

**Resolució 20 de maig de 2022, del Rectorat de la Universitat de València, per la qual es convoca el Premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València**  
[\[Exp. CAT22-05-83-01\]](#)

El Vicerectorat d'Innovació i Transferència de la Universitat de València, fent ús de les atribucions que li confereix la resolució de 04 d'abril de 2022, del Rectorat de la Universitat de València (DOGV del 11 d'abril de 2022), per la qual s'aprova la delegació de funcions en els vicerectors i les vicerectores, la secretària general, el gerent i altres òrgans d'aquesta universitat,

**RESOL**

1. Convocar el Premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València, als estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.
2. Aquesta convocatòria es regeix per les bases que es publiquen en l'annex I.
3. El premi es financen amb càrrec al pressupost 2022 de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgànica 2370061865 i específica 20200740, per un import màxim de 200 euros.

Contra aquesta resolució, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició, davant el mateix òrgan que l'ha dictada dins del termini d'un mes a partir de l'endemà de la seua publicació, o bé directament un recurs contenciós administratiu, davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana, dins del termini de dos mesos a partir de l'endemà de la seua publicació.

La rectora, p.d.([DOGV 11/04/2022](#))

Rosa M. Donat Beneito  
*Vicectora d'Innovació i Transferència*



## **ANNEX I. BASES EL PREMI CÀTEDRA LUDIFICACIÓ I GOVERN OBERT A LA CIUTAT DE VALÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA A LA MILLOR PROPOSTA DE PORTAL PARTICIPATIU DE DADES DE LA CIUTAT DE VALÈNCIA.**

### **1. OBJECTE**

La Universitat de València, per mitjà de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, convoca el premi de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València, realitzades pels estudiants que es troben matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.

Es tracta de proposar un prototip gestor d'un portal participatiu de dades obert que permet a la ciutadania compartir fitxers amb informació general.

### **2 DESTINATARIS**

Es poden presentar al premi Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València els estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València.

S'accepten candidatures individuals o en grups de 2 estudiants com a màxim.

### **3 PRESENTACIÓ DE SOL·LICITUDS I DOCUMENTACIÓ**

Les sol·licituds s'han de presentar mitjançant el formulari inclòs en l'annex II a través de la seu electrònica de la Universitat de València, fent ús del procediment de registre electrònic que es troba accessible en <https://links.uv.es/xz8ewug> amb usuari i contrasenya de la Universitat de València, amb registre previ en la seu o amb certificat electrònic digital.

Les sol·licituds han d'anar adreçades a Càtedres Institucionals i d'Empresa seguint la ruta següent ruta: «Tipus d'unitat» Serveis universitaris, generals i centrals; «Òrgan a què s'adreça» Servei de Transferència i Innovació; «Tramitació desitjada» Gestions específiques de la unitat, Càtedres Institucionals i d'Empresa.

El termini de presentació de sol·licituds inicia al dia següent de la publicació de la convocatòria al tauler oficial de la Universitat de València i finalitza el 30 de maig de 2022.

#### **Documentació que cal presentar amb la sol·licitud:**

- Annex II.



### Presentació dels treballs:

Els estudiants que hi participen han d'enviar el treball realitzat per correu electrònic a l'adreça [ludificacion@uv.es](mailto:ludificacion@uv.es) abans del 30 de juny de 2022, indicant en l'assumpte «Concurs Portal Participatiu». L'enviament s'ha de fer des d'un compte oficial [alumni.uv.es](mailto:alumni.uv.es).

S'accepten candidatures individuals o en grups de 2 estudiants com a màxim.

Cada candidatura ha de proposar un únic prototip.

### Amb l'entrega del treball s'ha d'acompanyar la documentació següent:

- Nom complet i DNI dels membres de l'equip participant
- Alies de l'equip participant
- Memòria explicativa de la proposta en format PDF.
- Fitxer comprimit amb tots els arxius de la sol.lució desenvolupada
- Opcionalment podrà fer-se un vídeo demostratiu del treball realitzat i enviar URL del vídeo pujat a alguna plataforma (mmedia de la UV o youtube).

## 4 ÒRGAN INSTRUCTOR, COMISSIÓ I CRITERIS D'AVUACIÓ

La tramitació del procediment de concessió d'aquestes ajudes és a càrrec del Servei de Transferència i Innovació de la Universitat de València. L'òrgan competent per a la resolució de la convocatòria és el Vicerectorat d'Innovació i Transferència.

