



Vniver§itat • València



Vicerectorat d'Innovació i Transferència













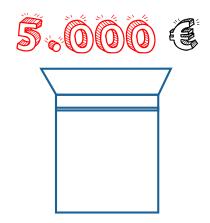


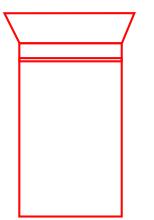


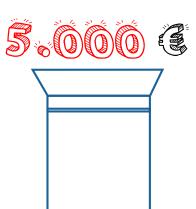




















FOFTIE GU

de 1 a 5 personas













Prepara una PROPIES E

que ayude a hacer de las ciudades lugares más atractivos y saludables para vivir













This could be the

https://links.uv.es/ford/Ford























ATRIAMOVE

- El Problema: La venta de vehículos eléctricos de segunda mano que se venden en mal estado y sin una garantía, y la construcción de nuevos vehículos que impactan en el medio ambiente.
- Solución ATRIAMOVE: Certificar el buen funcionamiento y estado de dichos vehículos antes de la venta para evitar estafas, dando una clara garantía, y facilitando una segunda vida del vehículo eléctrico para reducir el CO2.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Wallapop, PCcomponentes, Milanuncios, Back Market, Tuvalum, Cash Converter.
- Uso del premio: Desarrollo App web, campañas de FADS y GADS, promoción en prensa, eventos y ferias y ampliación del equipo.















VOMINU

- El Problema: Los jóvenes estudiantes encuentran diversos problemas en sus desplazamientos a y desde las universidades para poder asistir diariamente a sus clases.
- **Solución UNIMOV**: App que promueve el uso compartido del coche entre estudiantes en las afuertas de las ciudades universitarias para ir a la universidad.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Unió d'estudiants valencians.
- Uso del premio: Desarrollo página web, branding web y campaña en redes sociales, prototipado y difusión.













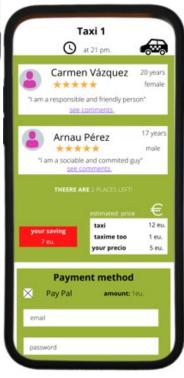


TAXIme

- El Problema: Movilidad, medio ambiente y problemas sociales.
- Solución TAXIme: Aplicación para smartphones que posibilita el uso de taxis con grupos más amplios de personas que, por falta de recursos económicos, normalmente no tendrían acceso a este servicio de movilidad.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Colaboración con ASPAYM, una ONG centrada en ayudar a personas con discapacidad de movilidad reducida para ofrecerles el servicio de la aplicación de forma gratuita..
- Uso del premio: Constitución de la empresa, desarrollo de la página web y campaña de marketing.



















MYWAY, THE SMART MOVE

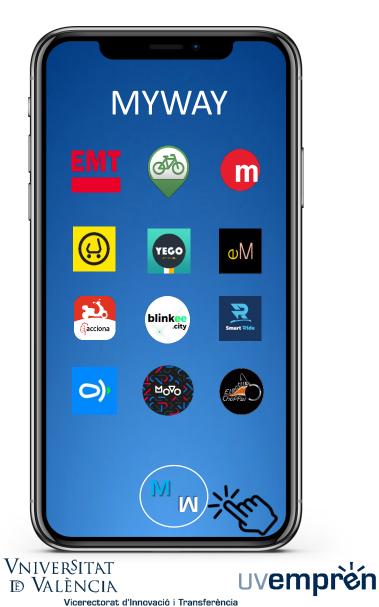
- El Problema: El transporte sostenible en Valencia no está tan desarrollado como debería. Para poder combinar el transporte se deben acceder a más de nueve aplicaciones distintas que ocupan un espacio innecesario.
- Solución MYWAY: Esta propuesta busca revolucionar el mundo de transporte en Valencia unificando todas las opciones de movilidad sostenible, privadas y públicas, en una única aplicación. Además, mediante la disponibilidad de la tarjeta digital se busca promover la digitalización del transporte público.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: EMT Valencia.
- Uso del premio: Financiación del desarrollo de la aplicación, campaña de marketing y gastos de creación de la empresa.













