

## Lectura desde un teclado hexadecimal.

### 1. Descripción.

El proyecto consiste en la lectura desde un teclado hexadecimal y mostrar su valor en uno de los display de 7 segmentos existentes en la placa. Un teclado hexadecimal posee 8 líneas, cuatro de lectura y cuatro de escritura. Con la señales de escritura se hace un barrido y se leen las de lectura, así es posible conocer el valor del interruptor (tecla) pulsado en cada momento. Una vez conocido el valor pulsado, sólo falta realizar su conversión a binario y mostrarlo por el display.