El procediment de concessió es tramita en règim de concurrència competitiva, d'acord amb la secció 1, capítol II, títol X, de la Llei 1/2015, de la Generalitat, d'hisenda pública, del sector públic instrumental i de subvencions.

En la valoració de les sol.lituds es tenen en compte els aspectes indicats a l'ANNEX III, en què cada apartat puntua sobre 10, fins a un total de 30 punts:

- a. Requisits de les APIs
- b. Requisits del sistema d'inforamació
- c. Requisits del desplegament en el núvol

El jurat està format per dos professors o professores del Màster en Tecnologies Web i computació en el núvol de la Universitat de València i per dos membres de la regidoria de Govern Obert y el codirector o codirectora de la càtedra. Les deliberacions del jurat són secretes i el seu veredicté, inapel.lable. El Jurat avualarà els treballs segons els criteris establerts en aquestes bases i farà una proposta de concessió del premi a la vicerectora d'Innovació i Transferència.



La presentació a aquest premi suposa l'acceptació íntegra de les seues bases i l'autorització a la Càtedra de Ludificació i Govern Obert i a la Universitat de València per a la reproducció i difusió dels treballs presentats.

## 5 RESOLUCIÓ

El vicerectorat d'Innovació i Transferència resoldrà les ajudes dins dels sis mesos següents a la publicació de la convocatòria en el tauler oficial de la Universitat de València [<https://tauler.uv.es>].

La resolució del premi ha de contenir la puntuació assignada als participants, individualitzada per criteris.

El premi es lliurarà en un acte públic que serà convocat a aquest efecte.

## 6 PREMI

La quantia del premi es finança a càrrec del pressupost de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, orgànica 2370061865 i específica 20200740, per un import màxim de 200 euros.

Aquests premi estan exempts de retenció per IRPF, perquè no superen els 300€.

S'atorgarà un premi a l'equip que presente la millor proposta i tots els membres de l'equip guanyador rebran un diploma acreditatiu:

Guanyador del concurs: 200 € a l'equip guanyador.

## 7 OBLIGACIONS DELS PREMIATS

En el moment d'acceptar i obtenir la condició de premiat, l'estudiant haurà de signar un document d'acceptació del premi mitjançant el qual:

- Cedeix a la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València, sense límit de temps, el dret a publicar el treball i/o difondre'l públicament per qualsevol mitjà de comunicació, incloent-hi internet (en qualsevol cas, se n'ha d'indicar l'autoria), d'acord amb el que disposen per a la transmissió de drets els articles 43 i següents del text refós de la Llei de propietat intel·lectual, aprovat per Reial decret legislatiu 1/1996, de 12 d'abril.
- Es compromet a esmentar explícitament el premi concedit per la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València de la Universitat de València en qualsevol activitat de difusió (publicacions, mitjans de comunicació, congressos, etc.) en què aparega el treball premiat.



## 8 PUBLICITAT

La convocatòria, la resolució de concessió i la resta d'actes relacionats amb aquest procediment es publicaran en el tauler oficial de la Universitat de València [<http://tauler.uv.es>] i en [www.uv.es/catedres](http://www.uv.es/catedres)

## 9 COMPATIBILITAT

Aquests premi són compatibles amb qualsevol ajuda pública o privada.

## 10 LEGISLACIÓ APLICABLE

Tot allò que no es preveu aquesta convocatòria s'ha d'interpretar d'acord amb la legislació aplicable a les ajudes i altres aportacions dineràries sense contraprestació realitzades pels ens pertanyents al sector públic de la Comunitat Valenciana, és a dir, la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions; la Llei 9/2008, de 3 de juliol, que modifica la Llei 8/1998, de 9 de desembre, de fundacions de la Comunitat Valenciana; la Llei 39/2015, d'1 d'octubre del procediment administratiu comú de les administracions públiques, i la Llei 1/2015, de 6 de febrer, de la Generalitat, d'hisenda pública, del sector públic instrumental i de subvencions.

## 11 RECURSOS

Contra la resolució de concessió d'aquestos premi, que exhaureix la via administrativa, es pot interposar un recurs de reposició en el termini d'un mes des de l'endemà de la seua publicació, davant el mateix òrgan que ha dictat la resolució, o bé directament un recurs contenciós administratiu davant els òrgans de la jurisdicció contenciosa administrativa de la Comunitat Valenciana en el termini de dos mesos, comptats des de l'endemà de la seua publicació.