EVLocker

- El Problema: A pesar de que actualmente es posible cargar los pequeños vehículos eléctricos en oficinas, en un futuro, dado el elevado número de vehículos personales, sería impensable e insostenible para muchas empresas.
- Solución EVLocker: La idea consiste en realizar un sistema de carga similar a la existente para vehículos eléctricos pero referida vehículos de menos tamaño y mayor movilidad, como son los patinetes y bicicletas eléctricas, donde la gente pueda poner a cargar sus propios vehículos en unas zonas segura y cómoda mediante energía solar.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Se ha implicado a varios supermercados, parkings públicos e instituciones.
- Uso del premio: Desarrollo del prototipo y la app, registro de la marca y creación de la imagen corporativa.









www.evlockers.com









NetCare

- El Problema: Las personas más vulnerables por sufrir alguna patología física o psicológica y aquellas que tengan dificultades por la edad, necesitan cuidados que resultan difíciles de cubrir debido a su complejidad, a la distancia con sus familias y al número de personas que se ocupan de su salud.
- Solución NetCare: Netcare es una aplicación que cuida y monitoriza a estas personas y ayuda a monitorizar su estado por parte de sus familiares y las personas que ejercen de cuidadoras. La medicación, los tratamientos, las citas médicas,... pueden ser consultadas por aquellas personas autorizadas a través de la app.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Alianzas estratégicas con Centros de día para cuidados de ancianos, centros médicos y profesionales de la salud.
- Uso del premio: Diseño y elaboración de la imagen de la marca y plan de marketing. Diseño y puesta en marcha del prototipo de la APP. Patente y creación de la sociedad.













NetCare



TOD "talk or drive"

- El Problema: La forma en que nos movemos por la ciudad está en constante evolución. Cada vez es más frecuente que la gente vaya a pie, en bicicleta o en patinete. A esto se suma una creciente necesidad de mobiliario urbano para que residentes y visitantes puedan relajarse y descansar.
- Solución TOD: Un banco motorizado llamado "TOD" diseñado como un sistema adaptable, que cuenta con un modo estático y otro móvil. En el primero, adopta la forma de un banco que se extiende para acomodar hasta a tres personas. En el modo móvil, adopta la forma de un scooter con capacidad para dos personas, y puede alcanzar una velocidad máxima de 20 km/h. Los usuarios pueden localizar y reservar un banco motorizado utilizando una app desarrollada para tal fin.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas:



Royal College of Art

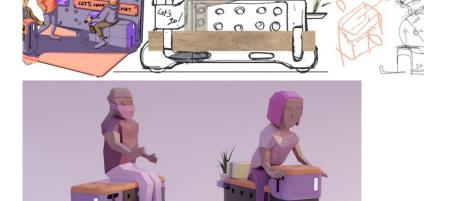
Postgraduate Art & Design















STEP ART

- El Problema: Inseguridad en los desplazamientos a la escuela.
- Solución STEP ART: Es un juego que crea una serie de rutas señalizadas que indican el camino más seguro para ir al colegio. También implica la creación de murales en la ruta y una exposición de fin de curso.
- **Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas:**
- Uso del premio: Creación de murales en la ruta, exposición de fin de curso y pulseras para registrar la llegada a la escuela.

















URBAN ADD ONS

- El Problema: El parque Pradolongo es un lugar ideal para los vecinos y vecinas del distrito para disfrutar de la naturaleza, pasear, hacer ejercicio y socializar, sin embargo es percibido como uno de los lugares más inseguros del distrito. No es accesible y las distancias para llegar allí son largas.
- Solución URBAN ADD ONS: Esta propuesta busca facilitar la autonomía de las personas mayores en el espacio público, promoviendo así una tercera edad activa. Para ello, proponen incorporar al mobiliario urbano existente elementos que sirvan de apoyo, sujeción, acompañamiento y orientación en los itinerarios peatonales..
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Asociación Mesa de Mayores de Usera.
- Uso del premio: Financiación del primer prototipo y diseño colaborativo, producción e implementación del prototipo final, campaña de comunicación y material de difusión e identificación de una ruta piloto y talleres para implicar a la comunidad.

