

**FITXA IDENTIFICATIVA****DADES DE L'ASSIGNATURA**

**Codi:** 34844  
**Nom:** Projecte final de grau en Enginyeria Multimèdia  
**Cicle:** Grau  
**Crèdits ECTS:** 12  
**Curs acadèmic:** 2025-26

**TITULACIONS**

Titulació	Centre	Curs	Període
1407 - Grau en Enginyeria Multimedia	Escola Tècnica Superior d'Enginyeria	4	Indefinida (Actes individuals)

**MATÈRIES**

Titulació	Matèria	Caràcter
1407 - Grau en Enginyeria Multimedia	Treball fi de grau d'Enginyeria Multimèdia	PROJECTE FI DE GRAU

**COORDINACIÓ**

GIMENO SANCHO JESUS

**RESUM**

El Treball Fi de Grau (TFG) té com a objectiu proporcionar a l'alumnat una visió global i unificada de la planificació, gestió i normativa aplicable a un projecte informàtic de tipus Multimèdia. Este treball té caràcter obligatori i 12 crèdits ECTS que representen una activitat mitjana de l'estudiant de 300 hores i una atenció d'un tutor de 20 hores. Es realitzarà al finalitzar els estudis de Grau, una vegada superades la resta d'assignatures. Es tracta d'un exercici original realitzat individualment, que es presentarà i defensarà davant d'un tribunal universitari, i que consistirà en un projecte en l'àmbit de les tecnologies específiques de la titulació de naturalesa professional, en el que se sintetitzen i integren les competències adquirides en les ensenyances del Grau en Enginyeria Multimèdia.

El Treball de Fi de Grau constituïx un treball que s'elabora i defén de forma individual i per mitjà del qual l'estudiant integra les competències desenrotllades en la resta del grau, afrontant la realització d'un projecte d'enginyeria informàtica en qualsevol dels seus possibles vessants, inclosa la d'investigació i desenrotllament.



L'organització i l'avaluació dels treballs de finalització de grau (TFG) es regula com a norma general pel Reglament de Treball de Fi de Grau, aprovat pel Consell de Govern de la Universitat de València (<http://www.uv.es/=sgeneral/Reglamentacio/Doc/Estudis/C61.pdf>) i per les instruccions desenvolupades per l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València ETSE-UV, (<http://www.uv.es/uvweb/ingenieria/ca/estudios-grado/grados/trabajo-fin-grado/informacion-general-1285885225985.html>).

## CONEXIMENTS PREVIS

### RELACIÓ AMB ALTRES ASSIGNATURES DE LA MATEIXA TITULACIÓ

No s'ha especificat restriccions de matrícula amb altres assignatures del pla d'estudis.

### ALTRES TIPUS DE REQUISITS

La realització del Treball fi de Grau requerirà tindre superats 180 ECTS del pla d'estudis, entre els que s'inclouran necessàriament els dos primers cursos del Grau i l'assignatura que desenrotlle els continguts de Gestió de Projectes inclosos en la matèria Enginyeria del programari i gestió de projectes

## COMPETÈNCIES / RESULTATS D'APRENTATGE

-

G1 - Capacitat per a relacionar i estructurar informació provinent de diverses fonts i d'integrar idees i coneixements. (RD1393/2007)

G2 - Posseir les habilitats d'aprenentatge necessàries per a emprendre estudis posteriors o millorar la seua formació amb un cert grau d'autonomia.(RD1393/2007)

G3 - Considerar el context econòmic i social en les solucions d'enginyeria, sent conscient de la diversitat i la multiculturalitat, i garantint la sostenibilitat i el respecte als drets humans i a la igualtat home-dona.

G4 - Capacitat d'integrar-se dins de grups de treball i col·laborar en entorns multidisciplinaris, sent capaç de comunicar-se amb adequadament amb professionals de tots els àmbits.

MM12 - Conèixer els sistemes gràfics 2D i 3D actuals i la seua aplicació als desenrotllaments multimèdia.

MM21 - Comunicar de forma efectiva, tant per escrit com oralment, coneixements, procediments, resultats i idees relacionades amb les TIC i, concretament de la Multimèdia, coneixent el seu impacte socioeconòmic.

MM22 - Posseir coneixement i capacitat de comprensió de fets essencials, conceptes, principis i teories relatives a la Multimèdia així com a l'espectre de les seues disciplines de referència.

MM23 - Usar de forma apropiada teories, procediments i ferramentes en el desenrotllament professional de l'Enginyeria Multimèdia en un context real (especificació, disseny, implementació, desplegament i avaluació de solucions de sistemes multimèdia).



MM26 - Capacitat per a concebre, desenrotllar i mantindre sistemes, servicis i aplicacions multimèdia emprant els mètodes de l'enginyeria del programari com a instrument per a l'assegurament de la seua qualitat, d'acord amb els coneixements adquirits segons les competències específiques establides.

