



FICHA IDENTIFICATIVA

DATOS DE LA ASIGNATURA

Código: 42815
Nombre: Gestión proyectos I+D+i
Ciclo: Máster Universitario Oficial
Créditos ECTS: 4
Curso académico: 2025-26

TITULACIONES

Titulación	Centro	Curso	Periodo
2132 - Máster Universitario en Creación y Gestión de Empresas Innovadoras	Facultat d'Economia	1	Primer cuatrimestre

MATERIAS

Titulación	Materia	Carácter
2132 - Máster Universitario en Creación y Gestión de Empresas Innovadoras	Creación y gestión innovación	OBLIGATORIA

COORDINACIÓN

CALPE MARAVILLA JAVIER

MARCH CHORDA ISIDRE

RESUMEN

Las empresas con inquietudes por innovar demandan nuevos perfiles profesionales. Entre ellos destacan el del gestor de la innovación y el de gestor de proyectos de I+D+i.

La finalidad de esta asignatura es proporcionar una formación básica en ambos perfiles profesionales.

La Gestión de proyectos de general y la Gestión de Proyectos I+D+i en particular constituyen los temas centrales de la asignatura.

En la asignatura se presentarán las herramientas más actuales para la gestión de proyectos, tanto las tradicionales, como las más actuales con soporte informático basadas en metodologías SCRUM y ágiles.

CONOCIMIENTOS PREVIOS

RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS DE LA MISMA TITULACIÓN



No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

OTROS TIPOS DE REQUISITOS

No se requieren

COMPETENCIAS / RESULTADOS DE APRENDIZAJE

-

Adquirir las habilidades directivas y de gestión suficientes para liderar y dirigir equipos humanos profesionales con un alto nivel de cualificación en promedio

Identificar elementos distintivos, diferenciadores e innovadores en un proyecto empresarial

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1. GESTIÓN DE PROYECTOS

Project management: conceptualización y principios básicos
Metodologías basadas en Project management
Aplicación y desarrollo de gestión de proyectos

2. GESTIÓN PROYECTOS I+D+i

Particularidades y problemática proyectos I+D
Project Management aplicado a proyectos I+D+i
Gestión Departamentos de I+D+i

3. HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS

Tecnologías digitales aplicadas a la Gestión de Proyectos
Herramientas de gestión de proyectos
Industria 4.0

4. PROGRAMAS DE APOYO A PROYECTOS DE INNOVACIÓN

. Programas nacionales
. Programas europeos



VOLUMEN DE TRABAJO (HORAS)

ACTIVIDADES PRESENCIALES

Actividad	Horas
Tutorías	6,30
Teoría	30,00
Total horas	36,30

ACTIVIDADES NO PRESENCIALES

Actividad	Horas
Asistencia a otras actividades	0,00
Elaboración de trabajos individuales o en grupo	45,00
Estudio y trabajo autónomo	15,00
Preparación de clases	0,00
Preparación de actividades de evaluación	0,00
Resolución de casos prácticos	10,00
Total horas	70,00

METODOLOGÍA DOCENTE

En las sesiones teórico-prácticas se presentarán conceptos y metodologías. En las sesiones prácticas se aplicarán a ejercicios y casos reales de empresas. Los estudiantes presentarán trabajos individuales y en equipo en las sesiones de clase

EVALUACIÓN

Prueba objetiva: 2,5 puntos (25 % de la nota final)

Trabajos a nivel individual y en equipo: 6,5 puntos (65 % de la nota final)

Asistencia y participación activa en clase: 1 punto (10 % de la nota final)

BIBLIOGRAFÍA

- Dedé, E. (2009), La gestión de proyectos I+D+i, material propio del profesor, Universitat de Valencia
- Guido, J., Clements, J.P. (2007), Administración exitosa de proyectos, Thomson, Madrid
- Lewis, J.P. (2004), Las claves de la gestión de proyectos, Ed Gestión 2000, Barcelona



- Lostado, R. (2005), La gestión de proyectos empieza por uno mismo, OdPE, Valencia
- PMI (2008), Guía de los fundamentos de la dirección de proyectos, PMI; USA