



FICHA IDENTIFICATIVA

DATOS DE LA ASIGNATURA

Código: 34668
Nombre: Matemáticas III
Ciclo: Grado
Créditos ECTS: 6
Curso académico: 2026-27

TITULACIONES

Titulación	Centro	Curso	Periodo
1400 - Grado en Ingeniería Informática	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria	2	Primer cuatrimestre

MATERIAS

Titulación	Materia	Carácter
1400 - Grado en Ingeniería Informática	Matemáticas	FORMACIÓN BÁSICA

COORDINACIÓN

GUERRERO CORTINA FRANCISCO

BAEZA MANZANARES ANTONIO

RESUMEN

La asignatura se concibe como una introducción al análisis numérico y estadístico. Se pretende que el alumnado tome conciencia de la necesidad de atacar ciertos problemas de manera aproximada, y de las herramientas matemáticas que puede utilizar para ello. En particular se pretende familiarizar al alumnado con los métodos numéricos habitualmente empleados en la resolución de problemas de ingeniería relacionados con: interpolación y aproximación, ecuaciones lineales y no lineales, integración numérica y ecuaciones diferenciales. Asimismo, se pretende que el alumnado conozca y comprenda conceptos básicos en inferencia estadística de interés en ingeniería.

Los contenidos de la asignatura son: **Métodos numéricos y Estadística**, los cuales se estructuran en las unidades temáticas que aparecen en el apartado 6.

Los objetivos generales de la asignatura son:

- Entender y manejar con soltura conceptos elementales asociados a técnicas discretas, y en particular el concepto de aproximación a la solución de un problema.



- Reconocer situaciones en las cuales es necesario utilizar un procedimiento numérico para la obtención de una solución aproximada.
- Adquirir la capacidad de estructurar un problema discreto, con la finalidad de poderlo implementar en un lenguaje de programación estructurada.
- Adquirir la capacidad de cuestionar la fiabilidad de los resultados obtenidos.
- Establecer conexiones con otras disciplinas de interés para el estudiantado.
- Realizar algunas aplicaciones simples, de interés en Ingeniería, en las que se utilicen los contenidos del curso.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS DE LA MISMA TITULACIÓN

No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

OTROS TIPOS DE REQUISITOS

Es fundamental tener adquiridos los contenidos de las asignaturas Matemáticas I y Matemáticas II, así como conocer los aspectos básicos de programación de primer curso.

COMPETENCIAS / RESULTADOS DE APRENDIZAJE

1400 - Grado en Ingeniería Informática

B1 - Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

G8 - Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

G9 - Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1. Métodos Numéricos para la resolución de ecuaciones no lineales

Raíces de Ecuaciones no lineales. Método de la bisección, regla-falsa y Newton.



2. Interpolación Polinómica

Construcción del polinomio interpolador dada una tabla de puntos. Estimación de l'error de interpolación.

3. Métodos numéricos para la resolución de sistemas lineales

La descomposición LU y su utilización para resolver sistemas de ecuaciones lineales. Introducción de los métodos iterativos para resolver problemas lineales.

4. Integración Numérica

Reglas Básicas y Reglas Compuestas. Estimación del error de integración.

5. Métodos Numéricos para ecuaciones diferenciales

Método de Euler para integrar ecuaciones diferenciales ordinarias. Convergencia. Orden de convergencia. Métodos de primer orden y de orden superior.

6. Inferencia y Decisión

Variables aleatorias y distribuciones de probabilidad. Cálculo de intervalos de confianza.

7. Regresión

Regresión lineal y no lineal. Coeficiente de correlación.

