

Primera propuesta de actividades de Jaime Alamo entorno a Second Life.

Se trata de un taller con objetivos prácticos y enseñanza no reglada:

Título: "Vivir en Second Life. Introducción."

Dirigido a: Profesores Seniors y sus parejas si hacen gusto en ello.

Conocimientos Previos: Se dice que cuanto más azúcar más dulce. Pero más bien, aquí se trata de tener suficiente voluntad. Que nadie se prive de probarlo, pues vale la pena y se trata de relacionarnos, ampliar conocimientos y por qué no, divertirnos. Para mí es razón suficiente para ayudar a quien pueda necesitarlo.

Requisitos: Está claro que hace falta un portátil o computadora con sistema operativo MacOS, Windows o Linus. Wifi es muy interesante por su comodidad tanto en casa como fuera y da suficiente velocidad para mantener varias conexiones simultáneas a Second Life.

Todos los equipos actuales cumplen los requisitos mínimos para entrar en Second Life. Los equipos más antiguos también si son suficientemente rápidos en el procesador, tarjeta gráfica, memoria, ... Para saberlo con más seguridad leer los [requisitos del sistema oficiales](#). De otra manera, intentarlo por las buenas, ver qué pasa y decidmelo.

Lugar: al principio utilizaremos un aula o seminario de la universidad u otro centro público gratuito (pendiente de localizar). Luego iremos intercalando encuentros en Second Life sin presencia física.

Fecha de inicio: 1^{er} grupo, en febrero de 2011 (pendiente)

Costo: Todo es gratuito; tanto el curso, como el visor de Second Life (programa o aplicación para entrar) y el entrar es gratuito. Pero el que quiera un cafeinet, un almorsaret o comprarse algo

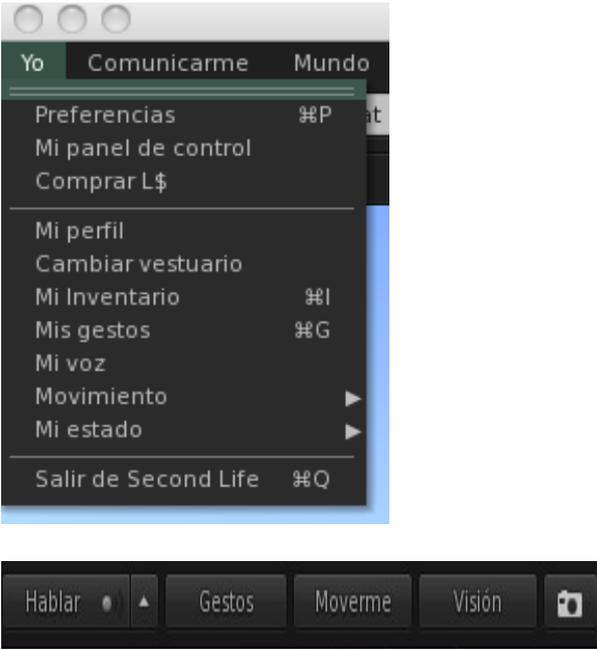
Esta primera propuesta de actividades de Jaime Alamo entorno a Second Life se encuentra dentro del siguiente Marco global.

Contexto	Tipo	Contenido	
Marco Global	Taller	Vivir en Second Life. Introducción. (actual)	
	Taller	Creando en Second Life	
	Taller	Metodologías de aprendizaje en Second Life	
	Taller	Crecimiento personal en Second Life	
	Taller	Avanzando en Second Life	
	Taller	Programación en LSL	
	Conferencia asociaciones Profes Senior		La utilización de Second Life en la Universidad
	Conferencia pública		Qué aporta Second Life a la sociedad actual? (título provisional)

necesitará tener L\$ (linden dólares. 1€ = 305L\$) aunque también los hay gratis por cortesía.

Taller: **“Vivir en Second Life. Introducción.”**

Los primeros encuentros están más detallados. Luego dependerá del número y el grado de avance alcanzado. No obstante, los contenidos aparecen a continuación.

Encuentro	Presencia	Cuando	Contenidos
1º una o dos sesiones	física + SL	Feb (21-25) ? (2 horas)	<p>Iniciar nuestra identidad en SL</p> <ul style="list-style-type: none"> • La web de Second Life • Descarga del programa • Abrirse cuenta y escoger un avatar • Entrar a Second Life • Help Island • Menús del programa:  <p>Desplazamientos: Andar y volar Andar, girar, correr sentarse Volar</p> <p>Desplazamientos: Mirar de cerca Controles de cámara básicos Controles de cámara avanzados</p> <p>Comunicación: Charla escrita Lo básico MI (Mensajes instantáneos, charla privada) Historia de Charla</p>
2º (puede	SL	Feb (21-25) ?	<ul style="list-style-type: none"> • Tutorías de lo visto en el encuentro anterior • Comunicación en chat local y por MI • Viaje a Help People Island

requerir varias sesiones)			<ul style="list-style-type: none"> • Pasar por el tunel de instrucción • Zona lúdica • Sandbox • Tienda de freebies • Teletransporte
			<p>Avatar: Apariencia Cómo quieres parecer Cambiando la forma Cambiando la piel Cambiando los ojos Cambiando el pelo Guardando e intercambiando Avatares</p> <ul style="list-style-type: none"> •
			<ul style="list-style-type: none"> •
			<p>Localizando las cosas: Inventario parte 1 Inventario de Biblioteca frente al personal Usando "búsquedas" en el inventario "Rezeando" objetos del Inventario Recuperando y borrando cosas del inventario Notas Explorando la biblioteca del inventario</p> <p>Comunicación: Amigos Dando y recibiendo tarjetas de visita Ofreciendo y rechazando amistad Permisos a amigos Enviando un ofrecimiento de amistad</p> <p>Introducción a la Construcción "Rezeando" el primer "Prim" Moviendo y girando un Prim Redimensionando un Prim Enlazando un Prim</p> <p>Avatar: Ropa Cambiando de ropa Modificando la ropa</p> <ul style="list-style-type: none"> • Confeccionando nueva ropa
			<p>Comunicación: Mensajería instantánea Más formas de MI MI a correo MI a grupo</p>
			<p>Desplazamientos: Mapa y mini-mapa Introducción El mapa del mundo - Regiones Indicaciones en el mapa del mundo Acercando y desplazando el mapa del mundo Puntos geográficos, amigos y búsqueda Coordenadas de posición Formando una SLURL</p> <p>Teletransporte y Puntos de destino Posicionar tu casa Puntos de destino Teletransporte</p>
			<p>Comunicación: Voz Ajustando las preferencias de voz Hablando con la gente de alrededor Usando voz en la MI</p>

