

## Bases del juego y calendario de actividades formativas y sesiones de presentación de proyectos

### 1. Objeto del juego #SocInnoLABGame:

- Este juego consta de 6 niveles de obligado cumplimiento y 4 retos de carácter voluntario.
- Los diferentes niveles otorgan puntos de forma individual y/o colectiva, en función de las tareas establecidas en el mismo. En cada nivel se podrán conseguir hasta 48 puntos.
- La consecución de los retos, de carácter voluntario, otorgan 7 puntos. Estos retos pueden tener una componente de talento y/o estrategia.
- Semanalmente, se publicarán en el aula la clasificación tanto individual como por equipos.

### 2. Narrativa del juego:

Todos nosotros vivimos cerca del mar. Esos días que decidimos fijarnos que lo tenemos cerca y miramos su inmensidad, siempre vemos alguien que está en una tabla, sentado, esperando que llegue esa ola perfecta. ¿Cuántas veces nos hemos imaginado en bañador, con una tabla en la mano, metiendo nuestros pies en el agua? ¿Cuántas veces nos hemos preguntado qué tipo de persona seré, de los que esperan la ola perfecta o de los que aprovechan cualquier ola para ponerse en pie y caer y levantarse las veces que sean necesarias?

Esta es tu oportunidad para ver cómo eres... Si esperas esa oportunidad única (que puede tardar mucho en llegar, incluso no llegar) o si te levantas en la tabla y eres capaz de sortear olas, con independencia de si son grandes o pequeñas.

### 3. Niveles

En este apartado se describen cada una de los niveles que consta este juego y con las que el equipo y los jugadores conseguirán los puntos. Como se ha señalado anteriormente, las puntuaciones individuales y colectivas que alcancen cada equipo en este juego se convertirán en hasta un 40% de la puntuación final que puede otorgar la Comisión de Evaluación a cada participante.

Este juego consta de 6 niveles obligatorios que se corresponden con el contenido de las sesiones formativas del concurso y 4 retos voluntarios

#### 3.1. Niveles obligatorios:

#### **NIVEL I (TENGO UNA IDEA) MARTES 19 DE FEBRERO HORARIO 17:00-19:00**

##### **Programa:**

1. Presentación institucional

2. Creatividad e innovación: Taller 1: **Tengo una idea**

**SESIÓN II: MARTES 26 DE FEBRERO HORARIO 16:30-19:00**

**TENEMOS UNA IDEA**

**Programa:**

1. Sorteo de los equipos PIME3UV
2. Creación de equipos de alto rendimiento creativo: Taller 2: **Tenemos una idea** – Taller 3: **Formamos Equipo**

**SESIÓN III: MARTES 5 DE MARZO HORARIO 16:30-19:00**

**TENEMOS UN PROYECTO**

**Programa:**

1. Desarrollo de proyectos de negocio: Taller 4: **Lean CANVAS** - Taller 5: **Herramienta 4 números**

**SESIÓN IV: MARTES 12 DE MARZO HORARIO 16:30-19:00**

**TENEMOS UN PROYECTO**

**Programa:**

1. Desarrollo de proyectos de negocio: Taller 6: **Marketing online** - Taller 7 **Aplicaciones para móviles (Apps)**

**SESIÓN V: MARTES 26 DE MARZO HORARIO 16:30-19:00**

**TENEMOS UN PROYECTO**

**Programa:**

1. Desarrollo de proyectos de negocio: Taller 8: **Elevator pitch** – Taller 9: **Producto Mínimo Viable**

## SESIÓN VI: MARTES 2 DE ABRIL HORARIO 16:30-19:00

### CONOCE NUESTRO PROYECTO

#### Programa:

1. Primeras conclusiones: Sesión de presentación preliminar de proyectos y de equipos ante el equipo de mentores

## SESIÓN VI: MARTES 27 DE MARZO AL 5 DE ABRIL HORARIO 16:30-19:00

### TENEMOS UN PROYECTO

#### Programa:

2. Mentoría de proyectos: Cada equipo presentará

## SESIÓN VII: 9, 10 y 11 DE ABRIL HORARIO 9:00-19:00

### CAMPUS DE CULTURA EMPRESARIAL.

#### Programa:

- Conferencias transversales
- Sesiones de mentoría de proyectos
- Trabajo en equipo
- Presentación de proyectos

### PRESENTACIÓN DE PROYECTOS (FINAL)

- i. Se seleccionarán los 12 estudiantes que participarán en el "Entrepreneurship and Innovation in Europe: a Berkeley Startup Bootcamp".
- ii. Los Premios PIME3 2019 a los mejores proyectos de innovación en las siguientes categorías:

Categoría 1. Mejor proyecto emprendedor PIME32019: destinado a reconocer el mejor proyecto del programa

Categoría 2. Emprendedoras PIME32019: reconoce el mejor proyecto orientado a promover el emprendedurismo o el autoempleo femenino

Categoría 3. Mejor innovación PIME32019: pretende distinguir al proyecto con la solución o propuesta más innovadora y creativa

Categoría 4. Mejor trabajo de equipo PIME32019: Reconocer al equipo de innovación más cohesionado e integrado.

**TEAM CLINIC: VIERNES HORARIO 09:00-13:00**

Se trata de una sesión de tutoría no obligatoria que se realizará si existe demanda por parte de los equipos participantes.

Todas las sesiones se celebrarán en el aula “SocInnoLab”, *Edifici Instituts d’Investigació* del Campus de Tarongers, (C/ Serpis, 29, planta baja,), excepto la primera sesión (martes 19 de febrero), que se celebrará en la Salón de Actos del Edificio Rectorado, Nivel 3.