Las ciudades Post-Covid19 han de apostar por la Movilidad Sostenible

mejora de la calidad del aire

movilidad activa

inclusión social

más bancos para pararse a descansar más vegetació

promover la autonom y mejorar la accesibili

ás senuridad naturalizar la ciud

nroceso interneneracional

cierre de viario para

















EnergeticExchange

- El Problema: La integración específica de espacios de estacionamiento de bicicletas y scooters especialmente diseñados en el paisaje urbano crea atractivos centros de movilidad para la movilidad reducida y proporciona puntos de contacto para el intercambio de energía.
- Solución EnX: Visualizar y utilizar como moneda la energía "verde" autogenerada en la batería de su propio medio de transporte. Una nueva moneda "energía eléctrica" se mapea mediante procesos de descarga específicos, que se pueden utilizar como medio de pago para diversos servicios. Esto se controla según sea necesario a través de una aplicación especialmente desarrollada.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas:
- Uso del premio: https://www.youtube.com/watch?v=MySnFED5pDM&feature=youtu.be



Exchange your energy with EnX!



TH Köln

Cologne University of Applied Sciences











CATERPILLAR CLUB WALKING BUS

- El problema: Las áreas cercanas a las escuelas a menudo se congestionan durante la entrega y la recogida del alumnado, lo que genera contaminación y un riesgo para su seguridad.
- Solución CATERPILLAR CLUB WALKING BUS servicio que permite a los padres y madres dejar a sus hijos en lugares designados, donde las personas voluntarias los recogen y acompañan a la escuela.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Trabaja con escuelas locales que ofrecen el servicio a los padres y madres e implican a empresas locales y ayuntamientos para utilizar sus áreas de aparcamiento con el fin de crear las paradas del autobús "andante". Hace que el camino a la escuela sea más seguro y saludable y reduce la congestión y la polución en el entorno de los colegios, reduce el tiempo y el estrés para los padres y madres. El servicio se ofrece según tarifas y tiene la posibilidad de patrocinio en los chalecos de las personas voluntarias.
- Uso del premio: Financiación de las campañas de sensibilización, de los programas de recompensa al alumnado y al voluntariado, sitio web.







CATERPILLAR











PRONTO

- El Problema: Las personas mayores que viven en casa pero necesitan ayuda, a menudo dependen de familiares que se convierten en sus cuidadores y cuidadoras. Para los cuidadores y cuidadoras que trabajan no siempre es posible responder a pequeñas solicitudes de movilidad, como una visita al médico, cuando sus familiares mayores lo necesitan.
- Solución PRONTO Un "Servicio Inteligente" que ayuda a incrementar la movilidad de las personas mayores con una plataforma inteligente de "cuidado desde la distancia". La persona dependiente le comunica a su familiar cuidador sus necesidades y éste publica el desafío en la plataforma PRONTO para que las personas voluntarias certificadas que puedan atenderlo, lo acepten.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: Las organizaciones asociadas incluyen organizaciones locales sin ánimo de lucro. Viable a través de una suscripción mensual pagada por la personas cuidadora y un sistema de recompense para los voluntarios y voluntarias.
- Uso del premio: El premio ayudará a desarrollar la aplicación y a formalizar los contratos entre personas cuidadora y voluntaria así como a la ciber seguridad.















SHARED SHOPPING SYSTEM DESIGN

- El Problema: Los carritos de compra a menudo están limitados funcionalmente por diseño y, logísticamente, por ubicación (por ejemplo en un supermercado). Para las personas mayores puede suponer un desafío.
- Solución SHARED SHOPPING SYSTEM DESIGN permite a los compradores y compradoras transportar su compra por la ciudad con un carrito funcional, adaptable y eléctrico que proporciona información útil para las compras como mapas de la ciudad e información actualizada de descuentos en tiendas.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: El socio comunitario, John Storer House, un centro comunitario multiusos, pondrá en marcha el piloto. El servicio se abonará según tarifa por hora de uso.
- Uso del premio: Desarrollo del prototipo del carrito y puesta en marcha del piloto con el socio comunitario.















