

Informes 5.1 y 5.2

LL. 5.1 → Descripción de los escenarios de prueba

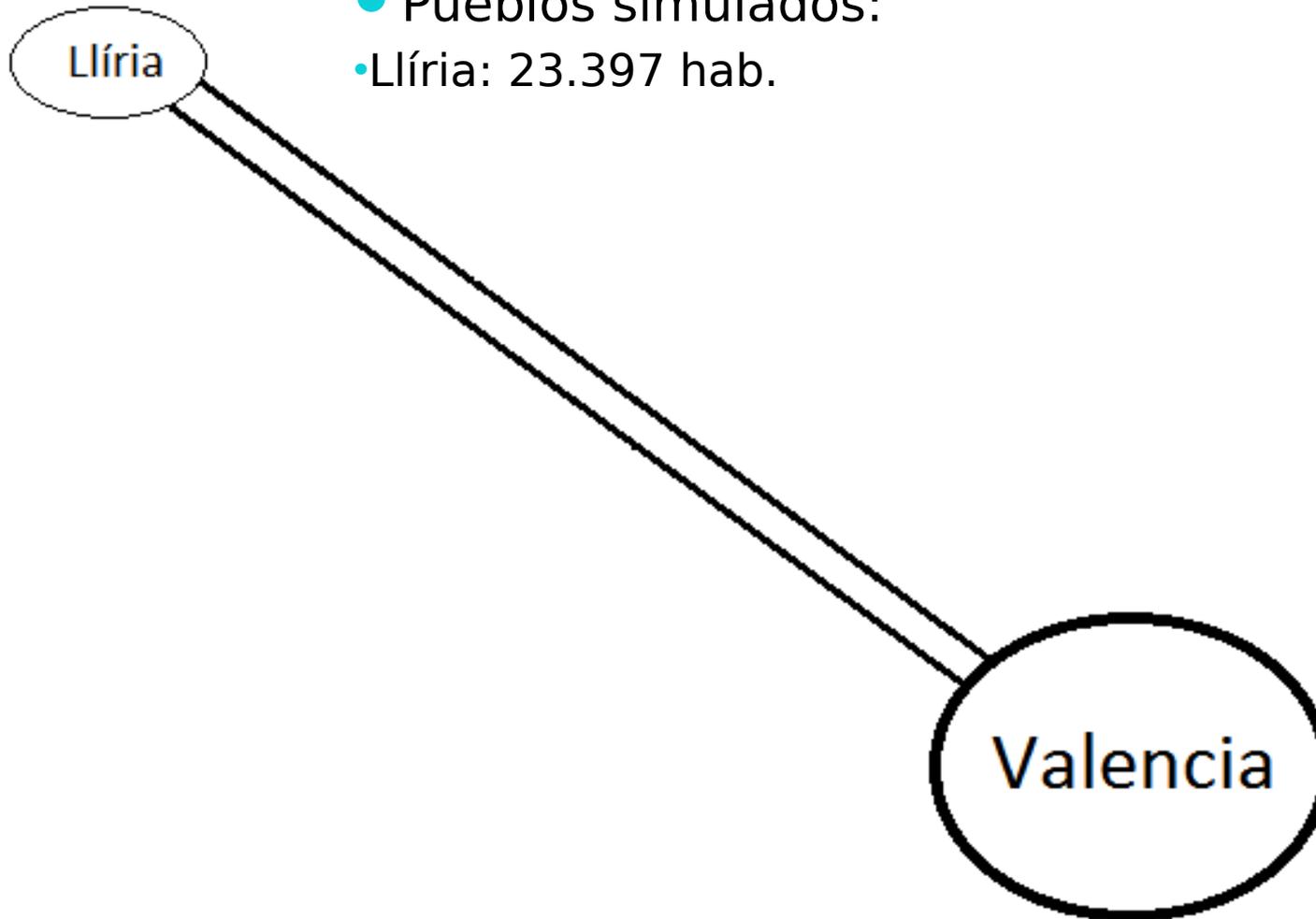
LL. 5.2 → Análisis de los resultados de las pruebas

Escenarios de prueba

- 1 Pueblo
- Tipo de poblaciones:
 - Utilitaria
 - Elitista
 - Igualitaria
 - 'Nash'
- Funciones de utilidad:
 - Tiempo
 - Economía
- Cantidad de agentes
 - 256
- 4 Pueblos
- Tipo de poblaciones:
 - Elitista
- Funciones de utilidad:
 - Tiempo
- Cantidad de agentes
 - 256
 - 1024

1 Pueblo

- Pueblos simulados:
- Llíria: 23.397 hab.



4 Pueblos

- Pueblos simulados:

- **Pueblo 1: 23.397 hab.**

- Llíria: 23.397 hab.

- **Pueblo 2: 50.064 hab.**

- Benaguassil: 11.295 hab.
- Poble de Vallbona: 21.708 hab.
- Eliana: 17.061 hab.

