

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA PÁGINA WEB PARA EL PROYECTO RIQUEZA NATURAL*

Activ. tutorial: RICARDO OLANDA RODRIGUEZ

*SIMULADOR INTERACTIVO DE MASCOTAS SOBRE PLATAFORMA WEB*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*DESARROLLO DE UN FRAMEWORK PARA EL ESTUDIO DE DISTRIBUCIÓN Y FLUJOS DE PERSONAS EN RECINTOS CERRADOS DE EXPOSICIÓN.*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*COBIGEN: GENERADOR AUTOMÁTICO DE CÓDIGO*

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

*ADAPTACIÓN DE SEGUIMIENTO OCULAR MEDIANTE SOFTWARE LIBRE PARA SU USO EN TERAPIA OCUPACIONAL*

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

*APLICACIÓN DEL APRENDIZAJE POR REFUERZO AL AJEDREZ*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*PREDICTION ALGORITHMS APPLIED TO STOCK TRADING*

Activ. tutorial: MIGUEL AREVALILLO HERRAEZ, PABLO ARNAU GONZALEZ

*OCTOPUS TECH ANALYTICS*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY, JUAN MANUEL RUBIO AGUILERA

*APLICACIÓN PARA LA DETECCIÓN DE PERSONALIDAD MEDIANTE TEORÍAS BASADAS EN LA MORFOPSICOLOGÍA*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL CON FINES EDUCATIVOS MEDIANTE RA*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, ALEJANDRO MELERO ZABALLOS

*SIMULACIÓN DE LA GENERACIÓN DE POLVO POR COLISIÓN DE OBJETOS*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN MÓVIL PARA GESTIONAR LOS GASTOS PERSONALES*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DE COLOFONES DE MANUSCRITOS*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*ADAPTACIÓN Y MODERNIZACIÓN DEL SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO DE EQUIPOS INFORMÁTICOS DE LA EMPRESA AIDIMME*

Activ. tutorial: JORGE ESTEVE TABOADA

*DESARROLLO DE APLICACIÓN PARA CARGAR MODELOS EN TIEMPO REAL EN UNITY*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*DISEÑO DE UN SISTEMA DOMÓTICO MULTIMEDIA DE BAJO COSTE BASADO EN SBC*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*PORTAL WEB DE SALIDAS PROFESIONALES DEL OPAL*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*APLICACIÓN WEB RUTINAS DE ENTRENAMIENTO*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*DESARROLLO DE SISTEMA CENTRALIZADO DE AUTENTICACIÓN, AUTORIZACIÓN Y GESTIÓN DE USUARIOS PARA LA INTEGRACIÓN DE APLICACIONES WEB INDEPENDIENTES*

Activ. tutorial: VICENTE ARNAU LLOMBART, PABLO MARÍN GARCÍA

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE PLATAFORMAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y LOGROS.*

Activ. tutorial: VICENTE CERVERON LLEO

*DESARROLLO DE UN PROGRAMA ORIENTADO A LA RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN VISUAL PARA USO DOCENTE*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*DESARROLLO APLICACIÓN RECETAS DE COCINA PARA ANDROID*

Activ. tutorial: ENRIQUE VICENTE BONET ESTEBAN

*TRILATERACIÓN EN INTERIORES MEDIANTE POTENCIA WIFI*

Activ. tutorial: JUAN JOSE MARTINEZ DURA

*UNA APROXIMACIÓN A REACTABLE MEDIANTE REALIDAD AUMENTADA*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*ANÁLISIS DEL USO UNIVERSITARIO DE LA PLATAFORMA MOODLE. PROPUESTA Y DESARROLLO DE MÓDULOS Y ADAPTACIONES.*

