



## FITXA IDENTIFICATIVA

### DADES DE L'ASSIGNATURA

**Codi:** 33838  
**Nom:** Arquitectura de la informació al web  
**Cicle:** Grau  
**Crèdits ECTS:** 6  
**Curs acadèmic:** 2025-26

### TITULACIONS

Titulació	Centre	Curs	Període
1007 - Grau en Informació i Documentació	Facultat de Geografia i Història	2	Segon quadrimestre

### MATÈRIES

Titulació	Matèria	Caràcter
1007 - Grau en Informació i Documentació	Representación y recuperación de la información	OBLIGATÒRIA

### COORDINACIÓ

ZARAGOZA ALVAREZ IRENE

## RESUM

L'Arquitectura d'Informació en la Web (AIW) és la disciplina que s'encarrega d'estructurar, organitzar i etiquetar els elements que conformen els entorns informacionals dels llocs web, per a facilitar la localització i la comprensió de la informació continguda en ells i millorar així l'experiència dels usuaris.

Aquesta assignatura introduirà als estudiants en els conceptes i tècniques pràctiques de l'AIW per a les fases d'anàlisi i disseny d'un projecte web, emfatitzant les proves i mètodes d'avaluació d'usuaris.

## CONEIXEMENTS PREVIS

### RELACIÓ AMB ALTRES ASSIGNATURES DE LA MATEIXA TITULACIÓ

No s'ha especificat restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

### ALTRES TIPUS DE REQUISITS

Sense restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.



## COMPETÈNCIES / RESULTATS D' APRENTATGE

Capacitat d'anàlisi i de síntesi aplicada a la gestió i l'organització de la informació.

Capacitat d'organització i planificació del treball.

Capacitat de gestió de la informació.

Capacitat per a emprendre millores i proposar innovacions.

Capacitat per a la creació i l'aplicació de llenguatges documentals en sistemes d'informació.

Comprendre, dissenyar i aplicar models de representació de dades i d'informació i mecanismes d'extracció i explotació de dades i de recuperació d'informació.

Comunicació oral i escrita en la llengua nativa.

Coneixement d'una llengua estrangera.

Coneixement del marc jurídic i administratiu nacional i internacional de la gestió de la informació, i aplicar les disposicions i els procediments legals i reglamentaris relatius a l'activitat d'informació i documentació.

Conèixer, utilitzar i aplicar les eines informàtiques i de telecomunicacions que donen suport al desenvolupament del conjunt de competències que s'han d'adquirir en el procés de formació.

Conèixer, utilitzar i aplicar les tecnologies de la informació i les comunicacions aplicades a l'emmagatzematge, ús, gestió, manipulació, distribució i explotació de dades, informació i coneixement.

Presa de decisions.

Raonament crític en l'anàlisi i la valoració d'alternatives.

Resolució de problemes.

Utilitzar i posar en pràctica mètodes, tècniques i eines informàtiques (maquinari o programari) per al disseny, implantació, desenvolupament i explotació de sistemes d'informació.

## DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

### 1. Fonaments de l'arquitectura de la informació Web

Aquesta part defineix els orígens, evolució i context històric de la disciplina els conceptes bàsics i revisa els estàndards de publicació



Tema 1. Introducció i conceptes bàsics.

- a) Definició de la disciplina
- b) Paper de l'arquitecte/a d'informació.
- c) Experiència de l'usuari/a. Disseny orientat a l'usuari/a.
- d) Anatomia de l'AI: usabilitat, navegabilitat, accessibilitat, necessitats d'informació, estratègies.
- e) Usuaris: Necessitats i comportaments.

## **2. Principis de disseny d'arquitectures Web**

En aquest bloc s'analitzaran els principis bàsics de disseny de sistemes d'informació web: organització, etiquetatge, navegació i busca. Així mateix, es desenvoluparan criteris basats en aquests principis per analitzar des d'un punt de vista crític i millorar arquitectures web ja implementades.

Tema 2. Sistemes d'organització

- a) Organitzar la informació en llocs web
- b) Esquemes d'organització
- c) Estructures d'organització
- d) Desenvolupament de sistemes d'organització

Tema 3. Sistemes d'etiquetatge

- a) Importància i utilitat dels sistemes d'etiquetatge
- b) Tipologia dels sistemes d'etiquetatge
- c) Claus en el desenvolupament de sistemes d'etiquetatge
- d) Card Sorting



Tema 4. Sistemes de navegació

- a) Els sistemes de navegació
- b) Objectius
- c) Tipus de sistemes de navegació
- d) Disseny de sistemes de navegació

Tema 5. Sistemes de cerca

- a) Els sistemes de cerca
- b) Tipus de sistemes de cerca
- c) El cercador intern del lloc web
- d) Els cercadors externs: Google
- e) Millora del lloc web en els resultats de cerca

## VOLUM DE TREBALL (HORES)

### ACTIVITATS PRESENCIALS

Activitat	Hores
Teoria	37,50
Laboratori	22,50
<b>Total hores</b>	<b>60,00</b>

### ACTIVITATS NO PRESENCIALS

Activitat	Hores
Assistència a altres activitats	2,00
Elaboració de treballs individuals o en grup	20,00
Estudi i treball autònom	26,00



Preparació de classes	16,00
Preparació d'activitats d'avaluació	16,00
Resolució de casos pràctics	10,00
<b>Total hores</b>	<b>90,00</b>

## METODOLOGIA DOCENT

**CLASSES PRESENCIALS:** Les classes presencials es basaran en classes expositives on s'introduiran els continguts teòrics. El material teòric de cada sessió estarà disponible per als estudiants una setmana abans de cada classe, perquè tinguin temps de preparar la classe abans d'assistir a ella. A més, s'aprofitaran les classes presencials per a la correcció dels exercicis pràctics proposats. Les solucions dels exercicis es mostraran només en la pissarra durant les classes presencials, no es pujaran a l'aula virtual UV.