- **Pueblo 3: 28.368 hab.**

- Bétera: 21.512 hab.
- San Antonio de Benagéber: 6.856 hab.

- **Pueblo 4: 105.153 hab.**

- Paterna: 66.948 hab.
- Burjassot: 38.205 hab.

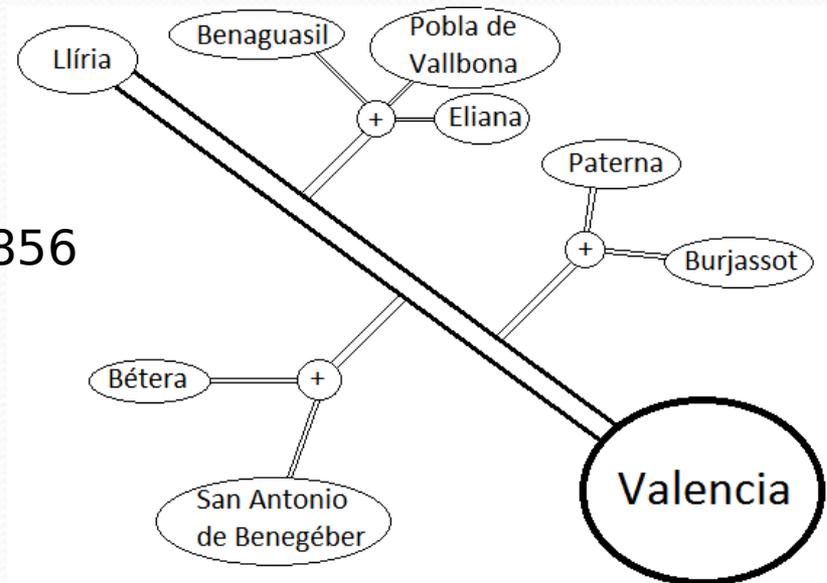
Reparto de población:

