

Dolores Frías-Navarro

Universitat de València

<https://www.uv.es/friasnav/SPSS>

1. INVERTIR I SUMAR ÍTEMS.

<https://www.uv.es/friasnav/InvertirSumarVariables.pdf>

- a.** Invertir l'escala de resposta del ítem. Es recomana recodificar els ítems en diferents variables. Es tracta de canviar l'escala de resposta de l'ítem, per exemple si originalment està codificat d'1 a 5 canviar-lo de 5 a 1. Aleshores, l'1 original passa a ser 5 i així successivament. L'objectiu és que tots els ítems estiguin en la mateixa direcció, canviant el sentit dels ítems inversos
- b.** Sumar els ítems per calcular la puntuació total.

En aquest enllaç hi ha un resum visual dels passos d'invertir i sumar ítems.

2. FUSIONAR VARIABLES. Fusionar dues o més variables i crear una nova variable.

https://www.uv.es/friasnav/SPSS_Fusionar.pdf

3. FIABILIDAD. Anàlisi de la consistència interna d'un grup d'ítems d'un instrument de mesura. Alfa de Cronbach. Omega de McDonald.

<https://www.uv.es/friasnav/AlfaCronbach>

4. FER UN DISSENY A = 2 ENTRE-GRUPS (ENTRE-SUBJECTES). ANOVA $A = 2$. Anàlisi d'un disseny entre grups unifactorial $A = 2$ univariada.

<https://www.uv.es/friasnav/ComprobacionHipotesis.pdf>

5. FER UN DISSENY $A = 3$ ENTRE-GRUPS (ENTRE-SUBJECTES). ANOVA $A = 3$. Anàlisi d'un disseny entre grups unifactorial $A = 3$ univariada.

6. Transformar una variable amb format de cadena a una variable numèrica . Per transformar una variable que té format de cadena (és variable de text o format nominal) a una variable amb format numèric (es tracta d'un nombre i ja es pot operar amb ell), s'obre la finestra de **Sintaxi** de l'SPSS i s'escriuen les següents instruccions:.

`recode VariableCadena (convert) into Numerica`

`EXECUTE.`

`VariableCadena`, per exemple, és el nom que té la variable original amb format de cadena (nominal) i `Numerica`, per exemple, és el nom que tindrà la nova variable amb format numèric. Recordeu que cal comprovar que ara en el SPSS posa que el format de la variable o és ordinal o és en escala d'interval.