

Bases del Certamen *FisioCómico*2026



Lugar. Telemático. Todos los cómics se colgarán en la web de la Universitat de València con enlaces a las universidades participantes.

Participantes. Estudiantes de cualquier Grado en Ciencias que hayan cursado o estén cursando cualquier asignatura centrada en la fisiología.

- Cada universidad podrá presentar hasta un máximo de 4 cómics.
- Cada cómic estará presentado por equipos integrados por 2 a 5 estudiantes del mismo o diferente Grado. Cada equipo contará con la tutorización de un profesor de su universidad para supervisar su trabajo, que podrán elegir libremente.
- Cada Universidad tendrá uno o varios coordinadores locales, que establecerán las fechas de entrega de los trabajos y gestionarán la preselección en caso de que se supere el número máximo de equipos permitidos. El coordinador local es la persona de referencia para cualquier duda sobre el certamen. Un coordinador local también puede ser tutor.

Formato del cómic. Se presentará un cómic relativo a un proceso fisiológico. Se considera válido cualquier aspecto, incluyendo fisiología celular, de sistemas o aspectos fisiopatológicos, siempre y cuando tenga las siguientes características:

- El cómic se podrá realizar con cualquier técnica (digital, plástica, etc.) pero no se podrán utilizar imágenes de las que no se tenga la autoría. Está autorizado el uso de plantillas o programas para la elaboración de cómics digitales, pero queda totalmente excluido el uso de herramientas de IA generativa; en caso de duda, el jurado se reservará el derecho a solicitar pruebas de autoría original al equipo.

- El cómic deberá tener una extensión de una página en formato vertical.
- El cómic se presentará en pdf. Se recomienda una resolución de imagen de 1536 X 1024 píxeles como mínimo (alto x ancho).
- Con cada cómic se deberá adjuntar un resumen explicativo de un máximo de 200 palabras.
- Cada autor debe incluir en su cómic una licencia de Creative Commons, que permita su libre distribución reconociendo autoría, pero no la explotación comercial. Más información en el siguiente enlace https://creativecommons.org/licenses/?lang=es_ES.
- El no cumplimiento de alguna de estas normas puede ser motivo de exclusión el concurso.

Fechas relevantes.

- La fecha límite de inscripción será el **30 de mayo de 2026**. La inscripción incluirá el título de la propuesta de cómic, el resumen de su contenido, y se realizará por el coordinador/a de cada Universidad (*consulta sobre las fechas internas de tu Universidad con el coordinador local* o en la web de la Universitat de València).
- La fecha límite de recepción de cómics será el **30 de julio de 2026**.
- No se aceptará ningún comic que no haya sido inscrito previamente.

Selección. Habrá una primera fase en la que cada universidad, a través de sus coordinadores, votará los 4 mejores cómics, excluyendo aquellos presentados por su propia institución. En esta primera fase la valoración tendrá en cuenta principalmente el rigor científico y la relación con la fisiología de cada propuesta. En una segunda fase, los 10 cómics mejor puntuados se evaluarán por un jurado formado por profesionales del cómic, el diseño y la comunicación científica. En esta fase se valorará tanto la capacidad comunicativa y divulgativa de cada cómic, como la originalidad, creatividad y calidad artística.

Premios.

Los 3 mejores cómics recibirán un premio en metálico:

- **Primer premio:** 600 euros
- **Segundo premio:** 300 euros
- **Tercer premio:** 200 euros.

Los 10 equipos finalistas recibirán un lote de cómics de Medicina Gráfica por grupo (ejemplares sujetos a disponibilidad).

Todos los concursantes recibirán un certificado electrónico de participación.