

GEM

Què és l'Enginyeria Multimèdia?

Enginyeria

- Conèixer els fonaments de la tecnologia
- Aplicar tècniques especialitzades
- Utilitzar tecnologies d'avantguarda

Multimèdia

- Comunicar continguts amb creativitat
- Visualitzar informació (de manera interactiva)
- Desenvolupar solucions en un entorn audiovisual

Instal·lacions

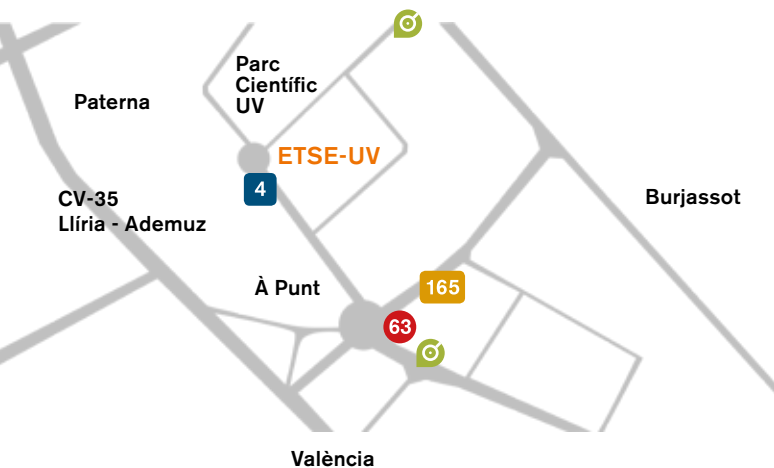
- Aules de televisió i ràdio
- Material d'adquisició i edició professional
- Sala de captura de moviments 3D
- Aules de realitat virtual (visionaris cilíndrics, CAVE)
- Sistemes de visualització immersiva
- Laboratoris amb programari multimèdia



Estudiar Enginyeria Multimèdia a l'ETSE-UV

- Gran formació pràctica
- Grups reduïts
- Elecció d'itineraris d'especialització
- Pràctiques en empresa
- Oferta d'assignatures en anglès
- Mobilitat internacional

A qui va dirigit?

- Estudiants de Batxillerat de Ciència i Tecnologia
- Estudiants de Cicles Formatius de Grau Superior en especialitats tècniques
- Estudiants interessats en la informàtica i les noves tecnologies
- Estudiants amb creativitat i iniciativa
- Estudiants amb capacitat per a l'abstracció i la resolució de problemes



Metrovalència. Línia 4 (parada TVV)
EMT. Línia 63 (Xàtiva – Noves Facultats)
Metrobus. Línia 165 (Quart de Poblet – Manises – Paterna – Burjassot)
Valenbisi  Mibisi  Carril bici València – Burjassot

Universitat de València
Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
Campus de Burjassot - Paterna

Av. de la Universitat s/n
46100 Burjassot, València

Tel. 963 543 211 (Secretaria)
Fax 963 543 207
Mail – etse@uv.es
Web – www.uv.es/graus/enginyeriamultimedia



@etseuv

ETSE-UV

UNIVERSITAT
DE VALÈNCIA

Les empreses del sector audiovisual i de les tecnologies de la informació demanen professionals amb coneixements tècnics molt especialitzats capaços alhora de comunicar continguts amb creativitat i treballar en equips multidisciplinaris.

Accepta el desafiament.



ETSE-UV
Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
Universitat de València

UNIVERSITAT
DE VALÈNCIA

#etseuv

www.uv.es/graus/enginyeriamultimedia

www.uv.es/etse

Pla d'estudis

El grau té una durada de quatre anys (240 ECTS).

Enginyeria	Programari / Aplicacions	Gràfics	Comunicació Audiovisual	Tecnologia i Dades
1º · Física · Matemàtiques I i II · Enginyeria, Societat i Universitat · Empresa	· Informàtica · Programació		· Teories de la Comunicació	· Tecnologia d'Ordinadors · Fonaments d'Ordinadors
2º · Matemàtiques III	· Entorn d'Usuari · Programació Hipermitàdia · Estructures de Dades i Algorismes	· Fonaments de la Informàtica Gràfica · Gràfics per Ordinador	· Disseny de Projectes Interactius	· Estructura d'Ordinadors · Fonaments de Xarxes d'Ordinadors · Bases de Dades
3º · Gestió de Projectes	· Enginyeria del Programari · Programació Multimèdia	· Animació · Simulació	· Producció Audiovisual · Sistemes d'Àudio	· Sistemes Operatius i Perifèrics · Xarxes Multimèdia · Informació Multimèdia
4º Obligatòries	Optatives Formació flexible i especialitzada en quart curs mitjançant assignatures optatives			
· Aspectes Legals de les TIC	· Aplicacions per a Dispositius Mòbils · Programació Avançada · Tecnologies Web Semàntiques · Llenguatges de Programació	· Programació sobre Targetes Gràfiques · Tècniques de Procediment en Animació · Desenvolupament de Videojocs · Interacció Multimodal	· Taller de Projectes Interactius · Realització Cinematogràfica · Realització Televisiva · Guió Cinematogràfic	· Sistemes de Gestió de Bases de Dades · Seguretat Informàtica · Minería de Dades i Aprenentatge Màquina

Treball final de grau

Tria el tema, el professor i/o l'empresa per a fer-lo.

Mobilitat Internacional

Moltes oportunitats de mobilitat internacional. Convenis amb més de cent universitats de l'estranger.

Pràctiques

Tria les pràctiques entre més de seixanta empreses del sector. Durada mínima de 260 hores.

ETSE-UV

Grau d'Enginyeria Multimèdia



GEM

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA



Eixides professionals

- Desenvolupament de videojocs i sistemes d'entreteniment
- Producció de pel·lícules d'animació i continguts 3D
- Desenvolupament de sistemes de realitat virtual
- Aplicacions de realitat augmentada
- Producció de vídeo i àudio digital
- Creació de continguts per a Web i dispositius mòbils
- Direcció tècnica de projectes multimèdia

Connexió amb estudis de postgrau

- Màster de Tecnologies Web, Computació en el Núvol i Aplicacions Mòbils
- Màster de Bioinformàtica
- Màster de Ciència de Dades
- Programa de Doctorat de Tecnologies de la Informació, Comunicacions i Computació

Altres graus en la ETSE-UV

- Enginyeria Telemàtica
- Enginyeria Químic
- Enginyeria Electrònica de Telecomunicació
- Enginyeria Informàtica
- Ciència de Dades
- Enginyeria Electrònica Industrial

Campus de Burjassot - Paterna

ETSE-UV

Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
Universitat de València

UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

#etseuv