

## Creació de vídeos amb preguntes interactives

**Modalitat:**

En línia

**Llengua:**

Espanyol

**Duració:**

4 h

**Destinataris:**

PDI

**Destinataris: perfil professional**

PDI de la Universitat de València

**Calendari de realització**

1a Edició

Sessió	Data	Horari	Lloc
1a	20/01/2021	09:00 - 13:00	En línia

Formació síncrona

**Professorat responsable**

### Paula Mur

Graduada en Física per la Universitat de València. Màster en Física Biomèdica per la Universitat Complutense de Madrid i màster en Educació per al Professorat per la Universitat Europea de València.

És *MIE Experta* de Microsoft.

Com a formadora de *Global Learning* ha impartit tallers per a diferents professionals de l'educació.

### Antonio Zarzoso

Responsable de NT i coordinador TIC a *Julio Verne School*, centre pertanyent al Grupo Sorolla.

És *Microsoft Teacher Ambassador*, *MIE Expert* des del 2014 i *MIE Fellow* des del 2016. *Wakelet Ambassador*.

Com a formador de *Global Learning* ha impartit nombrosos tallers a escala nacional a molts professionals de l'educació i també a responsables TIC, amb la finalitat d'impulsar el canvi necessari en educació.

UNIVERSITAT  
DE VALÈNCIA

 Servei de  
Formació Permanent  
i Innovació Educativa

Adreça: Centre de Formació i Qualitat "Manuel Sanchis Guarner"

c/ Serpis, 29 | 46022-València | Campus dels Tarongers

Telèfon | Fax 961 62 50 30 | 961 62 50 32

Correu electrònic: [sfp@uv.es](mailto:sfp@uv.es) | [udie@uv.es](mailto:udie@uv.es)

Pàgina 1 de 2

## Objectius formatius i continguts

---

### CONTINGUTS:

- *Forms*:
  - 1.- Conèixer què és *Forms*
  - 2.- Saber configurar un *Forms*
  - 3.- Realitzar una pràctica amb *Forms*
- *Stream*:
  - 1.- Saber què és *Stream*
  - 2.- Saber com podem organitzar els nostres vídeos
  - 3.- Conèixer diferents opcions per pujar un vídeo
  - 4.- Conèixer com es produeix el reconeixement automàtic d'un text
  - 5.- Saber afegir preguntes *Forms* en un vídeo de *Stream*
  - 6.- Realitzar una pràctica amb *Stream*

### Competències que es desenvoluparan

---

- Competència digital: utilitzar diferents eines digitals per avaluar l'alumnat
- Competència digital: crear vídeos amb part del nostre contingut
- Competència digital: integrar els nostres propis vídeos amb preguntes per a l'alumnat

### Criteris i procediment d'avaluació de l'activitat

---

Realització de pràctica exemple de confecció d'un *Forms*.

Realització de pràctica exemple: pujar un breu vídeo a *Stream* amb preguntes per a l'alumnat.

Assistència, com a mínim, al 85% de les hores i fer les tasques obligatòries fixades en el programa o encomanades per el/la tutor/a o professor/a.