KLEINE LICHTER

- El Problema: El incremento en el número de menores heridos en accidentes de tráfico en Wuppertal.
- Solución KLEINER LICHTER Colgantes LED luminosos para niños y niñas que los hagan más visibles para las personas usuarias de las carreteras. Estos colgantes pueden customizarse e incluyen baterías recargables y un temporizador automático para garantizar la sostenibilidad.
- Viabilidad/Impacto Social/Organizaciones asociadas: El equipo de ingeniería eléctrica desarrolló la solución de los colgantes con la ayuda de Proviel, una asociación local sin ánimo de lucro que ayuda a personas con discapacidad física. El impacto social se basa en ayudar a reducir el número de menores heridos en accidentes y proporcionar oportunidades de empleo para personas discapacitadas.
- Uso del premio: Financiación de las actividades promocionales, solicitud de la patente, desarrollo de la página web y el alojamiento web y para sufragar los costes de personal.

Asociación estudiantil





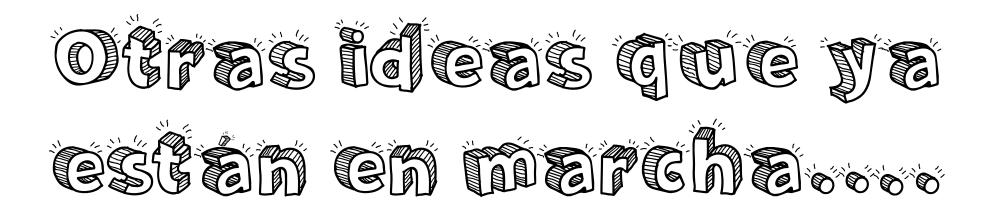
























TRAZEO

TRAZEO CAMINOS ESCOLARES es una **web** combinada con una **aplicación móvil** que se basa en tres conceptos, para facilitar que los **menores caminen diariamente**: confianza, comunicación y motivación.

TRAZEO facilita la creación, organización y seguimiento en tiempo real de grupos de pedibus (niños y niñas que caminan al colegio juntos acompañados de una persona adulta por una ruta segura) por parte de familias y comunidades escolares. Todas las familias que pertenecen a un grupo de pedibus están conectadas entre sí a través del muro de mensajes y pueden recibir la información de posición y acciones que envía quien acompaña al grupo a través de la app cuando el paseo está en marcha.

Las personas usuarias van acumulando puntos por su participación en los pedibuses, que pueden ser canjeados por premios en un catálogo propio de productos y servicios orientados al ocio infantil y familiar. Además, los patrocinadores pueden lanzar retos a las personas usuarias, utilizando la plataforma como una herramienta de marketing y visibilidad de la responsabilidad social corporativa.











moovit

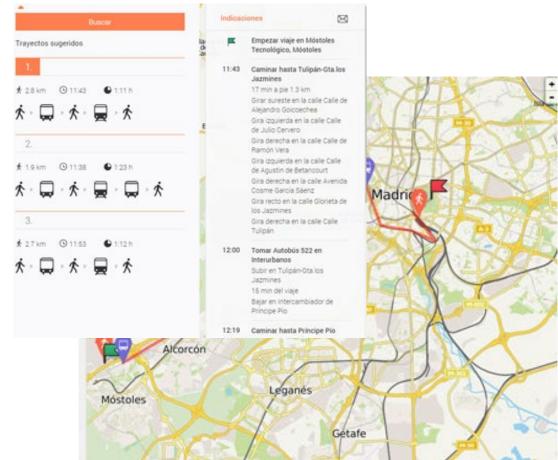
MOOVIT

Moovit es una aplicación de transporte público colaborativa (crowsourced) que permite a los usuarios planificar su trayecto, dar seguimiento al mismo, consultar horarios y mejorar la información de la propia aplicación, a través de información del transporte oficial como de los propios usuarios.

La aplicación ofrece información en tiempo real sobre el horario de buses, trenes, tranvías y todo tipo de vehículos de transporte público. Al ser una aplicación GPS colaborativa, ésta mejora con la comunidad.

