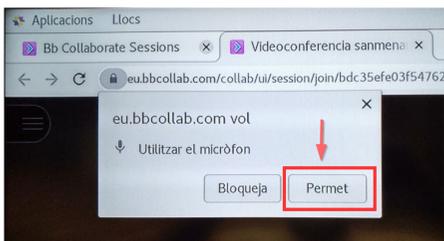


INSTRUCCIONES RETRASMISIÓN AUDIO/VIDEO EN AULA VIRTUAL/BLACKBOARD

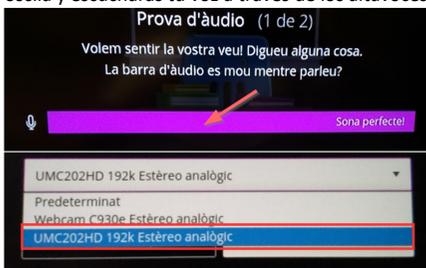
1. EL SONIDO SE RECOGE AUTOMÁTICAMENTE DEL MICRÓFONOS DE SOLAPA DEL AULA.
SI NO SE ESCUCHA EN LA SALA NO SE RETRANSMITIRÁ A TRAVÉS DE BLACKBOARD
2. ACCEDE AL AULA VIRTUAL Y ABRE LA SESIÓN DE BLACKBOARD SIEMPRE CON EL NAVEGADOR **GOOGLE CHROME**



3. ACCEDE A TU SESESIÓN DE BLACKBOARD. CUANDO SE PREGUNTE POR EL ACCESO AL MICRÓFONO HAZ CLIC EN **"PERMET"** (VOLVER A HACER CLIC EN **"PERMET"** SI SE VUELVE A PREGUNTAR)



4. EL LA PRUEBA DE AUDIO SELECCIONA EN EL DESPLEGABLE LA OPCIÓN **"UMC202HD 192K Estéreo analògic"**. Toca con cuidado o habla al micro de solapa. Deberás ver como la barra de volumen magenta oscila y escucharás tu voz a través de los altavoces de la sala.



5. EL LA PRUEBA DE VIDEO SELECCIONA EN EL DESPLEGABLE LA OPCIÓN **"Logitech Webcam C930e"**. Deberás pre-visualizar el plano por defecto de la cámara de la sala.



6. En estos momentos la cámara ofrece un plano general de la mesa del profesor y de momento no es configurable mediante zoom.
7. Los ajustes de audio y video en Blackboard han quedado guardados. Ya puedes retransmitir audio/video empleando los iconos de acción de la herramienta.



NORMAS GENERALES DE USO

- **NO** desconectes ningún cable del PC de mesa ni de los instrumentos del interior del mueble
- **NO** alteres los niveles de volumen de la consola de audio que está junto al PC ni de la mesa de mezclas; **están pre-configurados a niveles óptimos**. En caso de sonido bajo en la sala acude a conserjería.
- **NO** desconectes ningún cable del atril interactivo

Esta sala cuenta con un atril táctil Wacom



- Manipula con **delicadeza** el atril táctil.
- **NO TE APOYES** sobre el atril táctil.
- **USA únicamente el lápiz entregado en conserjería**, el uso de otros lápices podría dañar la superficie de la pantalla.
- Puedes mover el atril a la posición que desees, **siempre con delicadeza**.
- Cuando termines de usar el atril déjela reposando sobre la mesa, tal y como se muestra a continuación

