



GRUPO DE I+D

Área de conocimiento

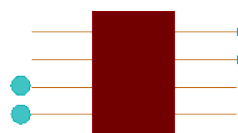
- Sistemas y Aplicaciones Distribuidas
- Realidad Aumentada
- Sistemas multiagente
- Bioinformática.
- Genómica computacional
- Sistemas de simulación de movilidad de poblaciones
- Ciencias auxiliares de la Historia

Colaboración

- Proyectos en colaboración
- Asesoramiento y consultoría
- Proyectos de I+D bajo demanda
- Formación especializada

Grupo de Redes y Entornos Virtuales, GREV

Los sistemas distribuidos deben permitir integrar el mayor número de servicios sin que esto aumente su complejidad y disminuya su rendimiento, por lo que deben ser flexibles y eficientes.



GREV centra su investigación en redes de interconexión de **sistemas distribuidos**, **entornos virtuales** distribuidos y en el desarrollo de **sistemas multiagente escalables**. GREV se encuentra adscrito al Departamento de Informática de la Universitat de València. Su investigador principal es el Dr. Juan Manuel Orduña Huertas.

Líneas de investigación:

- **Sistema operativo Linux para la gestión de la memoria remota:** desarrollo de nuevos servicios para el uso y gestión de memoria remota.
- **Genómica computacional:** optimizar el software existente y desarrollar nuevo software para aprovechar todos los recursos existentes en los computadores actuales (procesadores multinúcleo, procesadores gráficos, etc.)
- **Realidad aumentada colaborativa (CAR):** mejorar las prestaciones de los sistemas CAR, como una aplicación distribuida de alto nivel.
- **Simulación de dinámicas poblacionales:** integración de modelos numéricos existentes, sistemas complejos y redes sociales en sistemas multiagentes escalables aplicadas al problema de la expansión de la agricultura en el Neolítico.
- **Sistema multiescala basado en técnicas de simulación social:** desarrollo de sistemas de simulación del comportamiento humano frente a políticas de movilidad, así como el efecto de este comportamiento en áreas urbanas.



Campos de aplicación:

- **Sector TIC:** Teleasistencia. Enseñanza a distancia (e-learning)
- **Genómica:** Optimización de algoritmos para la secuenciación de ADN
- **Sector Público:** Planificación de transportes metropolitanos. Sistemas de seguridad y evacuaciones. Servicios culturales y difusión del patrimonio

Servicios a empresas y otras entidades:

Asesoramiento técnico y consultoría en:

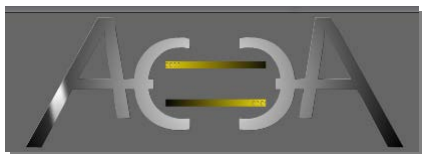
- Desarrollo, optimización e implementación de nuevos servicios basados en gestión de memoria remota
- Desarrollo de nuevas aplicaciones en el campo de la genómica computacional
- Sistemas de Realidad Aumentada Colaborativa
- Planificación de transportes metropolitanos
- Desarrollo de aplicaciones para difusión del patrimonio cultural
- Sistemas multiagentes escalables aplicados a la arqueología

Formación:

- Sistemas de memoria compartida
- Realidad aumentada colaborativa
- Sistemas multiagentes

Avda. Blasco Ibáñez, 13
46010 Valencia (España)
Tel. +34 96 864044
otri@uv.es
www.uv.es/otri

OTRA INFORMACIÓN DE INTERÉS



GREV participa en el **proyecto** CONSOLIDER 2006 *Arquitecturas fiables y de altas prestaciones para centros de proceso de datos y servidores de internet*, tiene como objetivo desarrollar varias técnicas para mejorar el **funcionamiento y la fiabilidad de las arquitecturas actuales de los servidores** para centros de datos y de los servidores de Internet. En el proyecto participan sesenta investigadores de cuatro universidades españolas.

En los últimos años el grupo ha iniciado colaboraciones interdisciplinares con grupos de investigación de las áreas de **Bioinformática y Arqueología**.

GREV **colabora** con otros grupos extranjeros de investigación de prestigio, tales como el *Louisiana Immersive Technologies Enterprise (LITE)* de EEUU, el *Adaptive Computing and Networking Laboratory* de la National Central University de Taiwán, o el *Simula Research Laboratory*, de Noruega.

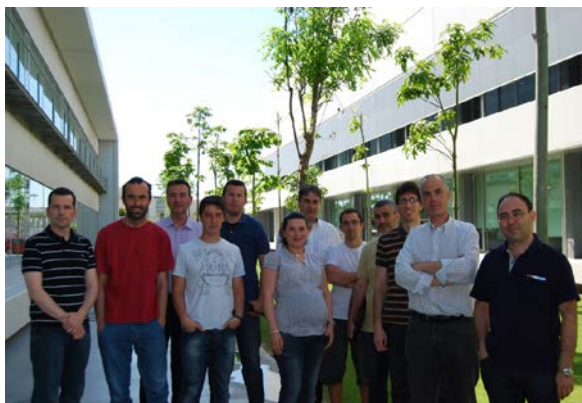
Asimismo, diversos miembros del GREV pertenecen a las Redes de Excelencia Europeas:



European Network of Excellence on High Performance and Embedded Architecture and Compilation (HiPEAC), cuyo objetivo es convertirse en un punto de referencia mundial en el campo de la arquitectura de los sistemas embebidos.



INTUITION Network of Excellence cuyos objetivos son la identificación de necesidades de los usuarios y los nuevos campos de aplicación de las tecnologías de Realidad Virtual.



Contacto

Grupo de Redes y Entornos Virtuales (GREV)
Departamento de Informática. Universitat de València

Juan Manuel Orduña Huertas
Tel. +34 96 354 44 89
E-mail: Juan.orduna@uv.es
Homepage: <http://grev.uv.es>