



Realitza la teua idea, fes-la funcionar i explica-la en aquesta fira oberta al públic.

Inscripció fins al 25.01.26 · ESO | Batx. | CFGM

21 Fira-Concurs d'experiments de Física i Tecnologia
Museu de les Ciències de València | 26-04-26 | 10h-13h

VNIVERSITAT
ID VALÈNCIA

55
anys

Facultat
de Física

www.uv.es/experimenta
@FiraExperimenta



MUSEO DE LAS CIENCIAS de Valencia (CAC) - 26 de abril 2026

INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA PARTICIPANTES

- LLEGADA** de participantes el día de la feria: **de 9 a 10 h.** Lee la información publicada sobre la llegada al lugar de celebración y el estacionamiento a tarifa reducida. Consulta el [programa de la feria](#) y el [plano](#) con el [CÓDIGO de la feria \(FB1xx, TExx, etc\)](#) y la ubicación de los proyectos dentro del museo.
- PROTECCIÓN DE DATOS E IMAGEN:** Durante la feria se realizarán fotografías y videos de las personas participantes y sus proyectos, que estarán disponibles on-line. Es importante revisar [estas instrucciones sobre el consentimiento por las familias y sobre la aprobación de esta actividad en el centro](#).
- MUY IMPORTANTE:** Los proyectos deben **garantizar la seguridad del público** dentro del museo y una conexión eléctrica y aislamiento de tierra correctos. En cualquier caso, se aplicarán los protocolos de seguridad del Museo de las Ciencias de Valencia. Cada proyecto admitido cuenta con: una mesa de 1,8 x 0,7 m², conexión eléctrica, una cara de panel expositor (1x2 alto m²) y posibilidad de recoger agua en pequeñas cantidades. **Cualquier otro material necesario para el proyecto deberá ser aportado por los participantes**, pero no se pueden añadir otras mesas o paneles. **POR FAVOR, NO ESCRIBIR SOBRE EL PANEL, NO USAR CHINCHETAS- SOLO CINTA ADHESIVA.**

En toda la zona de la feria se colocarán contenedores de basura. POR FAVOR, respeta el espacio y recoge lo que caiga al suelo. Al cierre de la feria debe quedar todo completamente limpio.
- PÚBLICO Y JURADOS:** De **10 a 13 h** la feria está abierta al público y los jurados también visitarán los puestos de los diferentes proyectos. El alumnado participante ha de explicarlos incidiendo en los aspectos de física y tecnología involucrados, **en un TIEMPO MÁXIMO DE 10 min.** El jurado podrá, además, realizar preguntas en diferentes momentos de la feria. Es muy importante priorizar lo que se desea exponer para ajustarse a este tiempo. La coherencia, el buen funcionamiento del proyecto y la claridad de la explicación serán los aspectos más valorados (ver las [bases de participación](#), la [guía de la ficha](#) y los [criterios de valoración](#)).
- CAMISETAS Y ACREDITACIONES:** Recomendamos que os pongáis la camiseta de la feria que os entregaremos, así como las acreditaciones, necesarias para entrar después en el auditorio.
- ALMUERZO:** Distribuiremos a los grupos participantes agua y un bocadillo de almuerzo, entre 10 y 11 h.
- VOTO DEL PÚBLICO:** de **10 a 12:45 h** el público visitante puede votar y decidir uno de los premios. El enlace y QR se mostrará en cada puesto.
- FINALIZACIÓN DE LA FERIA Y ACTO DE ENTREGA DE PREMIOS:** Cuando la señal acústica anuncie el cierre de la feria **a las 13 h**, hay que **recoger rápidamente** todo y/o trasladarlo a los vehículos. **A las 13:30 h comienza el acto de premiación y hay que estar en el auditorio** ([ver plano](#)). Hay una entrada para participantes (con acreditación) separada del público. El acto se retransmite por *streaming* [desde este enlace](#).
- POR FAVOR, en caso de no poder asistir a la feria, comunicadlo URGENTEMENTE a experimenta@uv.es**



@FiraExperimenta #Experimenta26

go.uv.es/experimenta/infoferia