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI

*APLICACIÓ MÒBIL PER A LA GESTIÓ DE CAMPIONATS ESPORTIUS*

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

*APLICACIÓN MÓVIL INFORMATIVA PARA MANISES - LOCALSHAPP*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*VISUALIZACIÓN INTERACTIVA DE IMÁGENES MÉDICAS CON POSITION BASED DYNAMICS*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA LA GESTIÓN DE LA PRODUCCIÓN EN TIEMPO REAL A TRAVÉS DE UNA API REST*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, BERNARDO MARTÍN GARCÍA

*DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA CREACIÓN DE PRESENTACIONES DINÁMICAS CON ELEMENTOS MULTIMEDIA*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN MOTOR DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2D ANDROID*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN DE UNA BASE DE DATOS DE ESPECIES EXÓTICAS*

Activ. tutorial: ANTONIO MESAS CASTAÑO

*APLICACIÓN WEB GESTIÓN RUTAS DE CICLISMO*

Activ. tutorial: JOSE VICENTE BALLESTER SERVER

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LA MEJORA DEL RENDIMIENTO EN EL FITNESS.*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*APLICACIÓN MULTIPLATAFORMA DE CALENDARIO CON ORGANIZACIÓN DE TAREAS AUTOMÁTICAS*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DOMÓTICA INALÁMBRICA*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*DESARROLLO DE UN PROBADOR VIRTUAL DE GAFAS CON REALIDAD AUMENTADA*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*CONVERSOR DE MODELOS 3D EN ASSTBUNDLE*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*ALTAÍR: DISEÑO DE UN VIDEOJUEGO DE AVENTURAS E IMPLEMENTACIÓN DE UNA DEMO*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*EVALUACIÓN DE LA INTERACCIÓN MEDIANTE LEAP MOTION EN SISTEMAS DE REALIDAD VIRTUAL INMERSIVOS*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*IMPLEMENTACION DE VIDEOJUEGO Y SHADERS EN UNITY*

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

*DESARROLLO DE SISTEMA DE GENERACIÓN PROCEDURAL DE UN NIVEL EN 3D ORIENTADO A UN VIDEOJUEGO EN UNITY*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*DISEÑO Y DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO*

Activ. tutorial: VICENTE JAVIER SEVILLA PERIS

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA INTERFAZ GRÁFICA AVANZADA PARA LA MEJORA DE LA DOCENCIA DEL AJEDREZ EN PRIMARIA UTILIZANDO JAVAFX*

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

*NUEVA PLATAFORMA PARA EL SERVICIO DE PUBLICACIONES DE LA UNIVERSIDAD DE VALENCIA*

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

*A MULTIMEDIA SYSTEM FOR RETRIEVING DIVERSE IMAGES. ANALYSIS AND APPLICATION.*

Activ. tutorial: MARIA ROSER BENAVENT GARCIA

*DESARROLLO DE PLUG-IN PARA MODELADOR 3D Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS PARA LA GENERACIÓN DE TERRENO PROCEDURAL*

Activ. tutorial: JOSE ANTONIO BOLUDA GRAU, IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE UN SISTEMA DE CONTROL DE VISUALES PARA CABINA DE DJ*

Activ. tutorial: MAXIMO COBOS SERRANO

*CUADERNO DIGITAL DEL COMPETIDOR PARA JUDO*

Activ. tutorial: JUAN GUTIERREZ AGUADO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN ANDROID DE TRANSPORTE URBANO*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO EN UNITY BASADO EN LOS PROPIOS ARCHIVOS DE MÚSICA DEL USUARIO.*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*VISUALITZACIÓ INTERACTIVA DEL VOLUM DE VISITES DE LES FACULTATS I SERVEIS DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE RECORTE DE MODELOS GEOMÉTRICOS OCULTOS BASADO EN SHADERS PARA APLICACIONES GRÁFICAS INTERACTIVAS*

Activ. tutorial: RAFAEL JAVIER MARTINEZ DURA

*CREACIÓN DE LA APLICACIÓN WEB HAZTELACOMIDA*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*ASESORAMIENTO E IMPLANTACIÓN DE UNA PLATAFORMA DE E-COMMERCE EN UNA PYME*

