

**FICHA IDENTIFICATIVA****DATOS DE LA ASIGNATURA**

Código: 34178
Nombre: Modelos de Investigación Operativa
Ciclo: Grado
Créditos ECTS: 6
Curso académico: 2026-27

TITULACIONES

Titulación	Centro	Curso	Periodo
1107 - Grado en Matemáticas	Facultat de Ciències Matemàtiques	4	Primer cuatrimestre

MATERIAS

Titulación	Materia	Carácter
1107 - Grado en Matemáticas	Modelos de Estadística e Investigación Operativa	OPTATIVA

COORDINACIÓN

MARTINEZ GAVARA ANNA

MARTI CUNQUERO RAFAEL

RESUMEN

Esta asignatura continúa y profundiza los contenidos de Programación Matemática, para aquellos interesados en la Optimización y su aplicación a problemas reales en diversos campos: Economía, Logística, Producción, Planificación. Para ello, revisará los conceptos básicos de modelización y resolución de problemas de Programación Lineal y los extenderá al caso de Programación Lineal Entera.

Los dos ejes fundamentales de la asignatura son la modelización y los algoritmos de resolución de Programación Lineal Entera. A partir de un sólido conocimiento de las técnicas de modelización y los procedimientos de resolución, es posible introducir algunos de los modelos más importantes en Investigación Operativa como son los modelos de Producción, de Planificación de Proyectos, de Transporte y Distribución y de Gestión de Inventarios.

Como parte final de la asignatura, se introducirán las nociones básicas de Simulación, como una alternativa a los procedimientos de Optimización desarrollados.

Dado el contenido y el planteamiento de la asignatura, la parte fundamental será el trabajo del estudiante,



individual y por grupos, en la modelización, resolución e interpretación de los resultados. En la resolución de los problemas planteados se utilizará algún programa informático.

lemas planteados se utilizará algún programa informático.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS DE LA MISMA TITULACIÓN

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

OTROS TIPOS DE REQUISITOS

Haber cursado la asignatura de Programación Matemática (segundo curso).

COMPETENCIAS / RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1107 - Grado en Matemáticas

Adaptarse a nuevas situaciones.

Aprender de manera autónoma.

Argumentar lógicamente en la toma de decisiones.

Conocer el momento y el contexto histórico en que se han producido las grandes contribuciones de mujeres y hombres al desarrollo de las matemáticas.

Expresarse matemáticamente de forma rigurosa y clara.

Participar en la implementación de programas informáticos y conocer software matemático.

Razonar lógicamente e identificar errores en los procedimientos.

Saber aplicar los conocimientos al mundo profesional.

Tener capacidad de abstracción y modelización.

Visualizar e interpretar las soluciones que se obtengan.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1.1 Introducción al curso

1.2 Modelos de Optimización



1. Modelización matemática

- 1.1 Introducción al curso
- 1.3 AMPL

2. Programación Lineal Entera

- 2.1 Variables enteras y binarias.
- 2.2 Restricciones lógicas.
- 2.3 Algoritmos de ramificación y acotación.
- 2.4 Algoritmos de planos de corte.

3. Algoritmos Heurísticos

- 3.1 Introducción a los Algoritmos.
- 3.2 Metaheurísticos.
- 3.3 Inteligencia artificial.

4. La Cadena de Suministros

- 4.1 Problemas de planificación y producción.
- 4.2 Problemas de transporte y flujo de redes.

5. Extensiones

- 5.1 Programación por metas
- 5.2 El modelo multi-objetivo.
- 5.3 Redes neuronales

VOLUMEN DE TRABAJO (HORAS)

ACTIVIDADES PRESENCIALES

Actividad	Horas
Teoría	37,50
Otras actividades	7,50
Aula informática	15,00
Total horas	60,00

ACTIVIDADES NO PRESENCIALES

Actividad	Horas
-----------	-------



Asistencia a otras actividades	0,00
Elaboración de trabajos individuales o en grupo	45,00
Estudio y trabajo autónomo	0,00
Preparación de clases	15,00
Preparación de actividades de evaluación	15,00
Resolución de casos prácticos	15,00
Total horas	90,00

METODOLOGÍA DOCENTE

Las clases combinarán la parte teórica con la práctica, sin distinción entre sesiones dedicadas a teoría y a práctica. Todas las sesiones se impartirán en aula de informática.

En la parte teórica de las clases, el profesor introducirá los conceptos y métodos de la programación lineal entera y los diversos modelos de Investigación Operativa, acompañándolos de ejemplos y ejercicios para la discusión y el trabajo personal de los estudiantes.

En la parte práctica, sincronizada con la teoría, los estudiantes utilizarán un código comercial para resolver problemas con datos concretos e interpretarán los resultados.

Las sesiones de seminario servirán para presentar y discutir casos prácticos de interés.

ir casos prácticos de interés.

EVALUACIÓN

La evaluación del aprendizaje de los conocimientos y competencias conseguidas por los estudiantes se hará de forma continuada a lo largo del curso, y constará de los siguientes bloques de evaluación:

1. Proyecto: Codificación de Algoritmos: 30% de la nota final.

2. Examen final: 70% de la nota final.

Para aprobar la asignatura se ha de obtener una nota mínima de 5 sobre 10 en el examen final.

Las actividades descritas en el apartado 1 se consideran no recuperables, es decir, las calificaciones obtenidas se conservarán en las dos convocatorias del curso académico en que hayan sido realizadas, dado que su evaluación sólo será posible a lo largo del semestre y nunca mediante la realización de un examen, tanto en la convocatoria ordinaria como en la extraordinaria.

traordinaria.

BIBLIOGRAFÍA



- Cliff T. Ragsdale, Spreadsheet Modeling & Decision Analysis, A Practical Introduction to Business Analytics, 8th Edition, 2018. Cengage Learning.
- Winston, W.L. and Albright, W., Practical Management Science. Duxbury Press (2011), 4th edition.
- Duarte, A., M. Laguna, and R. Martí, Metaheuristics in Business Analytics, EURO Advanced Tutorials on Operations Research, Springer (2018).
- Eiselt, H.A., and Sandblom, C.L. Operations Research. A model-based approach. Springer (2012), 2nd edition.
- Sarker, R.A. and Newton, C.S., Optimization Modelling. A Practical Approach, CRC Press (2008)
- Hillier, F.S. y Lieberman, G.J.: Introducción a la Investigación de Operaciones. McGraw-Hill (2010), 9ª edición.
- Williams, H., Model Building in Mathematical Programming. Wiley (2013), 5th edition.
- Taha, H., Investigación de Operaciones. Pearson, Educación (2012), 9ª edición.