MM29 - Coneixements per a la realització de mesuraments, càlculs, valoracions, taxacions, peritatges, estudis, informes, planificació de tasques i altres treballs anàlegs d'aplicacions multimèdia, d'acord amb els coneixements adquirits segons les competències específiques establides.

MM5 - Saber aplicar els recursos teòrics i pràctics per a abordar en la seua globalitat una aplicació multimèdia.

MM6 - Concebre, dissenyar, i realitzar projectes relacionats amb productes multimèdia utilitzant les metodologies pròpies de l'enginyeria, de gestió de recursos humans i d'economia.

PFG1 - Ser capaç de realitzar individualment un projecte original en l'àmbit de les tecnologies específiques de l'Enginyeria Multimèdia, en el que se sintetitzen i integren les competències adquirides en les ensenyances. Així mateix, saber presentar-ho i defensar-ho adequadament davant d'un tribunal universitari.

## DESCRIPCIÓ DE CONTINGUTS

### 1. Introducció a la Gestió de Projectes

El Treball fi de Grau es planteja com un element que permeta a l'alumnat incrementar les seues habilitats en aspectes que no són fàcils d'adquirir amb la típica estructura de classes en aula, com pot ser: interactuar amb clients, desenrotllar especificacions formals de problemes, revisar bibliografia especialitzada en un tema, construir prototips, practicar el desenrotllament de documentació tècnica i la defensa oral d'idees. El tipus de projecte a desenrotllar pot ser molt variable, encara que sempre dins de les línies marcades pels objectius i les competències establides per al títol de Grau. En tot cas, es pot dir que l'objectiu final del projecte és aplicar les competències adquirides durant la carrera a l'activitat pròpia de l'Enginyeria en Informàtica. Els continguts de la matèria seran diferents depenent dels objectius concrets del projecte a realitzar. En general, els projectes estaran relacionats amb un o més dels aspectes següents:

- 1) Anàlisi, disseny i desenrotllament de sistemes, aplicacions o servicis informàtics
  - 2) La implantació de sistemes informàtics
  - 3) L'avaluació, manteniment i auditoria de sistemes informàtics
- Etc

## VOLUM DE TREBALL (HORES)

### ACTIVITATS PRESENCIALS

Activitat	Hores
Assistència a activitats complementàries	0,00
Seguiment i tutorització del treball fi de grau	19,00



Presentació i defensa del treball fi de grau	1,00
<b>Total hores</b>	<b>20,00</b>

### ACTIVITATS NO PRESENCIALS

Activitat	Hores
Desenvolupament autònom del treball fi de grau	170,00
Preparació de la memòria i de la presentació del treball de fi de grau	110,00
<b>Total hores</b>	<b>280,00</b>

### METODOLOGIA DOCENT

L'alumnat haurà de desenrotllar un treball tutoritzat per un professor/a de la UVEG amb docència en el Grau. El treball pot ser proposat tant pel tutor/a com pel/l'estudiant. En tot cas, el tutor aprovarà els objectius que es desitgen aconseguir en el projecte i assegurarà que el treball de l'estudiant permeta valorar el compliment de les competències establides en els objectius del Grau en Enginyeria Informàtica. Estudiant i tutor estaran en contacte habitualment. En tot cas, el tutor haurà de mantindre un mínim de dos reunions de treball amb l'estudiant, una per a establir els objectius del projecte i una altra durant la preparació de la memòria, per a avaluar el nivell de compliment dels objectius plantejats. No obstant això, i sempre que els agents ho estimen oportú, podran realitzar-se sessions de treball per a analitzar l'evolució del mateix. El Treball fi de grau podrà realitzar-se en una institució externa a la UVEG. En tot cas, sempre davall l'aprovació i supervisió del tutor assignat per la UVEG.

L'estudiant estarà implicat en totes les etapes que comporte la realització del projecte. No obstant en el si de grans equips és normal que el repartiment de treball comporte que algunes facetes d'un projecte siguen realitzades per altres components de l'equip o inclús d'altres equips. L'alumne/a expressarà en la memòria final estes circumstàncies i farà menció expressa de la seua participació directa o indirecta en les diferents fases del seu treball.

Càrrega de treball per a l'alumnat sobre el total de càrrega de la matèria: 100%

### AVALUACIÓ

L'organització i l'avaluació dels treballs de fi de grau (TFG) es regula conforme a la normativa vigent indicada pel Reglament de treball de fi de grau, aprovat pel Consell de Govern de la Universitat de València i per les instruccions desenvolupades per la Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de



València (ETSE-UV). Veure més detalls en l'apartat Estudis de Grau -> Treball final de Grau de la web de la ETSE-UV (<https://www.uv.es/etse>).

