

GIM

## ¿Qué es la Ingeniería Multimedia?

### Ingeniería

- Conocer los fundamentos de la tecnología
- Aplicar técnicas especializadas
- Utilizar tecnologías de vanguardia

### Multimedia

- Comunicar contenidos con creatividad
- Visualizar información (de manera interactiva)
- Desarrollar soluciones en un entorno audiovisual

### Instalaciones

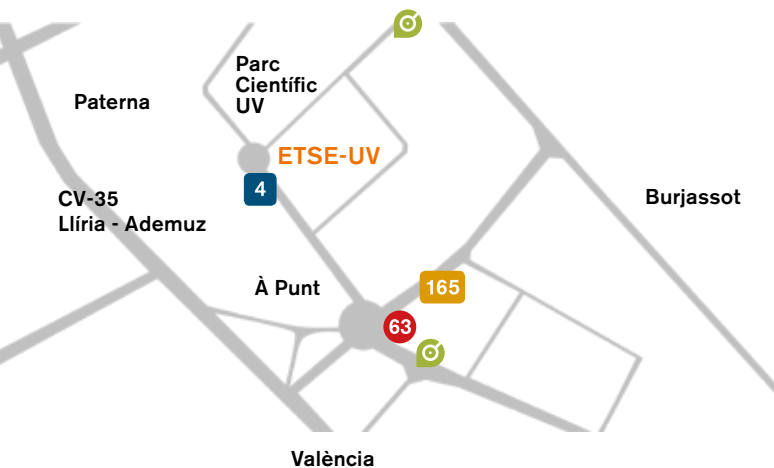
- Aulas de televisión y radio
- Material de adquisición y edición profesional
- Sala de captura de movimientos 3D
- Aulas de realidad virtual (Visionarios cilíndricos, CAVE)
- Sistemas de visualización inmersiva
- Laboratorios con software multimedia

## Estudiar Ingeniería Multimedia en la ETSE-UV

- Alta formación práctica
- Grupos reducidos
- Elección de itinerarios de especialización
- Prácticas en empresa
- Oferta de asignaturas en inglés
- Movilidad internacional

## ¿A quién va dirigido?

- Estudiantes de Bachillerato de Ciencia y Tecnología
- Estudiantes de Ciclos Formativos de Grado Superior en especialidades técnicas
- Estudiantes interesados por la informática y las nuevas tecnologías
- Estudiantes con creatividad e iniciativa
- Estudiantes con capacidad de abstracción y de resolución de problemas



Metrovalencia. Línea 4 (parada TVV)  
 EMT. Línea 63 (Xàtiva – Noves Facultats)  
 Metrobus. Línea 165 (Quart de Poblet – Manises – Paterna – Burjassot)  
 Valenbisi Mibisi Carril bici València – Burjassot

Universitat de València  
 Escola Tècnica Superior d'Enginyeria  
 Campus de Burjassot - Paterna

Avda. de la Universidad s/n  
 46100 Burjassot, València

Tel. 963 543 211 (Secretaría)  
 Fax 963 543 207  
 Mail – [etse@uv.es](mailto:etse@uv.es)  
 Web – [www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia](http://www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia)



@etseuv

ETSE-UV

Las empresas del sector audiovisual y de las tecnologías de la información demandan profesionales con conocimientos técnicos muy especializados capaces a la vez de comunicar contenidos con creatividad y trabajar en equipos multidisciplinares.

Acepta el desafío.

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA



ETSE-UV  
 Escola Tècnica Superior d'Enginyeria  
 Universitat de València

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

#etseuv

[www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia](http://www.uv.es/grado/ingenieriamultimedia)

[www.uv.es/etse](http://www.uv.es/etse)

## Plan de estudios

El grado tiene una duración de 4 años (240 ECTS).

Ingeniería	Software / Aplicaciones	Gráficos	Comunicación Audiovisual	Tecnología y Datos
1º	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Física</li> <li>· Matemáticas I y II</li> <li>· Ingeniería, Sociedad y Universidad</li> <li>· Empresa</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>· Teorías de la Comunicación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Tecnología de Computadores</li> <li>· Fundamentos de Computadores</li> </ul>
2º	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Matemáticas III</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Entornos de Usuario</li> <li>· Programación Hipermedia</li> <li>· Estructuras de Datos y Algoritmos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Fundamentos de la Informática Gráfica</li> <li>· Gráficos por Computador</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Estructura de Computadores</li> <li>· Fundamentos de Redes de Computadores</li> <li>· Bases de Datos</li> </ul>
3º	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Gestión de Proyectos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Ingeniería del Software</li> <li>· Programación Multimedia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Animación</li> <li>· Simulación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Producción Audiovisual</li> <li>· Sistemas de Audio</li> </ul>
4º <b>Obligatorias</b>	<b>Optativas</b> Formación flexible y especializada el 4º curso mediante asignaturas optativas			
<ul style="list-style-type: none"> <li>· Aspectos Legales de las TIC</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Aplicaciones para Dispositivos Móviles</li> <li>· Programación Avanzada</li> <li>· Tecnologías Web Semánticas</li> <li>· Lenguajes de Programación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Programación sobre Tarjetas Gráficas</li> <li>· Técnicas Procedurales en Animación</li> <li>· Desarrollo de Videojuegos</li> <li>· Interacción Multimodal</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Taller de proyectos interactivos</li> <li>· Realización Cinematográfica</li> <li>· Realización Televisiva</li> <li>· Guión Cinematográfico</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Sistemas de Gestión de Bases de Datos</li> <li>· Seguridad Informática</li> <li>· Minería de Datos y Aprendizaje Máquina</li> </ul>

### Trabajo Fin de Grado

Elige tu tema y el profesor/a y/o la empresa donde realizarlo.

### Movilidad Internacional

Amplias oportunidades de movilidad internacional. Convenios con +100 universidades en el extranjero.

### Prácticas

Elige tus prácticas entre +60 empresas del sector. Duración mínima de 260 horas.

## ETSE-UV

# Grado en Ingeniería Multimedia



GIM

### Salidas profesionales

- Desarrollo de videojuegos y sistemas de entretenimiento
- Producción de películas de animación y contenidos 3D
- Desarrollo de sistemas de realidad virtual
- Aplicaciones de realidad aumentada
- Producción de vídeo y audio digital
- Creación de contenidos para Web y dispositivos móviles
- Dirección técnica de proyectos multimedia

### Conexión con estudios de postgrado

- Máster en Tecnologías Web, Computación en la Nube y Aplicaciones Móviles
- Máster en Bioinformática
- Máster en Ciencia de Datos
- Programa de Doctorado en Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Computación

### Otros grados de la ETSE-UV

- Ingeniería Telemática
- Ingeniería Química
- Ingeniería Electrónica de Telecomunicación
- Ingeniería Informática
- Ciencia de Datos
- Ingeniería Electrónica Industrial

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA



Campus de Burjassot - Paterna

ETSE-UV

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria  
Universitat de València

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

#etseuv