Activ. tutorial: PALOMA MARÍA MORENO CLARI, CARLOS LÓPEZ CAÑAS

*KIT DE TOOLS PARA ESTUDIO DE ANIMACIÓN 3D*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*PAQUETE DE TOOLS PARA MEJORAS DEL SOFTWARE DE LA ANIMACIÓN Y SHCEMA LIGHT CREATOR PARA NATRON*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN MÓVIL PARA LA PRÁCTICA DEL DICTADO MUSICAL*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN PARA RENDERIZACIÓN DE MODELOS EN REALIDAD AUMENTADA DE PATRIMONIO CULTURAL*

Activ. tutorial: JAUME SEGURA GARCIA

*BRAIN FIT KIDS – EJERCICIOS PARA UN CEREBRO ENTRENADO*

Activ. tutorial: JOSE IGNACIO PANACH NAVARRETE

*DESARROLLO DE VIDEOJUEGO 3D CON UNITY*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*APLICACIÓN DEL MODELO BAG-OF-WORDS PARA LA REPRESENTACIÓN Y RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN MULTIMEDIA*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*ANÁLISIS DEL MODELO DE ILUMINACIÓN IMAGE BASED LIGHTING PARA SIMULACIÓN DE ILUMINACIÓN DE ESTUDIO PROFESIONAL DE FOTOGRAFÍA*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*ESTUDIO Y APLICACIÓN DE LOS ALGORITMOS DE GOOGLE PARA EL POSICIONAMIENTO SEO*

Activ. tutorial: MARIA ELENA DIAZ FERNANDEZ, JAVIER SORIA DOMÍNGUEZ

*TIENDA ONLINE PARA EL COLECTIVO LAMBDA*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL CON COMPONENTES DE JUEGOS TOWER DEFENSE Y SHOOTER.*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*INVESTIGACIÓN SOBRE LA REALIDAD AUMENTADA INDIRECTA*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*VISOR 3D DE ECTÓPICOS EN AURÍCULA*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL ENFOCADA A LA EDUCACIÓN DE ESTUDIANTES DENTRO DEL ESPECTRO AUTISTA.*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO MULTIJUGADOR COMPETITIVO DE PLATAFORMAS Y LUCHA.*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*DESARROLLO DE UNA INTERFAZ GRÁFICA PARA LA UTILIZACIÓN DE UN CLÚSTER*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*VISCOSIDAD PARA LA SIMULACIÓN DE FLUIDOS NO-NEWTONIANOS EN ANIMACIÓN*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*IMASON V2.0 PROGRAMA DE ATENCIÓN, DISCRIMINACIÓN Y MEMORIA AUDITIVA.*

Activ. tutorial: MANUEL HERRERO MAS

*APLICACIÓN WEB PARA EL CÁLCULO DE PLANTILLAS DE PROFESORADO EN UN INSTITUTO DE ENSEÑANZA SECUNDARIA*

Activ. tutorial: JOSE ENRIQUE DILLANA MARTINEZ

*DESARROLLO DE UN SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTO ORIENTADO AL ÁMBITO EDUCATIVO*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL, AITOR VERGARA MARTÍNEZ

*VIMONWEB: APLICACIÓN WEB PARA LA MONITORIZACIÓN DE FLUJOS MULTIMEDIA.*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*PROYECTO DE TELEFONIA IP PARA EMPRESA*

Activ. tutorial: SANTIAGO FELICI CASTELL

*APLICACIÓN WEB PARA LA ESTIMACIÓN DE COSTES MEDIANTE EL MODELO UCP*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*DESARROLLO DE LA APLICACIÓN WEB:*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA

*DESARROLLO DE UN COMPONENTE SOFTWARE PARA DISEÑO DE ENTRENAMIENTOS DEPORTIVOS*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*ANÁLISIS BIBLIOMÉTRICO DE LAS PUBLICACIONES CIENTÍFICAS RELATIVAS AL PROCESO DE REVISIÓN POR PARES ("PEER REVIEW")*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*APLICACIÓN MÓVIL COMO ASISTENTE MÉDICO*