VOLUMEN DE TRABAJO (HORAS)

ACTIVIDADES PRESENCIALES

Actividad	Horas
Teoría	15,00
Prácticas en aula	15,00
Laboratorio	30,00
Total horas	60,00

ACTIVIDADES NO PRESENCIALES

Actividad	Horas
Asistencia a otras actividades	0,00
Elaboración de trabajos individuales o en grupo	15,00



Estudio y trabajo autónomo	10,00
Preparación de clases	40,00
Preparación de actividades de evaluación	25,00
Resolución de casos prácticos	0,00
Total horas	90,00

METODOLOGÍA DOCENTE

- En las clases teóricas, el profesorado introducirá los conceptos propios de cada tema, así como su utilización en la resolución de problemas concretos.
- En las clases de problemas, se realizarán ejercicios sobre los contenidos teóricos, a nivel individual y en grupo, para favorecer el aprendizaje de los conceptos teóricos.
- El trabajo en las clases de prácticas, en aula de informática, está orientado a la resolución de problemas concretos, por parte del alumnado. Para ello, se utilizará un entorno informático que facilite la programación estructurada.
- Se promoverá el trabajo en equipo a través de la elaboración de trabajos que podrán ser presentados al profesorado y al resto de la clase.
- Se utilizará la plataforma de e-learning (Aula Virtual) de la Universitat de València como soporte de comunicación con el alumnado. A través de ella se tendrá acceso al material didáctico utilizado en clase, así como los problemas y ejercicios a resolver.

EVALUACIÓN

La evaluación del aprendizaje se realizará según se especifica a continuación:

1. Pruebas objetivas (Ponderación: 75%)

1.a Examen o exámenes de evaluación de los contenidos teórico-prácticos de la asignatura, con un peso del 50% de la nota total de la asignatura.

1.b Examen o exámenes de evaluación de los laboratorios, con un peso del 25% de la nota final.

2. Evaluación de las sesiones de laboratorio, mediante la elaboración de memorias y/o cuadernos de prácticas. Además, el profesorado podrá solicitar la presentación de trabajos puntuales, memorias o del cuaderno de prácticas para completar la evaluación. La ponderación de esta parte es del 15%.

3. Evaluación continua de la participación y aprovechamiento de las clases. Se valorará la asistencia regular a las clases, la participación en las actividades planteadas en las mismas, así como la resolución de cuestiones y problemas propuestos. La ponderación de esta parte es del 10%.

La nota global de la asignatura se obtendrá a partir de las notas obtenidas en los apartados anteriores, de acuerdo con los porcentajes establecidos, siempre que las notas en los apartados 1.a, 1.b y 2 superen el 40% de la nota máxima correspondiente a cada uno de ellos.



Las calificaciones correspondientes a los apartados 2 y 3 se mantendrán para las dos convocatorias de cada curso académico y, por tanto, no son recuperables.

La copia o plagio manifiesto de cualquier actividad que forma parte de la evaluación supondrá la imposibilidad de superar la asignatura, sometiéndose seguidamente a los procedimientos disciplinarios oportunos indicados en el *PROTOCOLO DE ACTUACIÓN ANTE PRÁCTICAS FRAUDULENTAS EN LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA* ([ACGUV 123/2020](#)).

En cualquier caso, la evaluación de la asignatura se hará de acuerdo con el Reglamento de evaluación y calificación de la Universitat de València para los títulos de grado y máster aprobado por Consejo de Gobierno de 30 de mayo de 2017 (ACGUV 108/2017).

BIBLIOGRAFÍA

- Referencia b1: Apunts de Matemàtiques per a Ciències i Enginyeries. Rafael Francisco López Machí, Vicente Javier Pastor Murcia. Roderic, UV. Disponible en <https://roderic.uv.es/handle/10550/68257>.
- Referencia b2: Estadística Bàsica per a l'Enginyeria Tècnica en Informàtica de Gestió. Pablo Gregori, Irene Epifanio. Repositori Universitat Jaume I, UJI, 2010. Disponible en <https://repositori.uji.es/xmlui/handle/10234/24282>.
- Referencia c1: Aproximació Numèrica. S. Amat, F. Aràndiga, J.V. Arnau, R. Donat, P. Mulet, R. Peris. P.U.V.
- Referencia c2: Mètodes Numèrics per a l'àlgebra lineal. F. Aràndiga, R. Donat, P. Mulet. P.U.V
- Referencia c3: Càlcul Numèric. F. Aràndiga, P. Mulet. P.U.V.
- Referencia c4: Ampliación de Estadística para la Ingeniería Técnica en Informática de Gestión. Irene Epifanio, Pablo Gregori. Repositori Universitat Jaume I, UJI, 2010. Disponible en <https://repositori.uji.es/xmlui/handle/10234/24181>