Pueblo 1: 11% ~ 12,5%

Pueblo 2: 24% ~ 25,0%

Pueblo 3: 14% ~ 12,5%

Pueblo 4: 50% ~ 50,0%





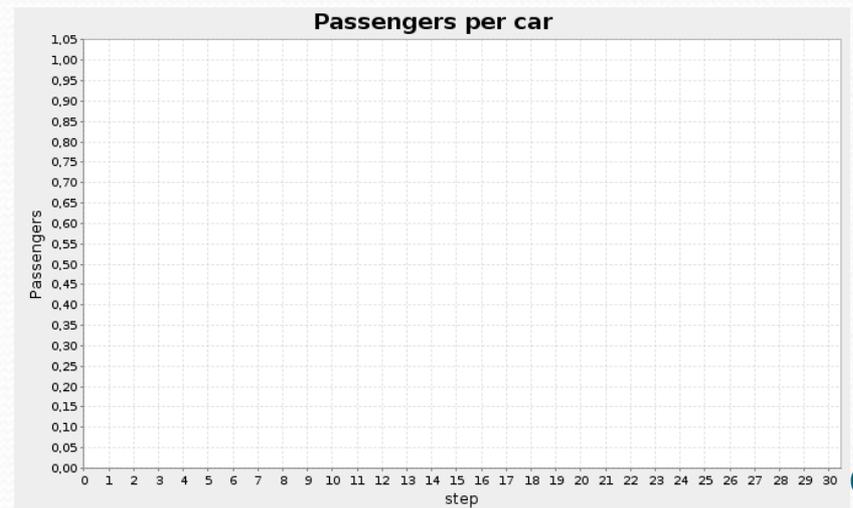
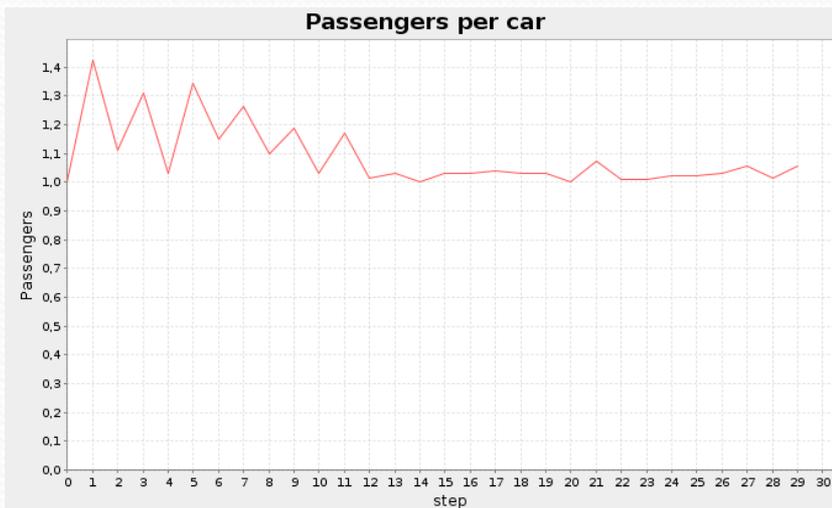
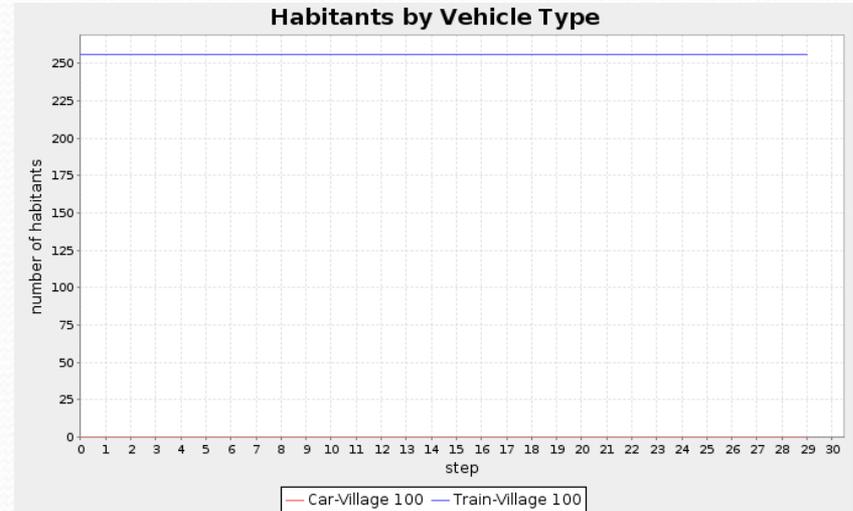
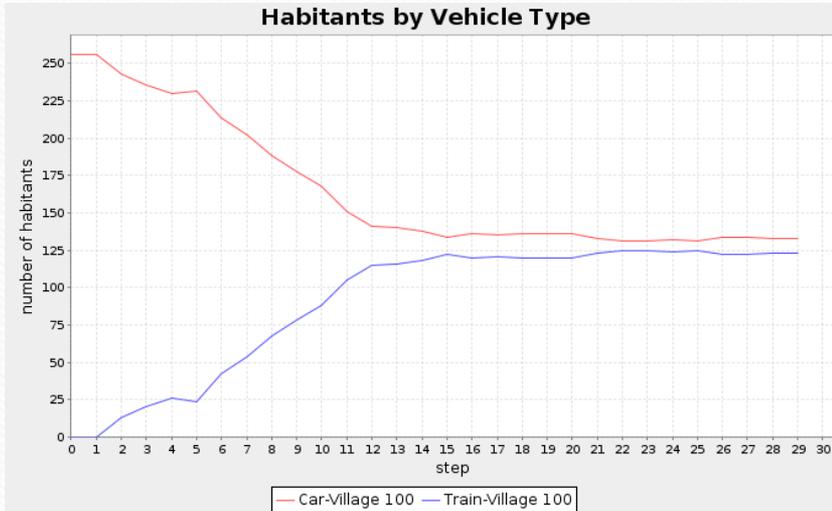
Resultados del simulador para ambos casos

Población utilitaria

(1 Pueblo)