El Treball Fi de Grau haurà de defensar-se en sessió pública davant d'un tribunal universitari compost pel tutor de l'estudiant i dos membres del professorat (adscriu'ts a titulacions amb docència en el Departament d'Informàtica de la UV) designats per la Comissió del TFG de la titulació. L'estudiant disposarà de 15 minuts per a exposar davant del tribunal el treball desenrotllat i a continuació, els membres del tribunal podran discutir amb l'estudiant els aspectes que es consideren pertinents sobre el seu treball.

Una vegada defensat el projecte, el tribunal es constituïran en comitè qualificador i procediran a qualificar el projecte seguint el barem de la Comissió del TFG de la Titulació. Bàsicament, este barem indica que el tribunal, de forma conjunta, avalua fins al 80% de la qualificació de l'estudiant repartida en els aspectes següents:

-Qualitat científicotècnica (40%)

-Qualitat de la documentació (20%)

-Exposició i defensa (20%)

A més, la persona que tutoritza emetrà una valoració específica del treball realitzat per l'estudiant per a completar el 20% de la nota. Este informe, avaluat entre 0 i 10 punts contindrà avaluació de:

-Qualitat científicotècnica del treball realitzat (fins a 5,0 punts sobre 10)

-Qualitat de la memòria (fins a 3,0 punts sobre 10)

-Actitud de l'estudiant (fins a 2,0 punts sobre 10)

Adicionalment la qualitat dels diferents apartats que s'avaluen de la memòria, i donada la importància de determinats conceptes, serà necessari incloure els següents apartats a la memòria. En cas contrari, la nota final es vorà reduïda pels factors que apareixen al costat de cada element.

Estat de l'Art	0,5
----------------	-----



Definició de requisits F/NF	0,5
Planificació temporal i costos	0,5
Diagrama de Casos d'Us *	0,5
Especificació de Casos d'Us *	0,25
Diagrama de Classes *	0,5
Diagrames de Interacció de las operacions*	0,5
Probes	0,5
Avaluació pressupostària	0,25

(\*) Apartats requerits només per a projectes de desenvolupament software

D'altra banda, els estudiants dels programes de mobilitat podran realitzar el TFG en el centre de destí. En eixe cas, el projecte s'haurà d'haver aprovat pel/la coordinador/a d'intercanvi de la titulació per delegació de la Comissió de TFG assignant un tutor acadèmic de la UV. En el cas que tinguera lloc una defensa del TFG en el centre de destí i podent acreditar la competència de presentació pública la Comissió del TFG delegarà el reconeixement de nota al coordinador/a d'intercanvi de la titulació. En cas contrari, es farà una



defensa pública en la UV en les mateixes condicions que la resta d'estudiants reconeixent la part corresponent al treball i la memòria presentada en el centre de destí i ponderant-la amb la part corresponent de la defensa pública de la UV.

Els tres membres firmaran una acta en què figurarà la qualificació numèrica del treball. L'avaluació s'ajustarà a la Normativa de Qualificacions de la Universitat de València.

En qualsevol cas, l'avaluació de l'assignatura es farà d'acord amb el Reglament d'avaluació i qualificació de la Universitat de València per a títols de grau i de màster, aprovat en la sessió del Consell de Govern de 30 de maig de 2017. (ACGUV 108/2017).

La còpia o plagi manifest de qualsevol activitat que forma part de l'avaluació suposarà la impossibilitat de superar l'assignatura, sotmetent-se seguidament als procediments disciplinaris oportuns indicats en el **PROTOCOL D'ACTUACIÓ DAVANT PRÀCTIQUES FRAUDULENTESA LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA** (ACGUV 123/2020).

## BIBLIOGRAFIA

- Referència b1: Project Management Institute, "A Guide to the Project Management Body of Knowledge", 4th edition, Project Management Institute (2008), ISBN: 19-33890517 Referència b2: Domingo Ajenjo, A. Dirección y Gestión de Proyectos, un enfoque práctico. Editorial Rama, (2005). ISBN: 9701511301. Referència b3: Martín, G; Dawson, C. El proyecto fin de carrera en ingeniería informática. Editorial Prentice Hall; ISBN: 84-20535605.
- Referència c1: Pereña, J. "Dirección y Gestión de Proyectos". Editorial Díaz de Santos (1991). ISBN: 8479782498 Referència c2: Grashina M.N; Newell M.W, Preguntas y Respuestas Sobre La Gestión de Proyectos, Editorial Gestión 2000, (2005). ISBN: 9788480886864 Referència c3: Gómez, J. F; Coronel, A.J; Martínez de Irujo, L; Lorente, A. "Gestión de proyectos". FC Editorial. Madrid, (2000). ISBN: 84-28317747.