## 12 DADES DE CARÀCTER PERSONAL

### 12.1. Dades del responsable

Universitat de València–Estudi General

CIF: Q4618001D

Av. de Blasco Ibáñez 13

46010 València

[lop@uv.es](mailto:lop@uv.es)

### 12.2. Finalitats i base jurídica del tractament

D'acord amb el que disposa el Reglament (UE) 2016/679 del Parlament Europeu i del Consell de 27 d'abril de 2016, relatiu a la protecció de les persones físiques pel que fa al tractament de dades personals i a la lliure circulació d'aquestes dades, les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en el premi de conformitat amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.

### 12.3. Procedència de les dades

La Universitat de València només tractarà les dades proporcionades per les persones sol·licitants.

### 12.4. Persones destinatàries de les dades personals

En el marc de la relació que s'estableix amb motiu de la sol·licitud de participació en el premi, se cediran les dades estrictament necessàries en els supòsits i per a les finalitats següents:

- A entitats financeres per al pagament de l'import del premi concedit.
- Publicació de la resolució de concessió en el tauler oficial de la Universitat de València. Addicionalment, a efectes informatius, es podrà informar de la resolució en pàgines web allotjades en el domini oficial de la Universitat de València.
- Publicació dels noms de les persones beneficiàries, l'import i l'objecte de l'ajuda en el portal de transparència de la Universitat de València ([www.uv.es/transparencia](http://www.uv.es/transparencia)) acord amb l'article 8.1 a) de la Llei 19/2013, de 9 de desembre, de transparència, accés a la informació pública i bon govern, i l'article 9.1 e) de la Llei 2/2015, de 2 d'abril, de transparència, bon govern i participació ciutadana de la Comunitat Valenciana.
- A la Base de Dades Nacional de Subvencions (BDNS), per donar compliment al que estableix l'article 20 de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.



### 12.5. Termini de conservació de les dades

Les dades es conservaran i seran, si escau, cancel·lades d'acord amb els criteris següents.

A. Quant als concurrents als quals no se'ls concedisca el premi, les dades es conservaran durant els períodes establerts en la legislació administrativa en garantia dels drets dels concurrents.

B. Quant als concurrents als quals se'ls concedisca el premi, les dades es conservaran durant tot el període vinculat a la gestió de la convocatòria, s'incorporaran si escau a l'expedient de l'estudiant i es conservaran amb finalitats d'acreditació i certificació de la concessió i de qualsevol altre mèrit acadèmic relacionat.

### 12.6. Drets

Les persones que proporcionen dades tenen el dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a [uvcatedres@uv.es](mailto:uvcatedres@uv.es), des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València.

### 12.7. Dret a presentar una reclamació davant una autoritat de control

La Universitat de València, les seues fundacions i entitats associades estan adaptades a la LOPD i a l'RGPD. Tenen habilitada l'adreça [lpd@uv.es](mailto:lpd@uv.es) per a qualsevol informació, suggeriment, petició d'exercici de drets i resolució amistosa de controvèrsies en matèria de protecció de dades de caràcter personal, sense perjudici del dret a presentar una reclamació davant l'autoritat de control competent.

### 12.8. Polítiques de privacitat de la Universitat de València

Les nostres polítiques de privacitat es poden consultar en <http://links.uv.es/qbf2qd6>



		<b>ANNEX II</b>		Exp.
<b>1</b>	<b>DADES IDENTIFICATIVES</b>			
<b>Àlies de l'equip participant</b>				
<b>Membres de l'equip (màxim 2 participants):</b>				
<b>1-Nom, cognoms i DNI:</b>				
<b>Titulació i curs:</b>				
<b>Adreça electrònica:</b>				
<b>2- Nom, cognoms i DNI:</b>				
<b>Titulació i curs:</b>				
<b>Adreça electrònica:</b>				

Data i signatura

Destinació: Premis Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València Universitat de València  
Departament: Informàtica – Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València

