

[▶] **innovaMIDE**

Grupo de Innovación Educativa
UNIVERSITAT DE VALÈNCIA
<http://www.uv.es/innovamide>

Imason Memoria 2

**Joaquín Galiana Sanchís
José González Such
2011**

Material elaborado en el marco de la Convocatoria de Innovación de 2010 del Vicerectorat de Convergència Europea i Qualitat de la Universitat de València



Abrimos el IMASON



Acceso a: [Memoria auditiva 2]

Apellidos y nombre:

Nº de expediente:

Usuarios registrados:

208

- A0001, INICIO
- A0002, INICIO
- A0003, INICIO
- A0004, INICIO
- A0005, INICIO
- A001, TESTINIFINSIN
- A002, TESTINIFINSIN

Aceptar

Cancelar

Apretamos en el botón de la ambulancia 2 que es "Memoria auditiva 2"



Acceso a: [Memoria auditiva 2] ✕

Apellidos y nombre:

Nº de expediente:

Usuarios registrados:

208

A031, SESION102CON
A032, SESION103CON
A033, SESION111SIN
A034, SESION112SIN
A035, SESION113SIN
A036, SESION121CON
A037, SESION122CON



Aceptar

Cancelar

Buscamos el ejercicio que queremos realizar




Acceso a: [Memoria auditiva 2] [X]

Apellidos y nombre:
A033, SESION111SIN

Nº de expediente:
1033

Usuarios registrados: 208

- A031, SESION102CON
- A032, SESION103CON
- A033, SESION111SIN**
- A034, SESION112SIN
- A035, SESION113SIN
- A036, SESION121CON
- A037, SESION122CON

 ②

Aceptar

Cancelar

Lo situamos en la
SESION111SIN y le
damos a Aceptar

Situando el ratón fuera de los cuadros de trabajo, apretamos el botón derecho del ratón y nos aparece "Asociar Imagen y Sonido"

Asociar Imagen y Sonido
Configurar actividad

Comenzar

Parar



Memoria auditiva 2: [A033, SESION1115IN (1033.doc)]

Configuración del programa: [Loto]

Nombre del archivo:

Directorios:

Aceptar

Cancelar

V3

V6

V8

A3

C6

M3

N6

Si pinchamos en las imágenes, las veremos y si pinchamos en los sonidos, los oiremos.

Imágenes y Sonidos relacionados 3

Nº de imágenes:

3

Puntos programa lúdico:

1

 Previsualización

Imagen	Sonido
BRA.jpg	BRA.WAV
PRA.jpg	PRA.WAV
FRA.jpg	FRA.WAV



Memoria auditiva 2: [A033, SESION1115IN (1033.doc)]

BRA

Se abre el ejercicio y
aprentando en el
cuadrado se amplía el
cuadro de trabajo

Comenzar

Parar



BRA PRA FRA

Ahora "Configurar actividad"

Asociar Imagen y sonido
Configurar actividad

Comenzar

Parar



Configuración de actividad

Identificación de sonidos | Loto | Memoria auditiva 1 | Memoria auditiva 2 | Memoria auditiva 3

Tiempo de visualización de imágenes (seg.)

6
8
10
12
14
16
18
20

Ahora veremos el tiempo de visualización de las imágenes que tendrán los sujetos que la utilicen. Desde 2 a 30 segundos.

RA

Comenzar

Parar



Configuración de actividad

Identificación de sonidos | Loto | Memoria auditiva 1 | Memoria auditiva 2 | Memoria auditiva 3

Tiempo de visualización de imágenes (seg.)

- 20
- 4
- 6
- 8
- 10
- 12
- 14
- 16
- 18

Ahora elegiremos
6 segundos y
aceptaremos.