Función de tiempo

Función de economía

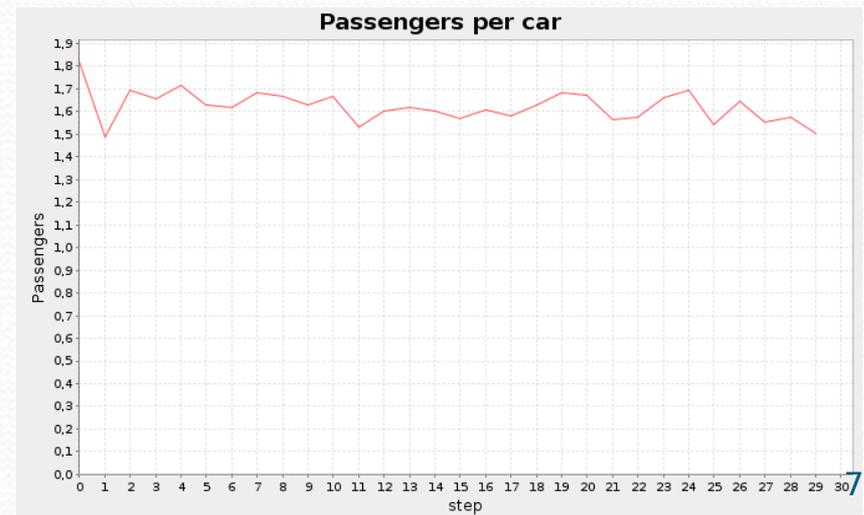
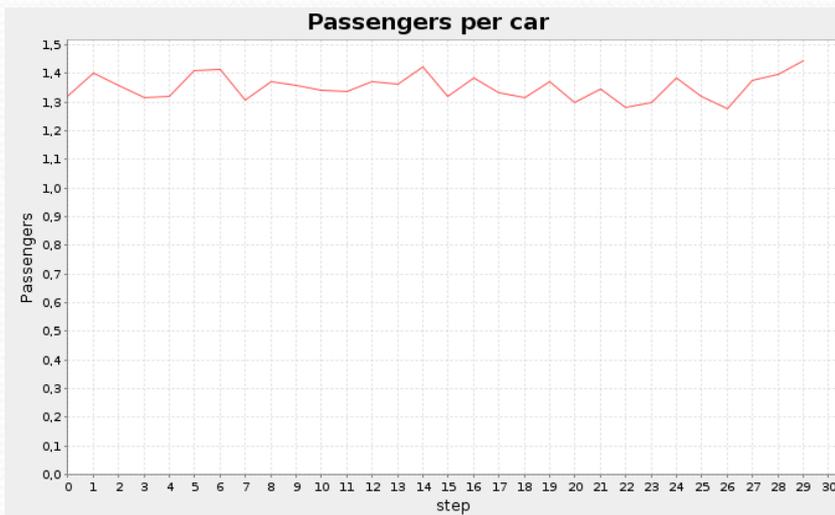
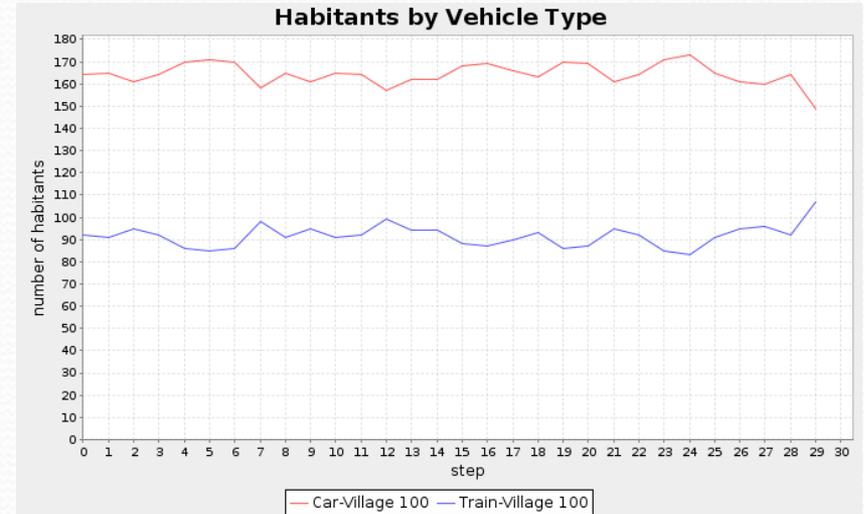
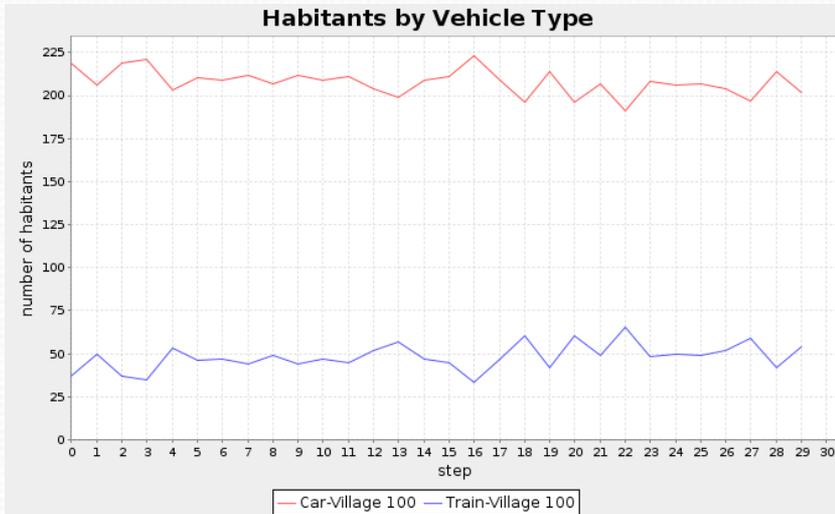


Población elitista

(1 Pueblo)

