

## PROGRAMA

Jueves 9 de julio		
		Título de la comunicación/ponencia
8:45-9:15h	Recepción de participantes	
9:15 -9:30h	Inauguración de las jornadas	
9:30 -10:30h	Santiago Moll López	<i>Aprendizaje basado en juegos y dimensión emocional en Matemáticas I</i>
10:30-11h	Ana Ros Camacho	<i>Innovación docente y docencia inclusiva en temas avanzados de álgebra</i>
11 - 11:30h	<b>Pausa café</b>	
11:30 - 12:30h	Lucía Rotger García	<i>Modelos impresos en 3D modificados con criterios didácticos para la enseñanza del cálculo multivariable de volúmenes</i>
	Andrés Cremades Botella	<i>El Juicio al Modelo: una simulación industrial para la enseñanza de XAI y la toma de decisiones en ingeniería</i>
12:30 - 13:30h	Julio Mulero González	<i>Ver para creer, visualizar para comprender</i>
15:30- 17:30h	Juan Miguel Ribera Puchades	<i>Diseñar secuencias de problemas con IA generativa a partir de retos de inspiración olímpica o de competencias matemáticas específicas</i>
	Francisco Fraile Gil	<i>Aprendiendo Cadenas de Markov mediante Simulación Física y Análítica de Datos: Una Experiencia de Aprendizaje Activo</i>
	Javier Falcó Benavent	<i>¿Quién mató al profesor? Narrativa, gamificación y matemáticas</i>
	Samuel Santos Pérez	<i>Punto fijo vs punto flotante: una comparación necesaria</i>
Viernes 10 de julio		
9 – 10h	Roberta Diamantini Mangione e Irene Ferrando Palomares	<i>Cuando las matemáticas cobran sentido: dos propuestas de innovación docente para estudiantes de titulaciones no matemáticas</i>
	10-11h	Vicent Martínez García

<b>11- 11:30h</b>	<b>Pausa café</b>	
<b>11:30-12:30</b>	Javier Falcó Benavent Valero Laparra Pérez-Muelas Marina Benito Gascueña	<i>Mesa redonda: IA y docencia en matemáticas</i>
<b>12:30 - 13:30h</b>	Manuel Simón Montesa	<i>49 años después... La magia continúa</i>

El acto de inauguración, las ponencias y comunicaciones en formato presencial se llevarán a cabo el aula A118

**Resúmenes de las ponencias  
y comunicaciones**