**REALITZACIÓ D'EXERCICIS PRÀCTICS:** En finalitzar cadascuna de les classes presencials, es proposarà la realització d'exercicis pràctics a realitzar de manera individual pels estudiants fora de l'aula, els quals estaran orientats, d'una banda, a la projecció pràctica i immediata dels conceptes exposats en les classes presencials i per una altra, a la introducció i contextualització dels següents continguts de l'assignatura. La seua correcció es farà en classes presencials, deixant com a mínim una setmana per a la seua realització. Els resultats d'aquestes activitats s'hauran de presentar al professor/a de manera escalonada al llarg del curs i en els terminis i termes que establisca el professor/a.

**REALITZACIÓ DE TREBALL EN EQUIP:** A l'inici del curs es formaran grups de 2-3 persones. Aquests grups realitzaran de manera col·laborativa tasques específiques proposades pel professor/a durant les classes teòriques i en horari fora de l'aula. Els treballs realitzats en grup es presentaran al llarg del curs i, donat el marcat sentit d'anàlisi crítica de l'assignatura, es plantejarà el contrast mutu de resultats entre diferents grups de treball.

**PRÀCTIQUES DE LABORATORI:** Els continguts teòrics abordats en les classes presencials es posaran en pràctica en les sessions de laboratori. En aquestes sessions, el professor/a ajuda de manera més personalitzada als estudiants en la realització de les seues tasques. Els estudiants tindran a la seua disposició l'enunciat de les pràctiques una setmana abans de l'inici de la sessió, de manera que puguin assistir al laboratori amb l'enunciat llegit.

L'assistència al laboratori és obligatòria i es faran controls d'assistència. El lliurament de les pràctiques es farà en els terminis i termes que establisca el professor/a.

**ACTIVITATS COMPLEMENTÀRIES:** Es realitzarà un seminari complementari impartit per



professionals especialitzats que tractaran amb detall els temes tractats al llarg del curs. Aquest seminari tindrà una duració de dues hores i mitja teòric-pràctica en la qual es fomentarà el debat.

## AVALUACIÓ

L'avaluació de l'assignatura es durà a terme per mitjà de:

1. Prova escrita: Es realitzarà una única prova final escrita de caràcter teòric-pràctica. La nota mínima que l'alumne deurà traure per aprovar l'assignatura serà de 5 punts sobre 10. La nota obtinguda en aquesta prova representarà un 50% de la nota final.
2. Qüestions i exercicis de teoria: Les activitats proposades com preparació de classes teòriques així com els exercicis i problemes que es plantegen en elles suposaran un 10% de la nota final. La nota final dels exercicis es calcula traient mitja de la nota obtinguda en tots els exercicis proposats. Aquestos exercicis no són recuperables en segona convocatòria
3. Pràctiques: La nota obtinguda en aquest apartat representarà el 25% de la nota final. Es realitzarà una mitja de les notes de tots els treballs pràctics proposats, en el cas de que tots ells siguin realitzats i tinguen un mínim de 5 en cadascú d'ells. En cas contrari, la qualificació global de l'assignatura serà de SUSPÉS.
4. Treball en equip: En el procés d'avaluació dels treballs en equip es qualificarà tant la nota conjunta del grup com la nota individual de cadascun dels membres. La nota obtinguda en aquest apartat representarà el 15% de la nota final i provindrà de la realització del treball, l'exposició en grup i la defensa de la solució individualment per part de cadascun dels membres del grup. En cas de no realitzar els treballs en equip, la qualificació global de l'assignatura serà de SUSPÉS.

La composició de la nota final es calcularà a partir de les qualificacions obtingudes en els diferents apartats mitjançant una mitja ponderada segons la següent ponderació.

Prova escrita final	50%
Qüestions y exercicis de teoria	10%
Treballs pràctics	25%
Treballs en equip	15%

**TOTAL** **100%**

En cas de no presentar-se a la prova escrita (independentment de la resta de parts) la nota en actes serà de NO PRESENTAT.

Els apartats 1,3 i 4 poden presentar en primera i en segona convocatòria. L'apartat 2 no és recuperable i per tant es manté la nota obtinguda en primera convocatòria. Entre convocatòries es guarda la nota de les parts avaluables que tinguen més de 5.

## BIBLIOGRAFIA

### BÀSICA

- ROSENFELD, L.; and MORVILLE, P. Information Architecture for the World Wide Web. O'Reilly & Associates, Inc. Sebastopol, CA, USA, 2002. Suscrito en versión electrónica: <http://proquestcombo.safaribooksonline.com/0596527349>
- PÉREZ-MONTORO, GUTIÉRREZ, M.; Arquitectura de información en entornos Web. Ed. Trea, 2010
- KRUG, S. Don't make Me Think. New Riders Publ., 2000.
- GARRET, J. ; The Elements of User Experience : User-Centered Design for the Web and Beyond. New Riders Publ., 2011.
- NIELSEN, J.; Designing Web Usability. Prentice Hall, 2000

### COMPLEMENTÀRIA

- CAMUS, J.C. Tienes 5 segundos. Edición electrónica: <https://ir.uv.es/0LxUNV2>
- HASSAN MONTERO, Y.; Experiencia de Usuario: Principios y Métodos. Edición electrónica: [https://yusef.es/Experiencia\\_de\\_Usuario.pdf](https://yusef.es/Experiencia_de_Usuario.pdf)
- MORDECKI, D.; Miro y entiendo: Guía práctica de Usabilidad web. Edición electrónica: <http://www.mordecki.com/html/miroyentiendo.php>