Función de tiempo

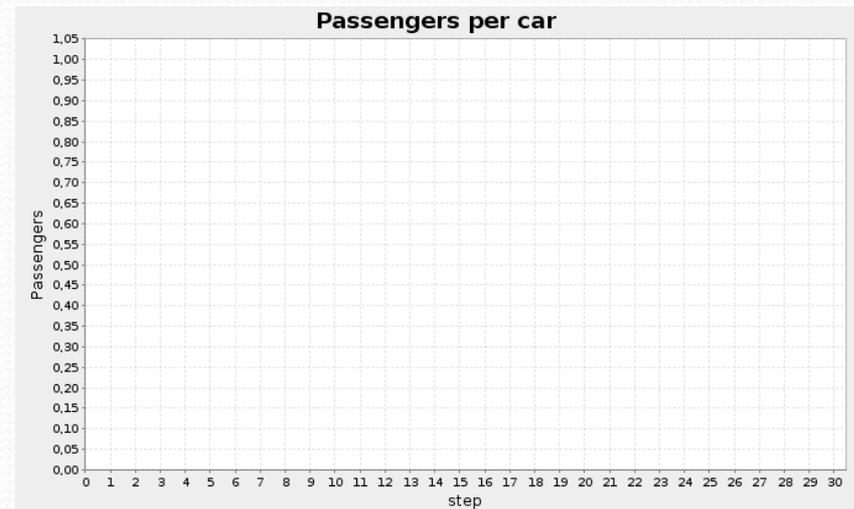
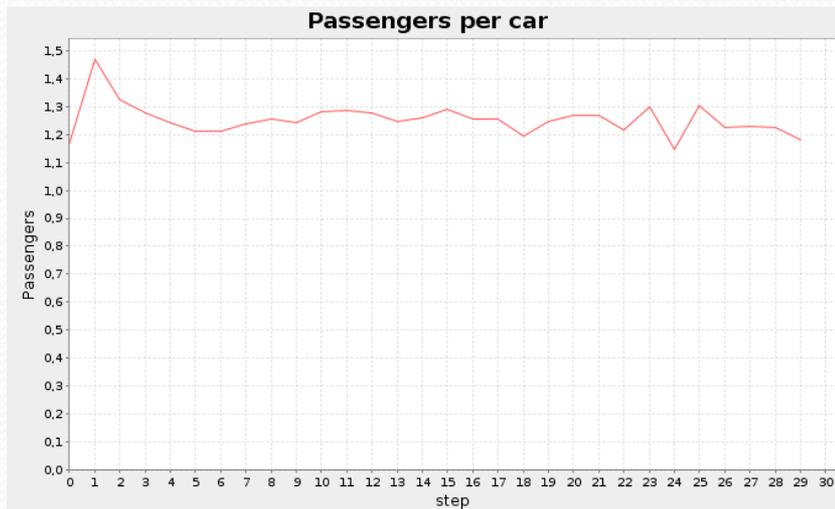
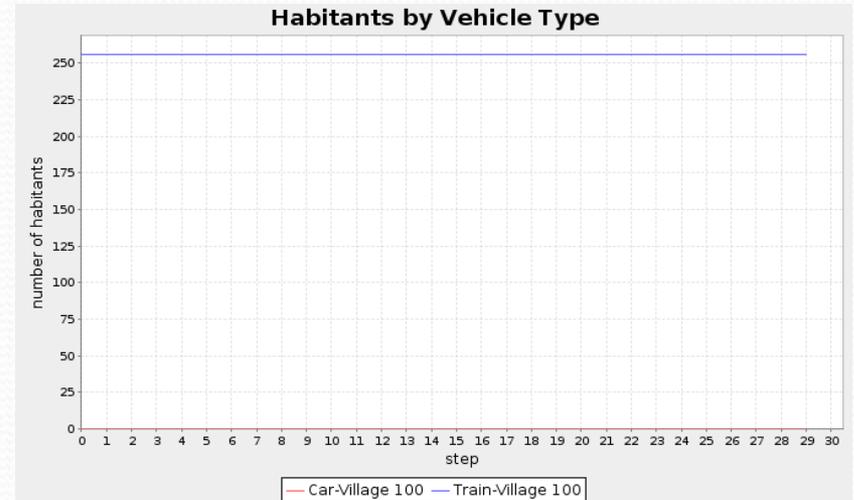
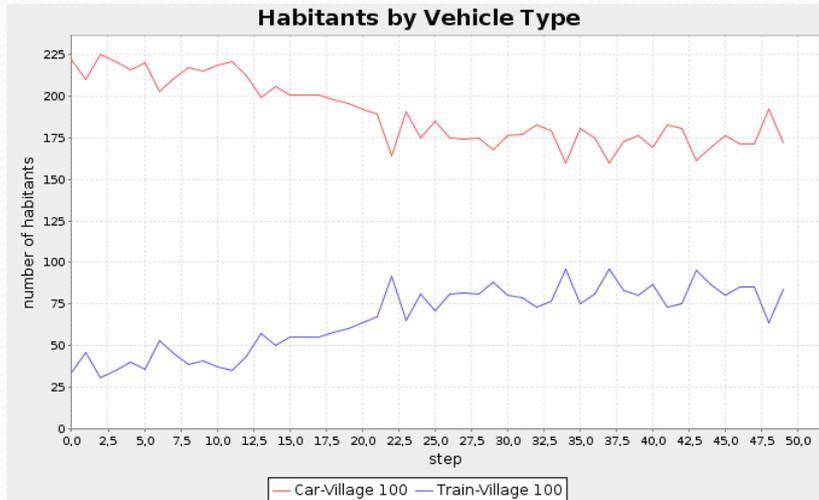
Función de economía



Población igualitaria (1 Pueblo)

