

Creación de vídeos con preguntas interactivas

Modalidad:

En línea

Lengua:

Español

Duración:

4 h

Destinatarios:

PDI

Destinatarios: perfil profesional

PDI de la Universitat de València

Calendario de realización

1ª Edición

Sesión	Fecha	Horario	Lugar
1ª	20/01/2021	09:00 - 13:00	En línea

Formación síncrona

Profesorado responsable

Paula Mur

Graduada en Física por la Universidad de Valencia. Realizó el Máster de Física Biomédica en la Universidad Complutense de Madrid y el Máster de Educación para el profesorado en la Universidad Europea de Valencia.

Es *MIE Expert* de *Microsoft*.

Como formadora de *Global Learning* ha impartido talleres para diferentes profesionales de la educación.

Antonio Zarzoso

Responsable de NNTT, Coordinador TIC en *Julio Verne School*, centro perteneciente a Grupo Sorolla.

Es *Microsoft Teacher Ambassador*, *MIE Expert* desde 2014 y *MIE Fellow* desde 2016. *Wakelet Ambassador*.

Como formador de *Global Learning* ha impartido numerosos talleres a nivel nacional, a muchos profesionales de la Educación, así como a responsables TIC, con el fin de impulsar el cambio necesario en Educación.

UNIVERSITAT
DE VALÈNCIA

 Servei de
Formació Permanent
i Innovació Educativa

Adreça: Centre de Formació i Qualitat "Manuel Sanchis Guarner"

c/ Serpis, 29 | 46022-València | Campus dels Tarongers

Telèfon | Fax 961 62 50 30 | 961 62 50 32

Correu electrònic: sfp@uv.es | udie@uv.es

Objetivos formativos y contenidos

CONTENIDOS:

- *Forms*:
 - 1.- Conocer qué es *Forms*
 - 2.- Saber configurar un *Forms*
 - 3.- Realizar una práctica con *Forms*
- *Stream*:
 - 1.- Saber qué es *Stream*
 - 2.- Saber cómo podemos organizar nuestros vídeos
 - 3.- Conocer diferentes opciones para subir un vídeo
 - 4.- Conocer cómo se produce el reconocimiento automático de un texto
 - 5.- Saber añadir preguntas *Forms* en un video de *Stream*
 - 6.- Realizar una práctica con *Stream*

Competencias que se desarrollarán

- Competencia digital: utilizar diferentes herramientas digitales para evaluar al alumnado.
- Competencia digital: crear vídeos con parte de nuestro contenido.
- Competencia digital: integrar nuestros propios vídeos con preguntas para el alumnado.

Criterios y procedimientos de evaluación de la actividad

Realización de práctica ejemplo de confección de un *Forms*.

Realización de práctica ejemplo subir un breve vídeo a *Stream* con preguntas para el alumnado.

Asistencia, como mínimo, al 85% del total de las horas y realizar las tareas obligatorias fijadas en el programa o encomendadas por el/la tutor/a o profesor/a.