<b>2</b>	<b>LOPD</b>			
<p>Les dades personals subministrades en aquest procés s'incorporaran als sistemes d'informació de la Universitat de València escaients a fi de gestionar i tramitar la sol·licitud de participació en l'ajuda, d'acord amb el que estableix la Llei 38/2003, de 17 de novembre, general de subvencions.</p> <p>Les persones que proporcionen dades tenen dret a demanar al responsable del tractament tenir-hi accés, i a rectificar-les o suprimir-les, o a limitar-ne el tractament, o a oposar-s'hi, així com el dret a la seua portabilitat. Les persones interessades poden exercir els seus drets d'accés mitjançant l'enviament d'un correu electrònic adreçat a <a href="mailto:uvcatedres@uv.es">uvcatedres@uv.es</a> des d'adreces oficials de la Universitat de València, o bé mitjançant un escrit, acompanyat d'una còpia d'un document d'identitat i, si és el cas, de la documentació acreditativa de la sol·licitud, adreçat al delegat de Protecció de Dades a la Universitat de València (edifici del Rectorat, av. de Blasco Ibáñez, 13, VALÈNCIA – 46010, <a href="mailto:lopd@uv.es">lopd@uv.es</a>).</p> <p>Per a més informació sobre el tractament, es poden consultar les bases reguladores de les ajudes de la Universitat de València a través de la Càtedra Ludificació i Govern Obert a la Ciutat de València a la millor proposta de portal participatiu de dades de la ciutat de València, realitzades pels estudiants matriculats en una titulació de grau o màster de l'Escola Tècnica Superior d'Enginyeria de la Universitat de València .</p>				





### ANNEX III. ESPECIFICACIÓ DEL PROBLEMA

L'Ajuntament de València desitja realitzar un prototip de backend per a un portal participatiu de dades obertes que permeta a la ciutadania compartir fitxers amb informació d'interés general.

Els fitxers de dades seran en format JSON (array d'objectes). A més del propi contingut del fitxer, es guardarà la següent informació: data de creació en el portal; títol; descripció; paraules clau; estat (pendent de revisió, en preparació, erroni o publicat); grandària del fitxer en MB (s'usarà el valor 0 si el fitxer és menor a 1MB); nombre de previsualitzacions; nombre de descàrregues.

Els rols d'usuari que accediran al portal seran:

- **Productors:** Particulars o associacions que es registraran en el sistema i pujaran fitxers de dades al portal. Es guardarà la següent informació sobre aquest rol: Identificador numèric; NIF/CIF; Nom complet o raó social; Tipus (persona física o jurídica); Estat (pendent d'aprovació, actiu o inactiu); Quota anual; E-mail; Contrasenya.
- **Validadores:** Personal de l'ajuntament que s'encarregarà de validar els usuaris i els fitxers de dades. Es guardarà la següent informació sobre aquest rol: Identificador numèric; Nom complet; E-mail; Contrasenya.
- **Consumidors:** Público general que consultarà els fitxers de dades de manera oberta.

#### **a) Requisits de les APIs**

La funcionalitat del portal s'oferirà a través de 3 APIs REST, una per a cadascun dels rols d'usuari.

El API REST dels productors permetrà:

- Sol·licitud de registre d'un nou productor (PF1). S'indicarà NIF/CIF, nom complet o raó social, tipus (persona física o jurídica), e-mail i contrasenya. L'usuari es crearà amb estat pendent d'aprovació (per un \*validador) i sense quota anual assignada. No es requerirà autenticació.
- Modificació de la informació del productor (PF2). Es podran actualitzar els camps especificats en la sol·licitud de registre. Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.



- Pujar un fitxer de dades (PF3). Juntament amb el fitxer de text, s'indicarà el títol, descripció i paraules clau. Per a emular la càrrega de fitxers grans, s'indicarà de manera manual una grandària de fitxer (en MB) que no té perquè coincidir amb la grandària real del fitxer. Es comprovarà el format i que no s'excedisca la quota anual. El fitxer es crearà en estat pendent de revisió (per un \*validador). Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.
- Consultar el llistat de fitxers de dades del productor (PF4). Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.
- Modificar la informació d'un fitxer de dades del productor (PF5). Es podran actualitzar el títol, descripció i paraules clau. Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.
- Eliminar un fitxer de dades del productor (PF6). Requerirà autenticació i que el seu estat siga actiu.