Activ. tutorial: WLADIMIRO DIAZ VILLANUEVA

*PROBADOR VIRTUAL DE COMPLEMENTOS FACIALES DE MODA MEDIANTE REALIDAD AUMENTADA*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*MILPREGUNTAS: APLICACIÓN WEB DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS SOBRE OBRAS LITERARIAS*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*APLICACIÓN WEB PARA EL DESARROLLO DE EXPERIMENTOS DE DINÁMICA DE PEATONES*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*PLATAFORMA PARA LA GESTIÓN DE TRADUCCIONES DE PROYECTOS SOFTWARE*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL APLICANDO MÉTODOS DE RECUPERACIÓN DE INFORMACIÓN PARA EL INTERCAMBIO DE VIDEOJUEGOS*

Activ. tutorial: ESTHER DE VES CUENCA



*DESARROLLO DE APLICACIÓN DE ESCRITORIO PARA COMPARTIR ARCHIVOS Y ENLACES MULTIMEDIA EN TIEMPO REAL.*

Activ. tutorial: WLADIMIRO DIAZ VILLANUEVA

*DESARROLLO DE LOGOTIPOS DINÁMICOS MEDIANTE ARTE GENERATIVO. DISEÑO, ANIMACIÓN Y POST-PRODUCCIÓN DE PERSONAJES*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*SISTEMA DE GESTIÓN DE MANTENIMIENTO DE FOTOCOPIADORAS MEDIANTE UNA COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR-TÉCNICO A TRAVÉS DE UNA APLICACIÓN MÓVIL (PARTE DE LA APLICACIÓN)*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*SISTEMA DE GESTIÓN DE MANTENIMIENTO DE FOTOCOPIADORAS MEDIANTE UNA COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR-TÉCNICO A TRAVÉS DE UNA APLICACIÓN MÓVIL (PARTE DEL SERVIDOR)*

Activ. tutorial: FRANCISCO R SORIANO GARCIA

*CLISKA, CIENCIA INTERACTIVA EN LA ENSEÑANZA*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN DE EMPAREJAMIENTO PARA DEPORTES COLECTIVOS*

Activ. tutorial: EMILIANO TORRES MARTINEZ

*SERVICIO DE INFORMACIÓN LABORAL ETSE-UV*

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE COOPERACIÓN Y COMPETICIÓN ENTRE GRUPOS DE INDIVIDUOS CON OBJETIVOS*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL APLICANDO TÉCNICAS DE GAMIFICACIÓN EN EL ÁMBITO DE LA DOCENCIA.*

Activ. tutorial: ARIADNA FUERTES SEDER

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO PARA ANDROID: "FEED YOUR PLANET"*

Activ. tutorial: RICARDO FERRIS CASTELL

*MULTITOUCH INTERACTIVE SYSTEM BASED ON MAPPING*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*ANÁLISIS, DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA SOLUCIÓN EFECTIVA PARA LA SIMULACIÓN DE NIEVE EN TIEMPO REAL*

Activ. tutorial: SERGIO CASAS YRURZUM

*DESARROLLO DE NIVELES DE DETALLE MEDIANTE TEXTURAS VOLUMÉTRICAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*FLYCLAIM: SISTEMA DE GESTIÓN DE RECLAMACIONES EN VUELOS COMERCIALES*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*TÉCNICAS DE TRAZADO DE RAYOS IMPLEMENTADAS EN LA GPU*

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

*PLAY4CHAT: DESARROLLO DE UN PORTAL DE JUEGOS ONLINE BASADO EN WEB CON STREAMING DE VÍDEO Y AUDIO EN TIEMPO REAL*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB DE ECOMMERCE DE ROPA*