Función de tiempo

Función de economía

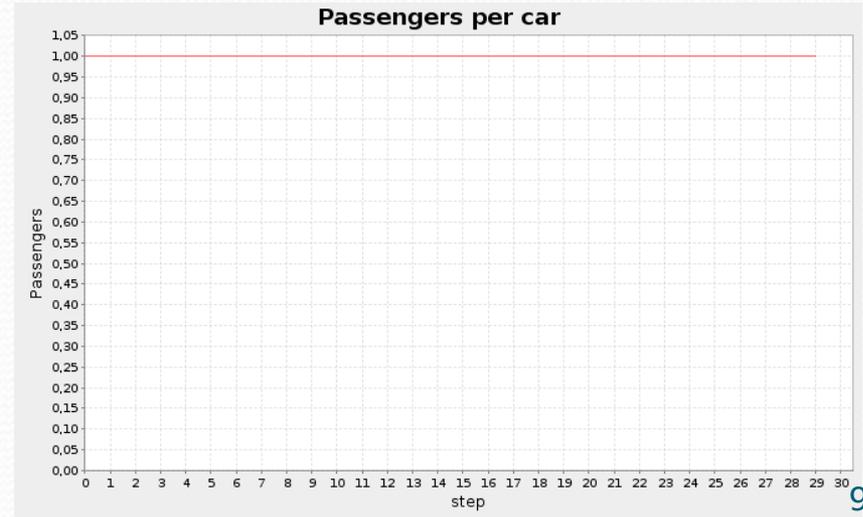
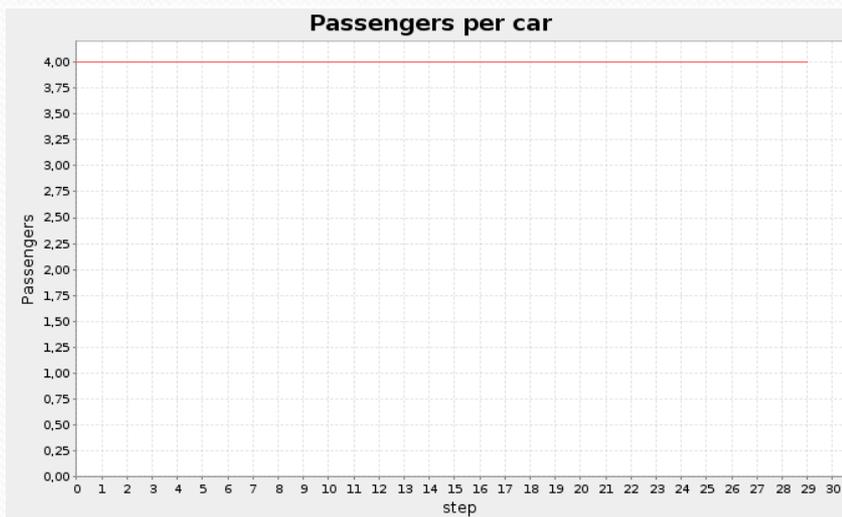
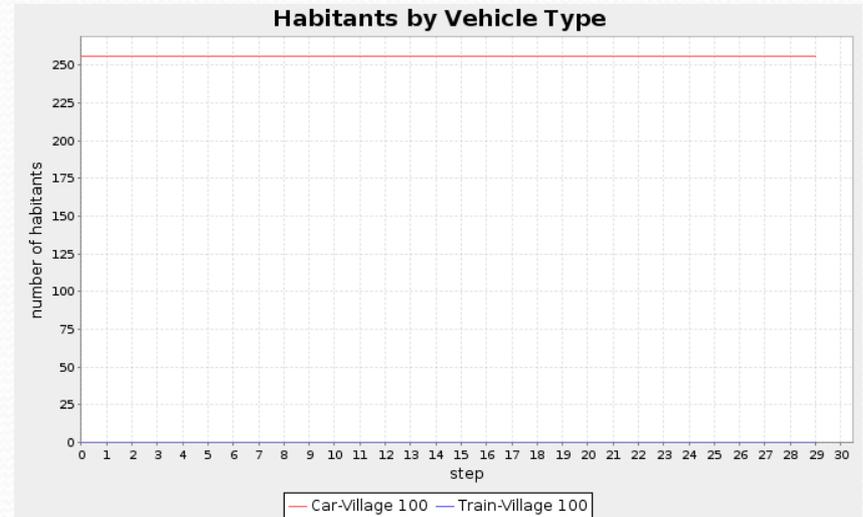
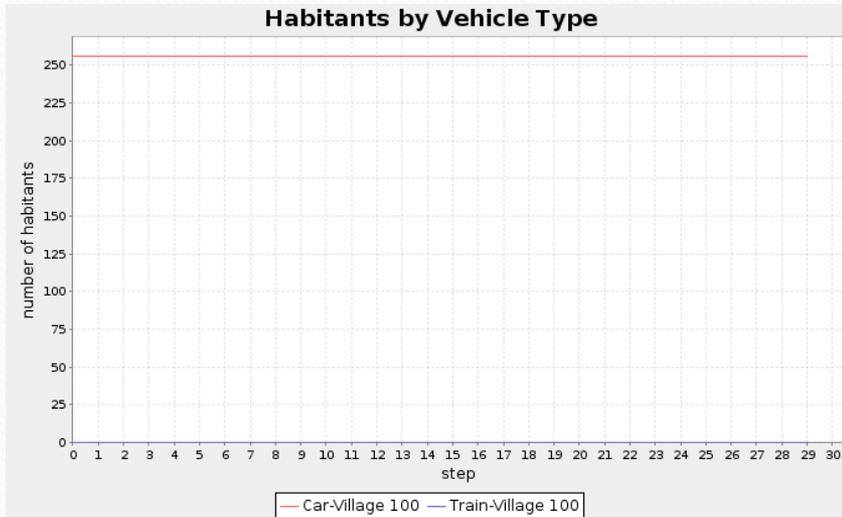