El API REST dels validadores permetrà:

- Obtindre el llistat de productors (VF1). Si no s'indica cap filtre es retornarà tot el llistat de productors. Opcionalment es poden indicar els següents filtres: només pendents d'aprovació, només els que haja consumit la seua quota anual o només els que tinguen algun fitxer erroni. Requerirà autenticació.
- Aprovar un nou productor (VF2). S'indicarà l'identificador del productor i la quota anual. Canviarà l'estat a actiu. Requerirà autenticació.
- Modificació de la informació d'un productor (VF3). Es podrà actualitzar qualsevol camp del productor a través del seu identificador. Requerirà autenticació.
- Eliminar un productor (VF4). S'indicarà l'identificador del productor. Requerirà autenticació.
- Obtindre el llistat de fitxers pendents de revisió (VF5). Per a cada fitxer s'obindrà l'identificador, títol, descripció, nom del productor i les primeres 10 observacions. Requerirà autenticació.
- Preparació i publicació d'un fitxer (VF6). S'indicarà l'identificador del fitxer i es canviarà el seu estat a "en preparació". S'enviarà un missatge a una cua en RabbitMQ perquè es faça una tasca de processament prèvia a la publicació. El missatge serà atés per un servei de processament (balancejat entre 4 instàncies) que implementarà una espera en funció de la grandària del fitxer amb l'objectiu d'emular l'execució d'un conjunt d'accions de llarga duració. Després d'aquest processament es



canviarà l'estat a publicat. Si el productor va especificar la paraula clau "error", simularem que s'ha produït un error en la tasca de processament i l'estat canviarà a erroni. Requerirà autenticació.

El API REST dels consumidors permetrà:

- Obtindre llistat ordenat de fitxers per paraula clau (CF1). Es buscaran sol fitxers amb estat publicat, s'indicarà la paraula clau i es permetrà ordenar per data de creació (de més recent a més antic, opció per defecte), per grandària (de més gran a més xicotet) o per nombre de descàrregues (de més a menys vegades descarregat). S'obtindrà l'identificador del fitxer, títol, descripció, nom del productor, data de creació, format, grandària, nombre de previsualitzacions i de descàrregues. No es requerirà autenticació.
- Obtindre llistat de fitxers per nom de productor (CF2). Es buscaran sol fitxers amb estat publicat, s'indicarà el nom o raó social del productor. S'obtindrà l'identificador del fitxer, títol, descripció, data de creació, format, grandària, nombre de previsualitzacions i de descàrregues. No es requerirà autenticació.
- Obtindre una previsualització d'un fitxer (CF3). Es proporcionarà l'identificador d'un fitxer publicat i s'obtindran les primeres 10 observacions del fitxer. S'incrementarà el nombre de previsualitzacions del fitxer. No es requerirà autenticació.
- Obtindre un fitxer complet (CF4). Es proporcionarà l'identificador d'un fitxer publicat i s'obtindrà tot el fitxer. S'incrementarà el nombre de descàrregues del fitxer. No es requerirà autenticació.

Les APIs estaran modularizadas en microserveis que es comunicaran i treballaran conjuntament per a oferir les funcionalitats anteriors.

## **b) Requisits del sistema d'informació**

El sistema d'informació del portal es dividirà en dues bases de dades:

- Una base de dades SQL que emmagatzemarà la informació dels productors i validadores, i de la vinculació de tots dos amb els fitxers. A més també s'emmagatzemarà el propietari i validador de cada fitxer, juntament amb el nombre de previsualitzacions i de descàrregues.
- Una base de dades NoSQL que emmagatzemarà la resta d'informació dels fitxers de dades. El contingut del fitxer es guardarà com a objecte JSON dins del document a persistir.



Caldrà dissenyar i implementar una capa de persistència per a cada base de dades que permeta els serveis oferits per les APIs especificades en els requisits anteriors.

### **c) Requisits de desplegament en el núvol**

L'aplicació s'ha de desplegar sobre Kubernetes. Per a això:

- S'han de crear imatges de contenidors que encapsulen les APIs desenvolupades en la part de DBCDS. Aquestes imatges s'han de pujar a un registre d'imatges.
- S'han de crear Deployment i exposar-los usant objectes Service.
- Per a les les BBDD relacionals i no relacionals determinades en PRNRD s'usaran també contenidors.
- Per al seu desplegament s'usaran StatefulSet que s'exposaran usant objectes Service. Els StatefulSets usaran volums persistents per a emmagatzemar la informació.
- S'ha de configurar un Ingress que permeta un punt d'entrada a l'aplicació.

Durant la fase de desenvolupament i proves es pot usar minikube o kind en local. La fase de desplegament es realitzarà sobre un clúster de Kubernetes sobre OpenStack.