Activ. tutorial: MARIA ELENA DIAZ FERNANDEZ, FRANCISCO MUÑOZ ESPADA

*BUSCADOR WEB DE ESPACIOS Y EDIFICIOS EN LA ESCOLA TÈCNICA SUPERIOR D'ENGINYERIA*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*PLANIFICACIÓN Y DESARROLLO DE UN NUEVO MODELO DE WEB RESPONSIVA PARA EL SERVICIO VALENCIANO DE EMPLEO Y FORMACIÓN (SERVEF)*

Activ. tutorial: MIGUEL GARCIA PINEDA

*APLICACIÓ MÒBIL PER A LA RECERCA DE MÚSICS PER A BANDES*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*DESARROLLO DE UN EDITOR DE AUDIO ONLINE EN HTML5*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*ACTUALIZACIÓN DE UN SITIO WEB DE UN CLUB DE SENDERISMO*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*INTERACCIÓN EN PROYECCIONES DE VIDEO MAPPING*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO EDUCATIVO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES MEDIANTE EL USO DE REALIDAD AUMENTADA Y GOOGLE CARDBOARD*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL EMISORA DE NOTIFICACIONES A SMARTWATCH CON LENGUAJE ANDROID*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*LEGADO DIGITAL: MEMORIAS DE UN SER QUERIDO*

Activ. tutorial: RAMON VICENTE CIRILO GIMENO

*SHAPE MATCHING EN POSITION-BASED DYNAMICS Y SU COMPARACIÓN CON EL MÉTODO TRADICIONAL*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*SIMULACIÓN DEL MODELO FÍSICO MASA-MUELLE MEDIANTE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO BASADO EN REGRESIÓN LINEAL*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*SIMULACIÓN DE FLUIDOS EN ENTORNOS GRÁFICOS INTERACTIVOS: UNA APROXIMACIÓN AL MODELO DE YUKSEL*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*APLICACIÓN Y PÁGINA WEB PARA EL ALQUILER DE HABITACIONES*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*DESARROLLO DE HERRAMIENTAS PARA LA ANIMACIÓN DE MODELOS GEOMÉTRICOS BIDIMENSIONALES*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA CLASIFICAR LAS ALAS DE MARIPOSAS A PARTIR DE IMÁGENES DIGITALES*

Activ. tutorial: ESTHER DURA MARTINEZ

*APLICACIÓN DE JUEGOS INFANTILES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES BASADA EN METODOLOGÍA MONTESSORI*

Activ. tutorial: SILVIA RUEDA PASCUAL

*SISTEMA INTERACTIVO BASADO EN DIFERENTES TIPOS DE DISPOSITIVOS TÁCTILES Y CÁMARA DE PROFUNDIDAD*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*IMPLEMENTACIÓN DE PANTALLA PARA LA APLICACIÓN DE GESTIÓN DE MERCADONA Y DESCRIPCIÓN DEL FRAMEWORK UTILIZADO.*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME, JAIME ISIDRO FERNÁNDEZ

*SISTEMA DE GENERACIÓN DE CONTENIDO VIRTUAL INTERACTIVO PARA EXPOSICIÓN DE PRODUCTO EN HOLOGRAMAS 3D*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*PROBADOR DE ROPA VIRTUAL CON REALIDAD AUMENTADA E INTERACCIÓN MULTIMODAL, Y HERRAMIENTA DE GESTIÓN DE PRENDAS VIRTUALES*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN PARA EL MUSEO DE GEOLOGÍA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA*

Activ. tutorial: MIGUEL LOZANO IBAÑEZ

*THE MITHOLOGIES*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*SISTEMA DE GESTIÓN ORXATERIA SOL I MAR*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*APLICACIÓN DE MAQUILLAJE BASADA EN REALIDAD AUMENTADA*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*SIMULADOR DE CONDUCCIÓN MULTIJUGADOR ONLINE APLICADO AL APRENDIZAJE DE LAS NORMAS DE CIRCULACIÓN VIAL*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*SISTEMA DE LOCALIZACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES BASADO EN BALIZAS BLUETOOTH LOW ENERGY (IBEACONS)*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE TÉCNICAS PARA LA SIMULACIÓN Y RENDERIZADO DE PELO EN TIEMPO REAL*