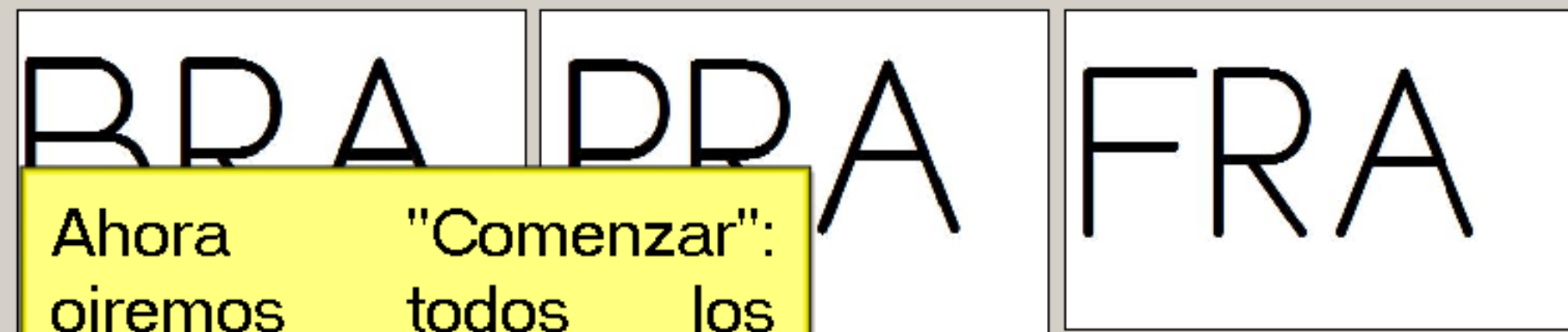
Aceptar

Cancelar

Comenzar

Parar

RA

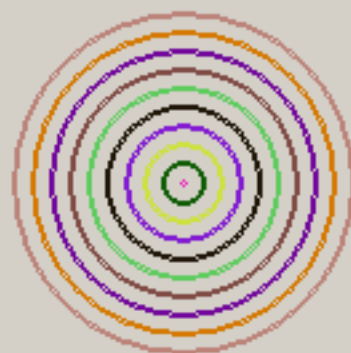


Ahora "Comenzar":
oiremos todos los
sonidos de forma
consecutiva, sin ver los
dibujos y pincharemos
en el que los que hemos
oído y en el mismo
orden.

Memoriza las imágenes en pantalla.

Comenzar

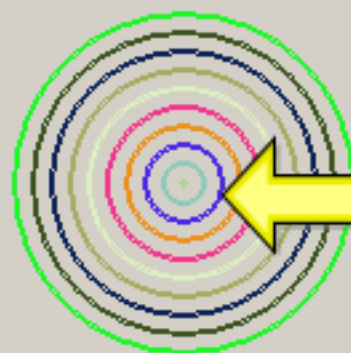
Parar



Se oye el
primer sonido.

Comenzar

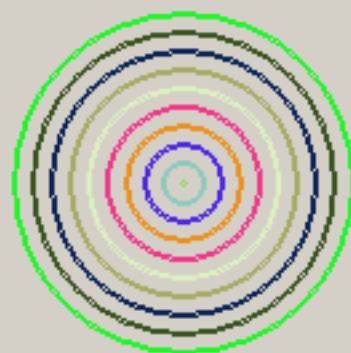
Parar



Se oye el segundo
sonido.

Comenzar

Parar



Se oye el
tercer sonido.

Comenzar

Parar

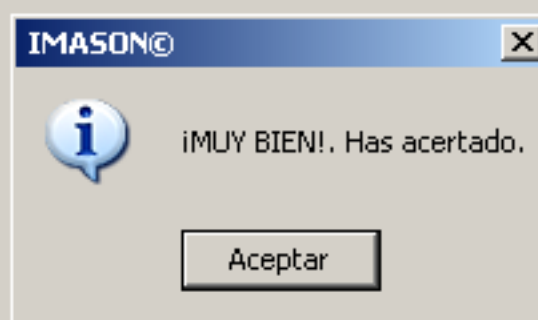


Pinchamos en
el mismo orden
lo que hemos
oído.

Pulsa secuencialmente sobre las imágenes que correspondan
con los sonidos previamente escuchados.

Comenzar

Parar



Pulsa secuencialmente sobre las imágenes que correspondan con los sonidos previamente escuchados.



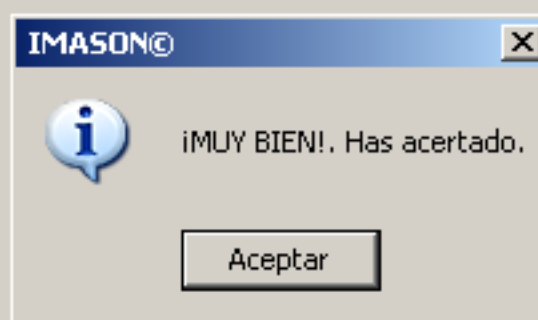


Pinchamos el
segundo
sonido que
hemos oído.