Sólo viajando con ella abierta, las personas usuarias estarán transmitiendo de manera anónima la ubicación y velocidad del vehículo en el que viajan. Además, pueden participar aportando información proactiva sobre las vías más rápidas o las que tienen mayor tráfico, calificando conductores, limpieza de los vehículos y valorando las rutas según su experiencia en sus trayectos diarios.

Moovit está disponible de modo gratuito para las plataformas Android, iOS y Windows Phone. Por otro lado, la aplicación también permite informar a las personas usuarias de las incidencias más relevantes que afectan al transporte público de la ciudad mediante un sistema de alertas integrado e, incluso, mensajes pop up y push up a las personas usuarias, según su tipología.











I-BUMP

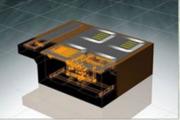
<u>I-bump</u> es un badén que ayuda a la regulación de la velocidad de forma eficiente, respetuoso con conductores y conductoras, vehículos y medio ambiente. El badén es adaptativo, es decir: si quien conduce circula a la velocidad de la vía permitida, i-bump cede y el/la conductor/a apenas nota cambio en su circulación; pero si circula a mayor velocidad de la permitida, I-bump actúa igual que un badén normal.

Por otro lado, i-Bump se gestiona fácilmente mediante telemetría, facilitando la consulta de estadísticas: nº de vehículos, pesos de vehículos, velocidades de paso, etc. y la configuración: velocidad máxima permitida, oposición, inhabilitación, etc.

Por último, I-Bump se instala en aquellos puntos donde la persona que conduce se ve obligada a reducir la velocidad. En este caso, la situación cambia por completo, pues la energía cinética debe ser consumida y eliminada por una parte, en forma de calor y, por otra, en forma de desgastes. I-Bump contribuye a la reducción de velocidad del vehículo y esa energía es convertida, con un elevado rendimiento, en electricidad y devuelta al sistema eléctrico.

















buzzstreets

BUZZSTREETS

Es una plataforma que facilita **información** en tiempo real de la **infraestructura viaria** y lo que ocurre en la misma. Las personas usuarias pueden conocer si existe algún tipo de problema o incidencia en su ruta habitual a través de notificaciones a tiempo real mostradas en su teléfono móvil, ordenador de a bordo, Tablet u ordenador.

BuzzStreets indica el tiempo que va a durar y tipo de **incidencia** que se ha producido, pudiendo adjuntar imágenes de la misma. Además, la aplicación aconseja **rutas alternativas** con su opción de smartrouting.

Las diferentes tipos de incidencias contempladas en la aplicación son: reparaciones en edificios, mantenimiento de las vías públicas, errores en el metro, accidentes, eventos deportivos, manifestaciones, cortes, mantenimiento de hoteles, etc.













ACCITYMAPS

Es una aplicación que calcula **trayectos accesibles** para **personas con discapacidad** y con **movilidad reducida**, con las siguientes características:

- Aplicación para Smartphone gratuita.
- Planificador de viajes que ofrece un recorrido óptimo entre dos puntos de la ciudad libre de barreras arquitectónicas.
- Válida para cualquier medio de transporte: bus, metro, vehículo privado, etc., incluido el desplazamiento a pie.
- Ofrece la información en el formato preciso para ser entendido por todas las personas independientemente de su discapacidad (textos, audios, locuciones, pictogramas, etc.).
- Herramienta colaborativa que permite a la personas usuaria subir barreras temporales que se detecten en la calle o recalcular una nueva ruta 'in situ'.
- Rutas enriquecidas con información de puntos de interés accesibles (edificios administrativos, centros turísticos, comercios adaptados, plazas de aparcamiento para personas con discapacidad, etc.).













Light2CAT

El objetivo del proyecto Light2CAT ("Visible Light Active PhotoCATalytic Concretes for Air pollution Treatment") del Instituto Tecnológico de la Construcción (Aidico) es desarrollar nuevos aditivos para el hormigón con base de dióxido de titanio que permitan una mejora en la calidad del aire de las ciudades.