Población 'nash'

(1 Pueblo)

Función de tiempo

Función de economía



Reparto de población en vehículos

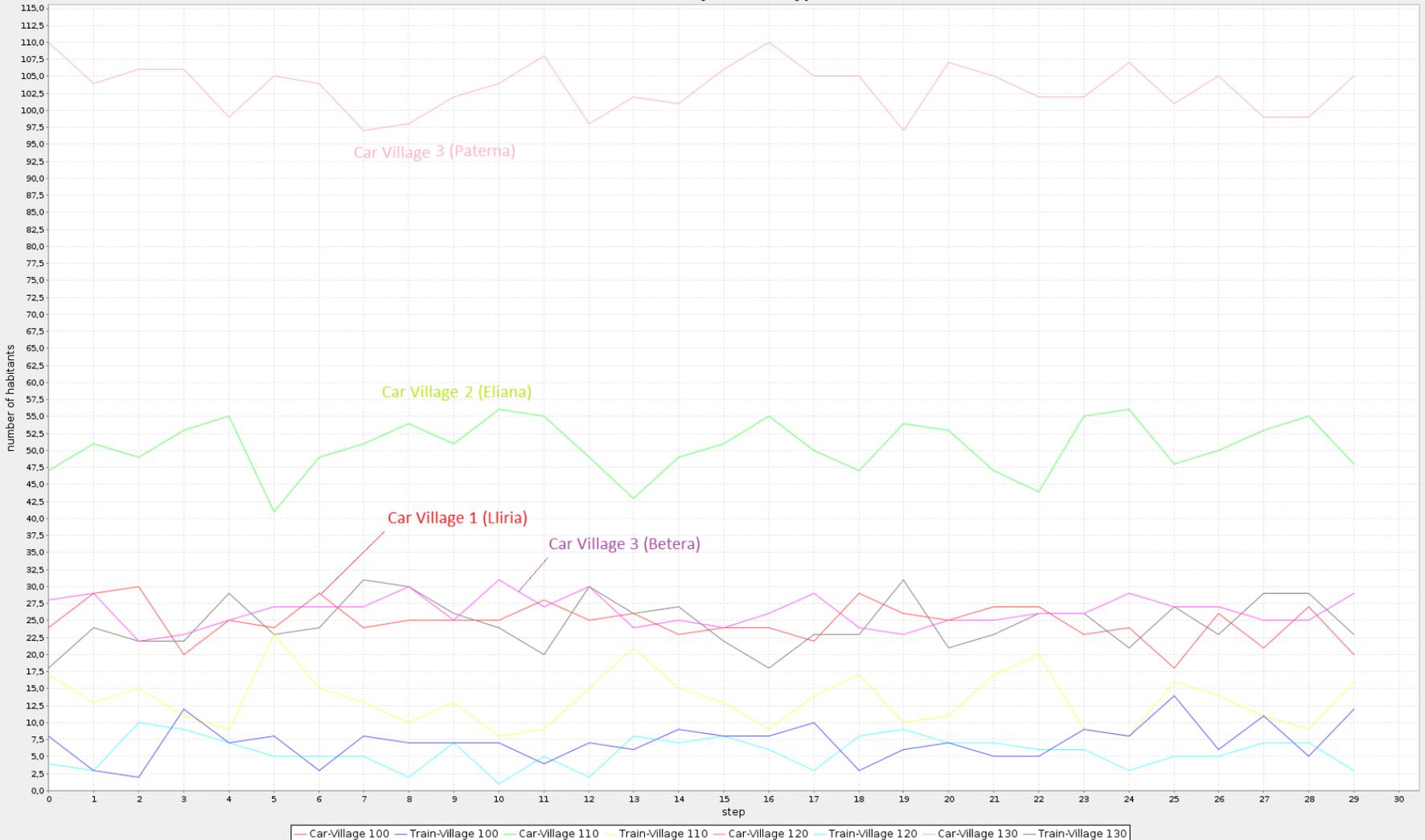
	Tiempo	
	Coche	Tren
Utilitaria	50%	50%
Igualitaria	70%	30%
Elitista	85%	15%
Nash	100%	0%