**Pulsa secuencialmente sobre las imágenes que correspondan
con los sonidos previamente escuchados.**

Comenzar

Parar



Pulsa secuencialmente sobre las imágenes que correspondan con los sonidos previamente escuchados.





BRA PRA FRA

Pinchamos en
el tercer sonido
que hemos
oído.

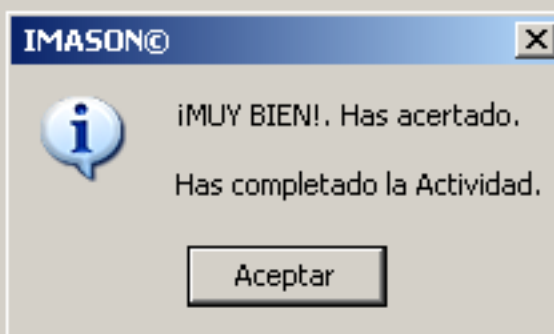
Pulsa secuencialmente sobre las imágenes que correspondan
con los sonidos previamente escuchados.

Comenzar

Parar



BRA PRA FRA



Comenzar Parar

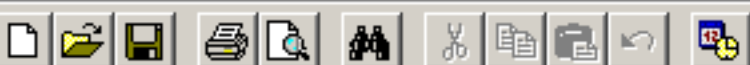


BRA PRA FRA

Abajo y a la izquierda tenemos los resultados: "3 aciertos, 0 fallos de 3 intentos".

Comenzar

Parar



Identificación de sonidos 27/08/10 16:45:46

=====

* Fallo D:\imason\SINFONES\FRA.jpg D:\imason\SINFONES\BRA.WAV
* Fallo D:\imason\SINFONES\PRA.jpg D:\imason\SINFONES\BRA.WAV
* Acierto D:\imason\SINFONES\BRA.jpg D:\imason\SINFONES\BRA.WAV

Loto 27/08/10 16:46:12

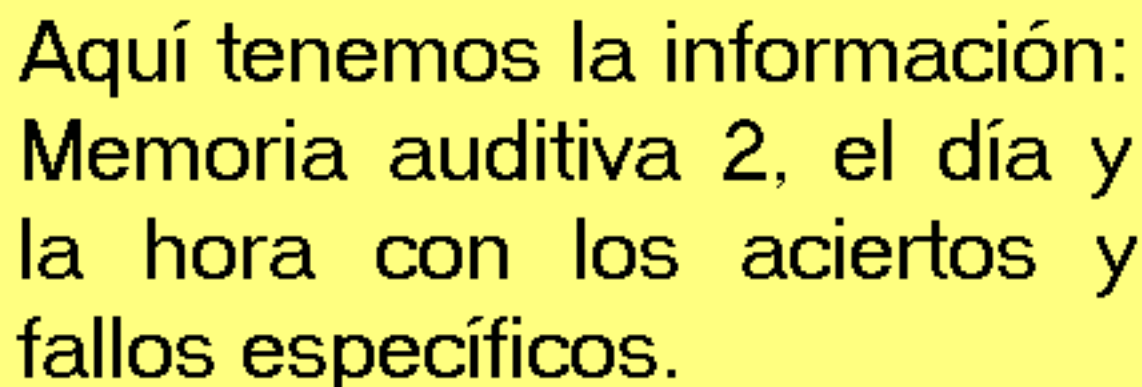
=====

* Acierto D:\imason\SINFONES\FRA.jpg D:\imason\SINFONES\FRA.WAV
* Acierto D:\imason\SINFONES\BRA.jpg D:\imason\SINFONES\BRA.WAV
* Acierto D:\imason\SINFONES\PRA.jpg D:\imason\SINFONES\PRA.WAV

Memoria auditiva 2 20/04/11 19:21:58

=====

* Acierto C:\Archivos de programa\imason\SINFONES\BRA.jpg C:\Archivos de programa\imason\SINF
* Acierto C:\Archivos de programa\imason\SINFONES\FRA.jpg C:\Archivos de programa\imason\SINF
* Acierto C:\Archivos de programa\imason\SINFONES\PRA.jpg C:\Archivos de programa\imason\SINF



Aquí tenemos la información:
Memoria auditiva 2, el día y
la hora con los aciertos y
fallos específicos.

[▶] innovaMIDE

Grupo de Innovación Educativa
UNIVERSITAT DE VALÈNCIA

<http://www.uv.es/innovamide>