Activ. tutorial: MARIANO PEREZ MARTINEZ

*MARCO DE TRABAJO PARA EL RÁPIDO DESARROLLO DE DINÁMICAS EN SISTEMAS DE PARTÍCULAS*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*DISEÑO DE UNA WEB PARA LA GESTIÓN Y EL SEGUIMIENTO DE LA PRÁCTICA DEPORTIVA*

Activ. tutorial: AURELIO RUIZ GONZALBO

*PETICIÓN DE CITAS PARA TUTORÍAS MEDIANTE PÁGINA WEB*

Activ. tutorial: FERNANDO BARBER MIRALLES

*APLICACIÓN DIDÁCTICA PARA NIÑOS SOBRE SEGURIDAD VIAL CON INTEGRACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*ASESORAMIENTO E IMPLANTACIÓN DE UNA PLATAFORMA DE ECOMMERCE*

Activ. tutorial: JOSE FRANCISCO GARCIA CALDERARO

*DESARROLLO DE UN ACUARIO VIRTUAL INTERACTIVO*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*APLICACIÓN RA PARA EL DESARROLLO DE HABILIDADES COMUNICATIVO-LINGÜÍSTICAS EN NIÑOS CON TEA*

Activ. tutorial: MARCOS FERNANDEZ MARIN

*APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA PARA EL APRENDIZAJE DE ARTES MARCIALES*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA GESTIONAR TAREAS CON EL MÉTODO GTD*

Activ. tutorial: MANUEL PEREZ AIXENDRI

*APRENDIZAJE POR DEMOSTRACIÓN EN UN SISTEMA DE APRENDIZAJE POR REFUERZO*

Activ. tutorial: FRANCISCO MARTINEZ GIL

*SISTEMA UNIFICADO DE CORRELACIÓN Y EXCLUSIÓN DE DINÁMICAS AGRESIVAS*

Activ. tutorial: CARLOS PEREZ CONDE, ROBERTO AMADO GIMÉNEZ

*COMUNIDAD SOCIAL AUTOGESTIONADA PARA TRIVIALS TEMÁTICOS*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN PARA DISPOSITIVO MÓVIL UTILIZANDO SPH EN LA SIMULACIÓN DE UN FLUIDO*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ

*APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN DE TAREAS DE MANTENIMIENTO CON AYUDAS VISUALES BASADAS EN REALIDAD AUMENTADA*

Activ. tutorial: IGNACIO GARCIA FERNANDEZ, JESUS GIMENO SANCHO

*DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE PLATAFORMAS EN 2D*

Activ. tutorial: FRANCISCO GRIMALDO MORENO

*DESARROLLO DE APLICACIÓN MÓVIL EN ANDROID PARA GESTIÓN DE EVENTOS DE OCIO*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*PLATAFORMA DE GESTIÓN E INTERCAMBIO MULTIMEDIA IMPLEMENTANDO UN SISTEMA DE PUNTUACIÓN SOCIAL*

Activ. tutorial: JAVIER MARTINEZ PLUME

*APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN, CREACIÓN DE ESTADÍSTICAS Y PREVISIÓN DE CAPTURAS DE LAS ESPECIES DE PECES EN LAS COSTAS ESPAÑOLAS*

Activ. tutorial: INMACULADA COMA TATAY

*APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE UNA CARTERA DE PROYECTOS*

Activ. tutorial: PEDRO MORILLO TENA

*APLICACIÓN DE LA REALIDAD AUMENTADA A PUBLICIDAD Y NAVEGACIÓN A PIE EN EXTERIORES UTILIZANDO DISPOSITIVOS MÓVILES*

Activ. tutorial: JESUS GIMENO SANCHO