	Economía	
	Coche	Tren
Utilitaria	0%	100%
Igualitaria	100%	0%
Elitista	65%	35%
Nash	100%	0%

Población elitista – función tiempo

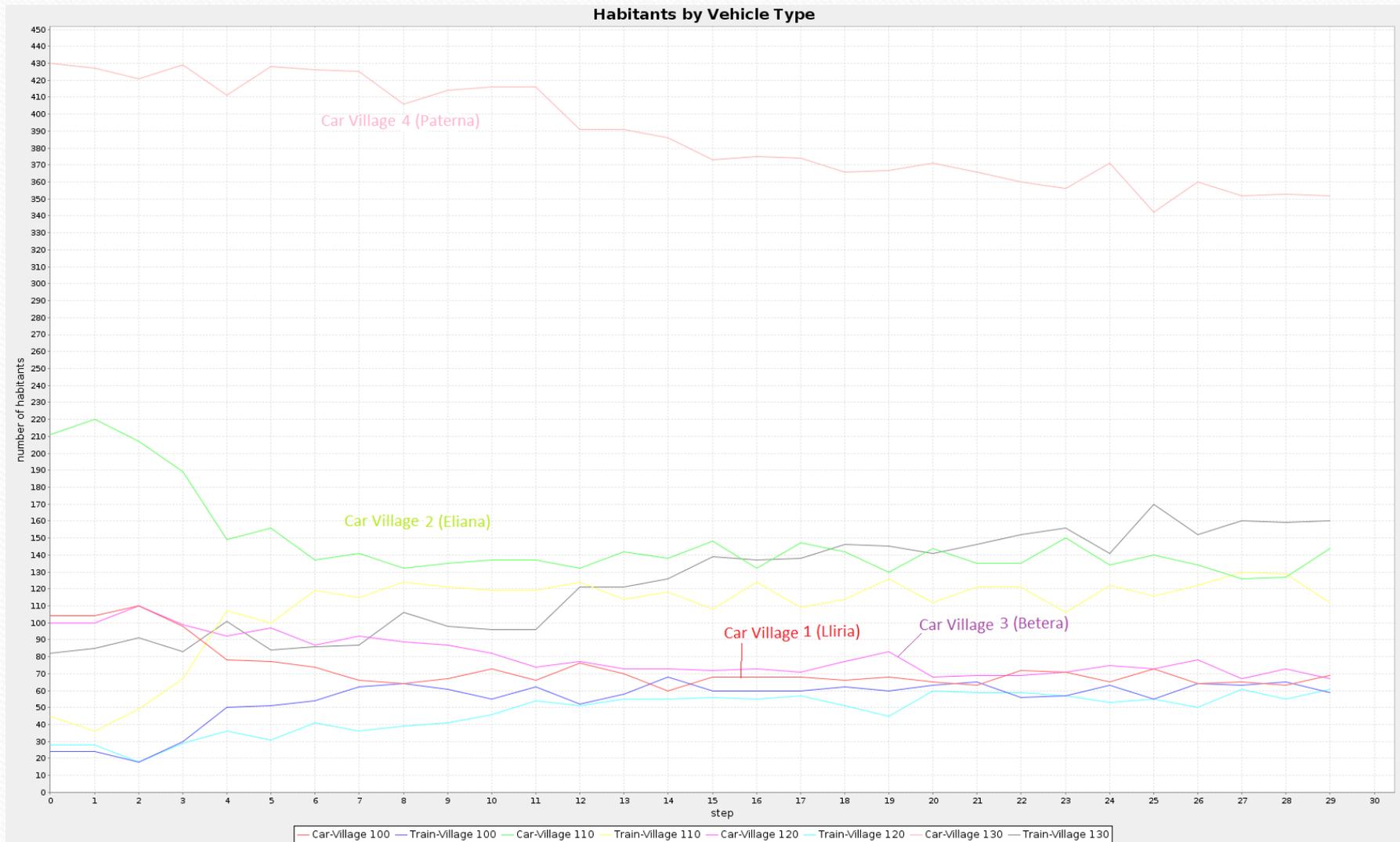
4 pueblos simulados con 256 agentes

Habitants by Vehicle Type



Población elitista - función tiempo

4 pueblos simulados con 1024 agentes



Reparto de población en vehículos

256 Agentes		
	Coche	Tren
Pueblo 1	78%	22%
Pueblo 2	74%	26%
Pueblo 3	78%	22%
Pueblo 4	80%	20%
Media	80%	20%

1024 Agentes		
	Coche	Tren
Pueblo 1	50%	50%
Pueblo 2	50%	50%
Pueblo 3	50%	50%
Pueblo 4	73%	27%
Media	63%	37%

Errores detectados

- Cuando toda la gente va en tren la gráfica de 'Money' es constante (cero).
- El tiempo y el precio del viaje en tren es el mismo en todos los pueblos, no está en función de la distancia.
- El número de agentes que se reparte a cada pueblo tiene que ser múltiplo de 4.