

**FICHA IDENTIFICATIVA****DATOS DE LA ASIGNATURA****Código:** 44283**Nombre:** Sistemas integrados**Ciclo:** Máster Universitario Oficial / Postgrado Doctorado**Créditos ECTS:** 5**Curso académico:** 2026-27**TITULACIONES**

Titulación	Centro	Curso	Periodo
------------	--------	-------	---------

MATERIAS

Titulación	Materia	Carácter
------------	---------	----------

COORDINACIÓN

TORRES PAIS JOSE GABRIEL

RESUMEN

Esta asignatura enseña al alumno todas las etapas del codiseño hardware/software para el desarrollo de sistemas embebidos, centrándose especialmente en los sistemas reconfigurables basados en FPGAs con microprocesadores software empotrados.

Los contenidos de la asignatura son los siguientes:

- Sistemas programables integrados.
- Arquitectura de las familias de sistemas programables.
- Microprocesadores empotrados.
- Herramientas de diseño.
- Periféricos de los sistemas integrados.
- Aplicaciones en datos, audio y video.
- Diseño de soluciones comerciales.
- Aplicaciones en componentes típicos de comunicaciones.

S.

CONOCIMIENTOS PREVIOS**RELACIÓN CON OTRAS ASIGNATURAS DE LA MISMA TITULACIÓN**



No se han especificado restricciones de matrícula con otras asignaturas del plan de estudios.

OTROS TIPOS DE REQUISITOS

Es conveniente que los alumnos tengan un conocimiento básico del lenguaje de descripción hardware VHDL.

Es necesario que los alumnos tengan una competencia básica con el lenguaje de programación C.

Es necesario que los alumnos tengan conocimientos sólidos de sistemas digitales programables.

COMPETENCIAS / RESULTADOS DE APRENDIZAJE

2199 -

Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería Electrónica y campos multidisciplinares afines. En especial los de tratamiento de la señal, sistemas digitales y de comunicaciones y electrónica industrial.

Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la Ingeniería Electrónica y en particular los de tratamiento de la señal, sistemas digitales y de comunicaciones y electrónica industrial.

Conocer las técnicas avanzadas para la propagación de señales y datos mediante soporte físico, haciendo especial hincapié en el estudio de casos prácticos y el diseño de circuitos de microondas mediante líneas de transmisión.

Considerar el contexto económico y social en las soluciones de ingeniería siendo consciente de la diversidad y la multiculturalidad, y garantizando la sostenibilidad y el respeto a los derechos humanos y a la igualdad hombre-mujer.

Demostrar una comprensión sistemática de un campo de estudio y el dominio de las habilidades.

Diseñar un sistema, componente o proceso que cumpla unas especificaciones desde diferentes puntos de vista: electrónico, económico, social, ético y medioambiental.

Que los/las estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo

Que los/las estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.

Que los/las estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

Que los/las estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.

Realizar un análisis crítico, evaluación y síntesis de ideas nuevas y complejas.

Ser capaz de fomentar, en contextos académicos y profesionales, el avance tecnológico, social o cultural



dentro de una sociedad basada en el conocimiento.

DESCRIPCIÓN DE CONTENIDOS

1. Desarrollo de sistemas embebidos a nivel básico

1. Introducción al diseño de sistemas embebidos utilizando Zynq y Vivado
2. Lab 1: Diseño hardware básico
3. Arquitectura Zynq
4. Extendiendo el sistema embebido con la lógica programable
5. Lab 2: Añadiendo IPs en la lógica programable
6. Añadiendo periféricos propios
7. Lab 3: Creando y añadiendo periféricos propios
8. Entorno de desarrollo de software
9. Lab 4: Escribiendo aplicaciones software básicas
10. Desarrollo y depuración de software
11. Lab 5: Depuración de software utilizando SDK

2. Desarrollo de sistemas embebidos a nivel avanzado

1. Revisión del diseño de sistemas embebidos en Zynq utilizando Vivado
2. Lab 1: Crear un sistema embebido completo
3. Arquitectura Zynq avanzada
4. Depuración del sistema utilizando Vivado Logic Analyzer y SDK
5. Lab 2: Depuración utilizando Vivado Logic Analyzer
6. Interfaces de memoria
7. Lab 3: Extendiendo el espacio de memoria con BRAM
8. Interrupciones
9. Baja latencia y alto ancho de banda
10. Lab 4: Acceso directo a memoria utilizando CDMA
11. Configuración del procesador y Bootloader
12. Lab 5: Configuración e inicio del sistema
13. Perfilado y optimización de rendimiento
14. Lab 6: Perfilado y optimización de rendimiento

VOLUMEN DE TRABAJO (HORAS)

ACTIVIDADES PRESENCIALES

Actividad	Horas
Total horas	0,00

ACTIVIDADES NO PRESENCIALES



Actividad	Horas
Asistencia a otras actividades	0,00
Elaboración de trabajos individuales o en grupo	0,00
Estudio y trabajo autónomo	20,00
Preparación de clases	40,00
Preparación de actividades de evaluación	15,00
Resolución de casos prácticos	0,00
Total horas	75,00

METODOLOGÍA DOCENTE

Las actividades formativas se desarrollarán de acuerdo con la siguiente distribución:

a) Actividades teóricas.

Descripción: En las clases teóricas se desarrollarán los temas proporcionando una visión global e integradora, analizando con mayor detalle los aspectos clave y de mayor complejidad, fomentando, en todo momento, la participación del estudiante.

b) Actividades prácticas.

Descripción: Complementan las actividades teóricas con el objetivo de aplicar los conceptos básicos y ampliarlos con el conocimiento y la experiencia que vayan adquiriendo durante la realización de los trabajos propuestos. En general se realizarán en grupo, para potenciar las habilidades de trabajo en equipo de los alumnos. Comprenden los siguientes tipos de actividades presenciales:

- Prácticas de laboratorio
- Sesiones de discusión y resolución de problemas y ejercicios previamente trabajados por los estudiantes

c) Trabajo personal del estudiante.

Descripción: Preparación de clases teóricas, prácticas y exámenes (estudio). Esta tarea se realizará de manera individual e intenta potenciar el trabajo autónomo.

d) Evaluación.

Descripción: Se evaluará de manera continua el desempeño de los estudiantes en las sesiones prácticas, y al finalizar el curso se realizará en examen final teórico/práctico.

e) Tutorías programadas (individualizadas o en grupo).

Descripción: El objetivo de éstas será el de orientar y resolver cuantas dudas aparezcan. Para ello el alumno deberá plantearlas, permitiéndole de esta forma revisar su proceso de trabajo.



Se utilizarán las plataformas de e-learning (Aula Virtual) como soporte de comunicación con los estudiantes. A través de ella se tendrá acceso al material didáctico utilizado en clase, así como los problemas y ejercicios a resolver.

ute;ctico utilizado en clase, así como los problemas y ejercicios a resolver.

EVALUACIÓN

La evaluación de la asignatura consistirá en una prueba escrita, con cuestiones teóricas y prácticas, y de laboratorio.

rio.

BIBLIOGRAFÍA

- Pong P. Chu, FPGA prototyping by VHDL Examples: Xilinx Spartan-3 version
- Dennis Silage, Embedded Design using Programmable Gate Arrays
- Uwe Meyer-Baese, Digital Signal Processing with Field Programmable Gate Arrays (Signals and Communication Technology)
- Uwe Meyer-Baese, DSP with FPGAs: VHDL Solution manual
- F. Vahid, T. Givargis, Embedded System Design: A unified HW/SW introduction
- K. Chapman, Creating embedded microcontrollers (Programmable state machines)