Estos elementos se utilizan en las estructuras de edificios de toda Europa y se activan con luz solar. Tiene un efecto purificador en el aire y su uso se quiere extender al conjunto de países del norte de Europa con una radiación solar más reducida.

El Ayuntamiento de Valencia y Las Naves son responsables del estudio, de la selección, la ejecución y la valoración de resultados del prototipo en un entorno urbano real. También se encargan de la difusión del proyecto y de sus resultados, así como de la transferencia de la tecnología y la gestión del proyecto.

Programa: Programa Marc (FP7 – ENV – 2011 – ECO – INNOVATION).











AIRA



La *start-up* aira fabrica gafas inteligentes conectadas de forma inalámbrica que permiten a las personas invidentes navegar por algunos espacios interiores complejos con la ayuda de "agentes" videntes ubicados a distancia.

Aira ha construido un servicio que, básicamente, pone a un asistente humano en el oído de un usuario ciego, al transmitir material de transmisión en vivo desde la cámara de anteojos a los y las agentes de la compañía, que luego pueden dar instrucciones de audio a las personas usuarias finales. Las guías pueden presentarles instrucciones o describir escenas para ellos.













WAYFINDR

Wayfindr Open Standard es un completo conjunto de pautas, herramientas y tecnología para integrar la orientación en audio a aquellos productos digitales para orientar y guiar.

Wayfindr ofrece a los fabricantes de navegación digital (por ejemplo, Google Maps) y a los propietarios de espacios públicos (por ejemplo, una estación de metro) las herramientas para proporcionar a las **personas con discapacidad visual** de servicios de navegación digital de alta calidad y estables. Wayfindr utiliza la mejor tecnología actualmente disponible, los Beacons por Bluetooth.

Las **balizas** se colocan en lugares públicos, que lanzan avisos digitales de audio a las aplicaciones de navegación / orientación digital en el teléfono móvil de la persona usuaria. Cuando una persona con discapacidad visual pasa al lado del Beacons, escucha su siguiente instrucción.

De esta forma, Wayfindr permite a las personas con discapacidad visual moverse y realizar diversos recorridos por el mundo usando las instrucciones de audio que llegan a sus teléfonos móviles.











LIIGHT

Una plataforma que quiere **premiar** a la ciudadanía comprometida con el medio ambiente y motivar al resto a adquirir estos buenos hábitos.

La persona usuaria se descarga la App Liight y, al salir de casa, debe pulsar un botón para que empiece a calcular su recorrido. La aplicación mide la velocidad y con la información que tiene de las diferentes rutas de transporte que hay en Madrid, sabe qué medios se utilizan. Conforme se desplaza, va contando kilómetros y cuanto más tiempo lo haga en transportes sostenibles irán aumentando sus Liights.

Los liights son unas **monedas virtuales** que equivalen a la huella de carbono que se dejan de emitir utilizando transportes ecoeficientes. A mayor cantidad de desafíos eco realizados, más número de lights se consiguen. Estas monedas se **canjean por premios y descuentos** que hay en la App, gracias a que empresas como Goiko Grill, Netflix, Parque Warner o Spotify, se han aliado a esta causa para apoyar la cultura eco, y han ofrecido sus servicios y productos como recompensas.f













SIMON

El proyecto SIMON está orientado a **promover** la **vida independiente** y la **participación** en sociedad de las **personas con movilidad reducida**. Sus dos objetivos principales son:

- por un lado, la modernización de tarjetas de estacionamiento para personas con movilidad reducida
- por otro lado, la implementación de una aplicación móvil para dar soporte a ciudadanos con diversidad funcional en el uso de su tarjeta de estacionamiento así como ofrecer información que facilite el uso del transporte público y privado.

SIMON comenzó en enero de 2014 y es de carácter demostrativo. Su tecnología se ha desplegado en cuatro pilotos a gran escala: Madrid, Lisboa, Parma y Reading y, en todos ellos, se están usando y validando en situaciones reales las soluciones propuestas.

















https://links.uv.es/ford/Ford





