de este trabajo es que resulta fundamental en el procesamiento de imágenes y más concretamente en el reconocimiento de patrones, el conocimiento exhaustivo y riguroso de los objetos que van a ser reconocidos. No solo conocer su respuesta espectral, sino también otras cualidades como su forma, textura, etc.

La conclusión particular que se extrae de este trabajo es que el conocimiento de la respuesta espectral difusa que define el color de un objeto, aporta una información valiosísima a cerca del objeto, y permite en este caso la elección de un filtro interferométrico óptimo para la obtención de una imagen de mayor calidad con fines a la aplicación de unos algoritmos con mayor fiabilidad.

Este trabajo fue parcialmente subvencionado por la CiCYT CE87-0016-C04-04

6. REFERENCIAS

- [BIL-66] : F.W. Billmejer Jr. & Max Saltzman
"Principes of color technology". John Wiley & Son, Inc.
- [DUD-73] : R. O. Duda and P.R. Hart
"Pattern classification and scene analysis". John Wiley & Son, Inc. (1973)
- [GON-87] : Gonzalez & Wintz
"Digital Image Processing". Addison-Wesley, (1977).
- [HOR-86] : B. P. Horn
"Robot Vision". McGraw Hill, (1986).

- [KLI-88] : G. J. Klir, S. A. Shafer, T. Kanade
"Using a color reflection model to separate highlights from object color"
First International Conference in Computer Vision, Junio 1988.
- [LOZ-78] : Roberto Daniel Lozano
"El color y su medición". Editorial Americana, Buenos Aires (1978)
- [NIB-86] : Wayne Niblack
"Digital Image Processing". Prentice Hall, (1986).
- [PRA-79] : William K. Pratt
"Digital Image Processing". John Wiley & Son, Inc. (1979)
- [VIC-88] : M. Vicens, J. Pelechano.
"Propiedades ópticas de frutos y hojas"
Documento interno proyecto CITRUS-Robot, EU-176, Feb. 1988.
- [WYS-82] : G. Wysecki & W. S. Stiles
"Color Science". John Wiley & Son, Inc. (1982).

INDICE DE AUTORES

Abella, G.	: 59
Albert, J.	: 260, 66
Amigo, V.	: 82
Arnau, V.	: 194, 66
Arregui, Miguel A.	: 74
Barba, A.	: 164
Beltrán Blázquez, Fernando A.	: 170
Benavides, J. I.	: 268, 59
Benítez, M. Carmen	: 101
Bescós, Julián	: 51
Bonafonte, Antonio	: 105, 103
Bosch, S.	: 284
Cabello, D.	: 239
Calvo Cuenca, A.	: 160, 162
Campos, J.	: 284
Carazo, J. M.	: 268, 59
Carranza, J. M.	: 36, 34, 32
Carrascosa, J. L.	: 59
Casacuberta, Francisco	: 127
Casas, J. R.	: 178
Cerverón, V.	: 66
De F. Moneo, J. R.	: 284
Díaz, F.	: 24
Díaz, J. C.	: 111
Díaz, Jesús	: 101
Domingo, J.	: 260, 66
Dupuy, A.	: 44
Fernández López, Eusebio	: 247
Fernández Valdivia, Joaquín	: 276
Ferrer C.	: 82
Ferrer Roca, O.	: 91
Ferri, F.	: 260, 66
Ferri Rabasa, F.	: 292
Flaquer, Marius	: 95
Fragoso, R. M.	: 91
Frau, J.	: 210
Gálvez, Juan A.	: 101
Gallego Huertas, M.	: 160
García, P.	: 300
García, Pedro	: 101
García, J. A.	: 327
Gasull, A.	: 17
Gil, Daniel	: 135
Gómez, F.	: 36, 34, 32
Gómez, P.	: 111
González Jiménez, J.	: 218
Gonzalo, Consuelo	: 308
Gonzalvo, P.	: 89
Gutiérrez Jaimez, Ramón	: 335
Herranz Araujo, P.	: 1
Huguet, J.	: 316
Juvells, I.	: 284
Lizarraga, J.	: 59
López, Juan M.	: 109
Llarío, V.	: 210
Lleida, Eduardo	: 119, 103
Llorens, A.	: 228
Maravall Gómez, Darío	: 202

