

Sedi

Servei d'Informació
i Dinamització

www.uv.es/coneixer

Programa

CONEIXER

APRÉN EMPRÉN

TALLERS PER A
ESTUDIANTS
I TITULATS DE CICLE
FORMATIU DE
GRAU SUPERIOR

del 6 al 17 de novembre de 2017

Inscripció

al web www.uv.es/coneixer
del 13 al 31 d'octubre de 2017

Més informació

963 864 373 / 734 / 535
(de 9:00 a 14:00)
coneixer@uv.es

Taller 1

Retoc i edició d'imatges per ordinador

Els participants utilitzen el programari Gimp i les eines de selecció i retoc fotogràfic i de dibuix d'imatges en 2D. A més, treballen el control de l'exposició i la lluminositat, l'edició d'imatges mitjançant capes i apliquen màscares i filtres gràfics.

Impartit per: Francisco Grimaldo Moreno, professor del Departament d'Informàtica de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 26.

Data i horari: dimarts, 14 de novembre, de 15:00 a 19:00.

Lloc: aula 1.0.5 de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria, Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 2

Realitat augmentada

S'ofereix la possibilitat de conèixer què és la realitat augmentada i com es poden crear aplicacions d'aquest tipus. Cal que l'alumnat porte el seu *smartphone* perquè s'usen dos tipus d'eines: una sobre el dispositiu mòbil dels participants i l'altra sobre l'ordinador amb l'aplicació Unity.

Impartit per: Lucía Vera, personal investigador no doctor (PIND) de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 26.

Data i horari: dimecres, 15 de novembre, de 15:00 a 19:00.

Lloc: aula 1.1.5 de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria, Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 3

Desenvolupament de videojocs

Es donen a conèixer els conceptes bàsics per al desenvolupament d'un joc tridimensional. Hi ha una introducció teòrica on es tracten conceptes del món virtual, càmeres, geometria, il·luminació i comportament físic, i seguidament l'alumnat aprèn el maneig de programari

específic per al desenvolupament de videojocs i aplicacions 3D amb la realització pràctica d'un mini-joc.

Impartit per: Manuel Pérez Aixendri, professor del Departament d'Informàtica de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants per taller:** 26.

Dates i horaris a escollir:

■ Dimecres, 8 de novembre, de 15:00 a 19:00.

■ Dimecres, 15 de novembre, de 15:00 a 19:00.

Lloc: laboratori 1.1.8 de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria, Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 4

Programació avançada de microrobots Lego Mindstorms

En aquest taller s'introdueix els participants en la tipologia dels robots Lego Mindstorms i treballen en un entorn de programació amb Labview. A més, es practica la monitorització de l'entorn mitjançant sensors i el control d'actuadors.

Impartit per: Julio Martos, professor del Departament d'Enginyeria Electrònica de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants per taller:** 16.

Dates i horaris a escollir:

■ Dimarts, 7 de novembre, de 10:00 a 14:00.

■ Dimarts, 14 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: laboratori 3.1.6 de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria, Campus de Burjassot, Universitat de València.

Taller 5

Són turístics tots els recursos turístics?

Aquest taller proposa visitar alguns espais claus del patrimoni cultural de la ciutat de València i analitzar la seua adequació com a recursos d'ús turístic. L'activitat és eminentment pràctica amb l'objectiu de descobrir sobre el terreny la importància que té la correcta planificació i gestió dels recursos en el desenvolupament de l'activitat turística.

Impartit per: Rubén Armandis i Agramunt, professor del Departament de Geografia de la Universitat de València

Durada: 4 hores. **Participants per taller:** 25.

Dates i horaris a escollir:

■ Dijous, 9 de novembre, de 10:00 a 14:00.

■ Dijous, 16 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: el punt de partida del taller és l'esplanada que hi ha davant de les Torres dels Serrans.

Taller 6

Anàlisi de comptes anuals

El taller té com a objectiu que l'alumnat aprenga els principals coneixements per a interpretar la informació comptable que les empreses emeten a través dels seus comptes anuals. També s'estableixen els fonaments per a emetre judicis raonats sobre la situació patrimonial, financera i econòmica de les empreses mitjançant l'aplicació de tècniques d'anàlisi dels seus estats comptables.

Impartit per: José Pozuelo, professor del Departament de Comptabilitat de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 40.

Data i horari: dijous, 16 de novembre, de 16:00 a 20:00.

Lloc: aula 205 de l'Aulari Sud, Campus dels Tarongers, Universitat de València.

Taller 7

Com funciona la Borsa?

L'objectiu d'aquest taller és adquirir els coneixements pràctics necessaris sobre el funcionament del mercat de valors.

Impartit per: Valentín Navarro, professor del Departament de Finances Empresariales de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 40.

Data i horari: dimarts, 7 de novembre, de 16:00 a 20:00.

Lloc: aula 205 de l'Aulari Sud, Campus dels Tarongers, Universitat de València.

Taller 8

Projecte d'empresa: Emprenem

El propòsit d'aquest taller és oferir als participants els coneixements pràctics adequats per a la realització d'un projecte de creació d'una empresa, des de la idoneïtat del negoci fins a l'eixida al mercat.

Impartit per: Pedro Canales, professor del Departament de Comercialització i Investigació de Mercats de la Universitat de València i Santiago Cantarero, professor del Departament de Direcció d'Empreses de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 30.

Data i horari: dilluns, 13 de novembre, de 16:00 a 20:00.

Lloc: aula 205 de l'Aulari Sud, Campus dels Tarongers, Universitat de València.

Taller 9

Risc en finances i assegurances

En aquest taller s'introdueixen conceptes bàsics del sector d'assegurances com ara prima pura i prima comercial, prestacions, solvència, provisió, etc., tot mitjançant un joc de simulació.

Impartit per: Josep Lledó, Sènior actuarial en el sector d'assegurances.

Durada: 4 hores. **Participants:** 30.

Data i horari: dilluns, 6 de novembre, de 9:30 a 13:30.

Lloc: aula d'informàtica 403 de l'Aulari Nord, Campus dels Tarongers, Universitat de València.

Taller 10

Introducció a la presa de decisions amb dades massives (big data)

S'introdueix a la presa de decisions en diferents àmbits de l'economia mitjançant aplicacions per a la detecció del frau, l'anàlisi del risc de fuga, els sistemes de recomanació o l'anàlisi de sentiment en xarxes socials. Es simularà, amb programari lliure (RStudio o Weka), l'anàlisi de risc de fuga dels clients d'una telefonia.

Impartit per: José A. Álvarez Jareño, professor del Departament d'Economia Aplicada de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 40.

Data i horari: divendres, 10 de novembre, de 10:00 a 14:00.

Lloc: aula d'informàtica 402 de l'Aulari Nord, Campus dels Tarongers, Universitat de València.

Taller 11

Documentació mèdica en bases de dades

La sobresaturació d'informació científica i la falta de temps dels professionals de la salut fa que siga imprescindible el maneig de les tecnologies de la informació. El propòsit és adquirir els coneixements pràctics sobre el funcionament de les bases de dades biomèdiques.

Impartit per: Rut Lucas, professora del Departament d'Història de la Ciència i Documentació de la Universitat de València.

Durada: 4 hores. **Participants:** 30.

Data i horari: dimarts, 14 de novembre, de 15:00 a 19:00.

Lloc: aula d'informàtica IV, 1r pis de la Facultat de Farmàcia, Campus de Burjassot, Universitat de València.